
	INSTITUTO DE FORMACIÓN Y DESARROLLO SOCIAL COOMULDESA "INSTITUTO COOMULDESA I.A.C."	CC-F-040 Fecha: 11 de enero 2024 Versión: 0	
	ESTRATEGIA EVALUATIVA		

PERÍODO/AÑO:	Cuarto / 2024	ESTRATEGIA:	Taller.	<input checked="" type="checkbox"/> Guía. <input type="checkbox"/> Bimestral.
GRADO:	Tercero		Quiz.	
DOCENTE:	Ronald Iván Gualdron Villamizar		Otra: <u>Recuperaciones</u>	

ESTUDIANTE:	ASIGNATURA: Tecnología e Informática
--------------------	---

Indicador de Desempeño	Contenido Temático
❖ Identifica la computadora como artefacto tecnológico para la información y la comunicación, y la utilizo en diferentes actividades (reparar y limpiar errores del sistema operativo)	❖

Indicaciones para tener en cuenta durante la evaluación: 1. Responde de manera ordenada, con letra legible y buena ortografía. 2. Desarrolla los ejercicios en el tiempo establecido. 3. No se aceptan tachones ni enmendaduras.
--

Desarrollo de la Estrategia:

- El software que coordina y dirige todos los servicios y aplicaciones que utiliza el usuario en una computadora. _____ (Valor: 0.5)
- El sistema operativo utilizado en Celulares. _____ (Valor: 0.5)
- El sistema operativo de la compañía estadounidense de Apple. _____ (Valor: 0.5)
- Un sistema operativo gratuito. _____ (Valor: 0.5)
- El sistema operativo más usado en el país. _____ (Valor: 0.5)
- Software es la parte _____ de la computadora, lo que no se puede _____, es el conjunto de _____ o _____. (Valor: 0.5)
- La tecla F8 funciona en Windows 7 para ingresar al _____. (Valor: 0.5)
- Nombre dos errores que se pueden presentar al iniciar Windows. (Valor: 0.5)

- Un ángulo es _____ de una figura geométrica. (Valor: 0.5)
- Un trazo es la marca continua entre _____ dejada por la mano sobre. Una superficie. (Valor: 0.5)