



ESTRATEGIA EVALUATIVA

PERÍODO/AÑO:	Cuarto / 2024	ESTRATEGIA:	Taller.	Guía. <input checked="" type="checkbox"/> Bimestral. Otra: Recuperaciones
GRADO:	Tercero		Quiz.	
DOCENTE:	Ronald Iván Gualdrón Villamizar		Otra: Recuperaciones	

ESTUDIANTE:	ASIGNATURA:	Tecnología e Informática
-------------	-------------	--------------------------

Indicador de Desempeño	Contenido Temático
❖ Identifica la computadora como artefacto tecnológico para la información y la comunicación, y la utilizar en diferentes actividades (reparar y limpiar errores del sistema operativo)	❖

Indicaciones para tener en cuenta durante la evaluación:
1. Responde de manera ordenada, con letra legible y buena ortografía.
2. Desarrolla los ejercicios en el tiempo establecido.
3. No se aceptan tachones ni enmendaduras.

Desarrollo de la Estrategia:

1. El software que coordina y dirige todos los servicios y aplicaciones que utiliza el usuario en una computadora.
_____ . (**Valor: 0.5**)
2. El sistema operativo utilizado en Celulares. _____ (**Valor: 0.5**)
3. El sistema operativo de la compañía estadounidense de Apple. _____ (**Valor: 0.5**)
4. Un sistema operativo gratuito. _____ (**Valor: 0.5**)
5. El sistema operativo más usado en el país. _____ (**Valor: 0.5**)
6. Software es la parte _____ de la computadora, lo que no se puede _____, es el conjunto de _____ o _____. (**Valor: 0.5**)
7. La tecla F8 funciona en Windows 7 para ingresar al _____ . (**Valor: 0.5**)
8. Nombre dos errores que se pueden presentar al iniciar Windows. (**Valor: 0.5**)

9. Un ángulo es _____ de una figura geométrica. (**Valor: 0.5**)
10. Un trazo es la marca continua entre _____ dejada por la mano sobre. Una superficie. (**Valor: 0.5**)

