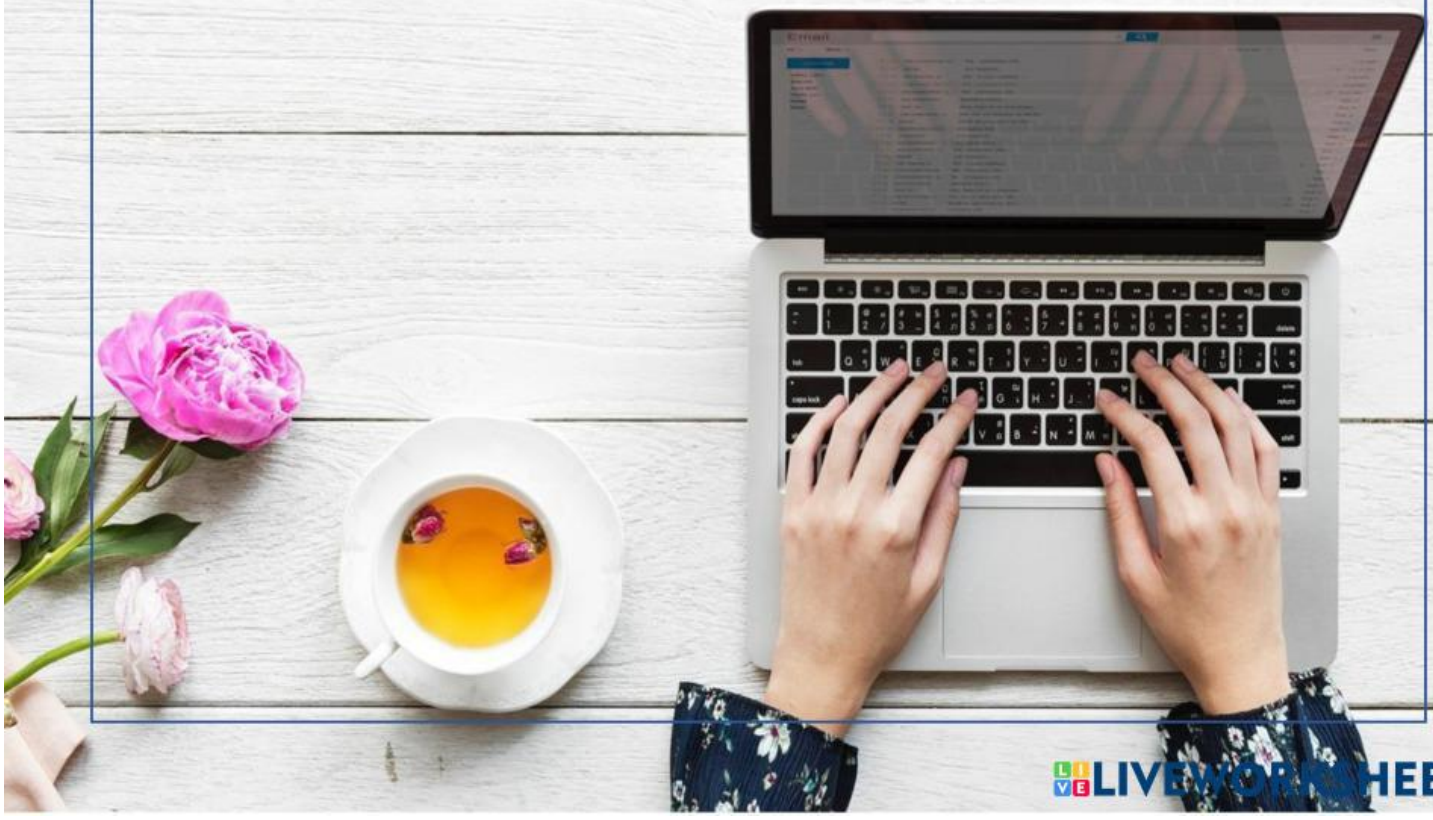
Lembar Kerja Siswa

Merakit Komputer

Penyusun:
Eko Hendrawan, S.Kom., M.T.I.
SMKN Pagelaran Utara Pringsewu Lampung
2024

Kelas 10 SMK



LIVEWORKSHEETS



LKPD TIK Kelas 10: Merakit Komputer

Tujuan Pembelajaran

Setelah mengikuti kegiatan pembelajaran ini, peserta didik diharapkan dapat:

- Menjelaskan komponen-komponen utama komputer dan fungsinya.
- Merakit komputer secara mandiri dengan urutan yang benar.
- Mengidentifikasi masalah yang mungkin terjadi saat merakit komputer.

Silakan lengkapi identitas kalian pada kolom di bawah ini!

Nama : **Kelas : X.TKJ**

1. Kerjakan setiap aktivitas yang ada pada LKPD ini dengan cermat!
2. ika telah selesai, silakan klik "**Finish**", pilih "**Email my answers to my teacher**", dan masukkan alamat e-mail berikut ini: ekohendrawan85@gmail.com

LIVEWORKSHEETS

Kegiatan Pembelajaran

Kegiatan 1 : Mengenal Komponen Komputer

- **Tujuan:** Siswa dapat mengidentifikasi dan menjelaskan fungsi masing-masing komponen komputer.



Secara garis besar, komponen komputer adalah unit elektronik yang tergabung menjadi satu di dalam sebuah komputer. Biasanya, komponen-komponen komputer terbagi dalam dua bagian besar, yakni perangkat utama dan perangkat tambahan.

Perangkat utama tentunya harus ada di dalam komputer karena mempengaruhi kinerjanya dan supaya bisa dijalankan. Sedangkan perangkat tambahan mempunyai sifat pelengkap, sehingga bertujuan memaksimalkan penggunaan komputer ke depannya.

Jika dilihat berdasarkan bentuknya, komponen komputer terbagi juga menjadi dua, yakni perangkat keras ( ) dan perangkat lunak (***software***)

LIVEWORKSHEETS

Kegiatan 3 : Simulasi Perakitan Komputer

- **Tujuan:** Siswa dapat memahami urutan langkah-langkah merakit komputer secara teoritis.



Tahapan merakit komputer sangat dianjurkan untuk mendapatkan hasil dan performa CPU yang baik. Pada setiap tahapan terdapat ketelitian yang harus dimiliki oleh seorang Teknisi komputer.

Bagi setiap orang sangat ingin perangkat CPU yang dimiliki dapat berjalan dengan baik guna menunjang kebutuhan. Oleh karena itu langkah demi langkah harus di lakukan demi mendapatkan hasil yang terbaik.

Berikut adalah langkah-langkah dalam merakit sebuah komputer dengan benar. Tariklah garis untuk setiap langkah yang benar dan berurutan dalam merakit CPU berikut ini...

Langkah 1	PERSIAPAN
Langkah 2	PASANG PROCESSOR
Langkah 3	PASANG HARDISK
Langkah 4	PASANG RAM
Langkah 5	PASANG MOTHERBOARD

LIVEWORKSHEETS

Kegiatan 4 : Menghubungkan Kabel dan Menyalakan Komputer

- **Tujuan:** Siswa mampu menghubungkan kabel-kabel komponen komputer dan menyalakan komputer.

Menghubungkan kabel dan Menyalakan Komputer adalah hal terakhir yang dilakukan pada saat merakit computer. Tentusaja telah melewati dan menyelesaikan tahapan sebelumnya. Sehingga computer/CPU yang akan dihidupkan sudah siap dan 100% yakin untuk di hubungkan ke kabel dan diberi arus listrik

Simaklah video di bawah ini, kemudian tentukan pernyataan di bawah ini benar atau salah!



NO	PERNYATAAN	BENAR	SALAH
1.	Port USB 3 lebih cepat 10 kali lipat dari pada Port USB 2.		
2.	Setelah menancapkan Port VGA untuk menguncinya diputar berlawanan dengan arah jarum jam.		

LIVEWORKSHEETS

Daftar Pustaka

https://id.wikipedia.org/wiki/Sejarah_komputer
https://id.msi.com/Landing/how-to-build-a-pc
https://www.mesinbarcode.com/melakukan-keselamatan-kerja-dalam-merakit-komputer/

LIVEWORKSHEETS