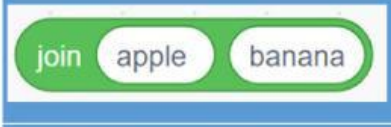
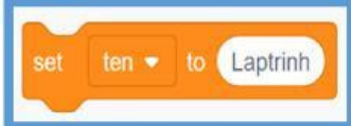
Cho các ví dụ sau:

Hãy sắp xếp các ví dụ trên vào vị trí thích hợp trong bảng để hoàn thành bảng về ba kiểu dữ liệu trong Scratch

Kiểu dữ liệu	Miền giá trị	Ví dụ
Số	Bao gồm số nguyên và số thập phân	
Logic	Bao gồm hai giá trị True (**đúng**) và False (**sai**)	
Xâu kí tự	Bao gồm kí tự hoặc dãy kí tự	

LIVEWORKSHEETS

Em hãy điền từ thích hợp vào chỗ trống sao cho đúng:

	Phép toán trả lại kết quả …., là số ……. trong phép chia số 13 cho số 4 có kiểu dữ liệu ……
	Giá trị của biến ……. có kiểu dữ liệu ……..
	Giá trị của biến …….. có kiểu dữ liệu ……. (là đúng nếu giá trị biến a chia hết cho 2, là sai trong trường hợp ngược lại)
	Trả lại kết quả …… vì thành phần 45 < 50 mang giá trị đúng. Phép toán có kiểu dữ liệu …….
	Trả lại kết quả …… có kiểu dữ liệu là …….
	Giá trị của biến ……. có kiểu dữ liệu là ……..

LIVEWORKSHEETS