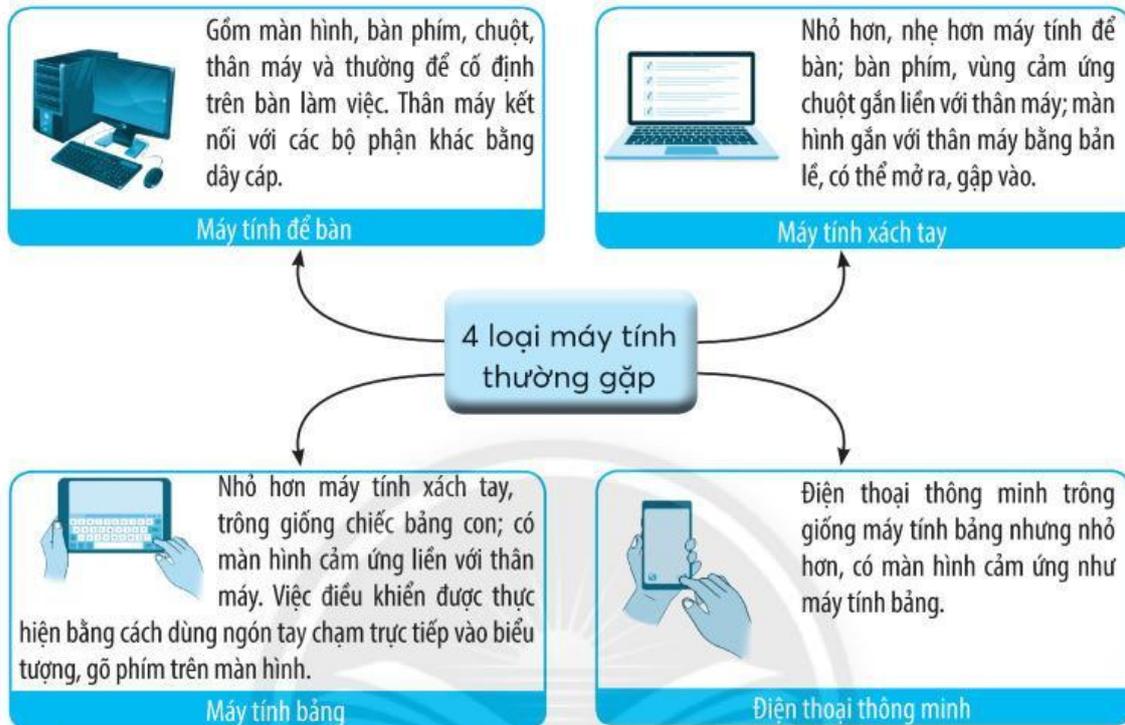
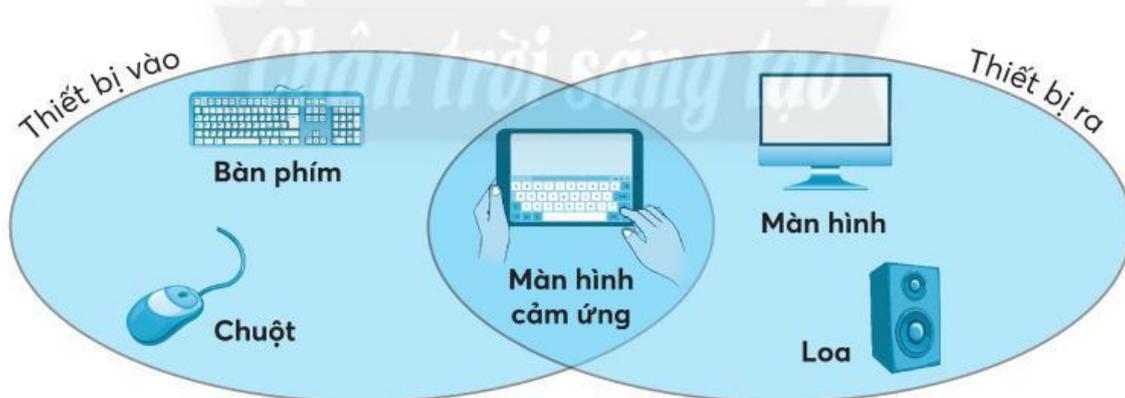


BÀI 3. MÁY TÍNH - NHỮNG NGƯỜI BẠN MỚI

I. Tóm tắt bài học



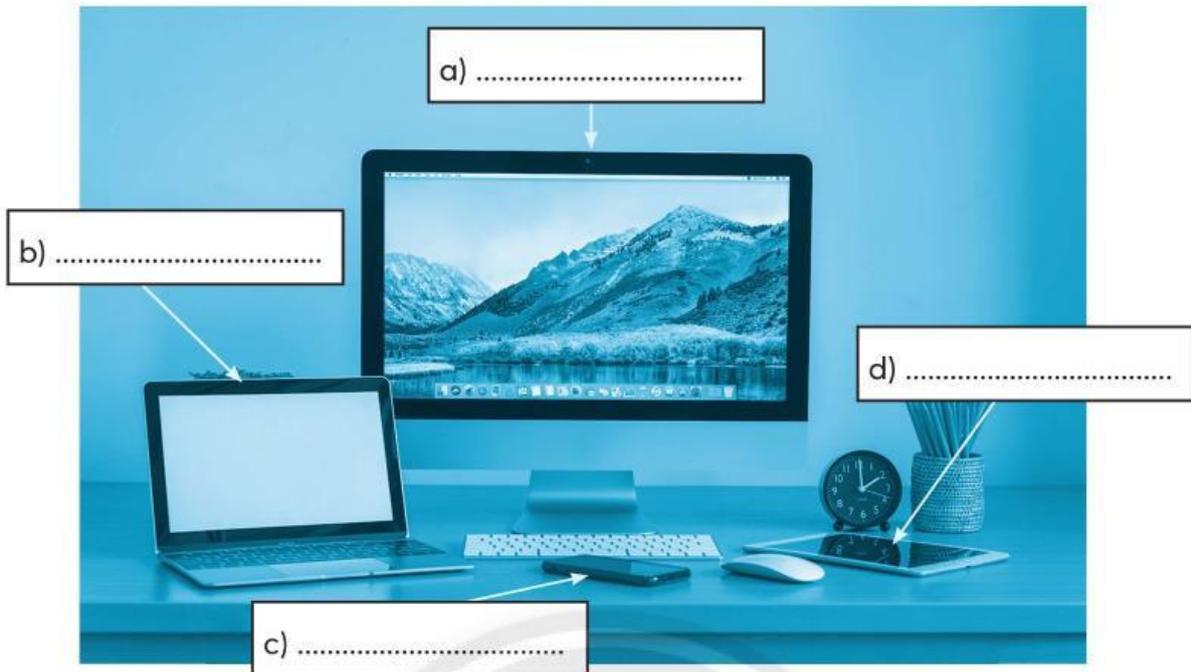
Hình 1. Bốn loại máy tính thông dụng



Hình 2. Thiết bị vào, thiết bị ra

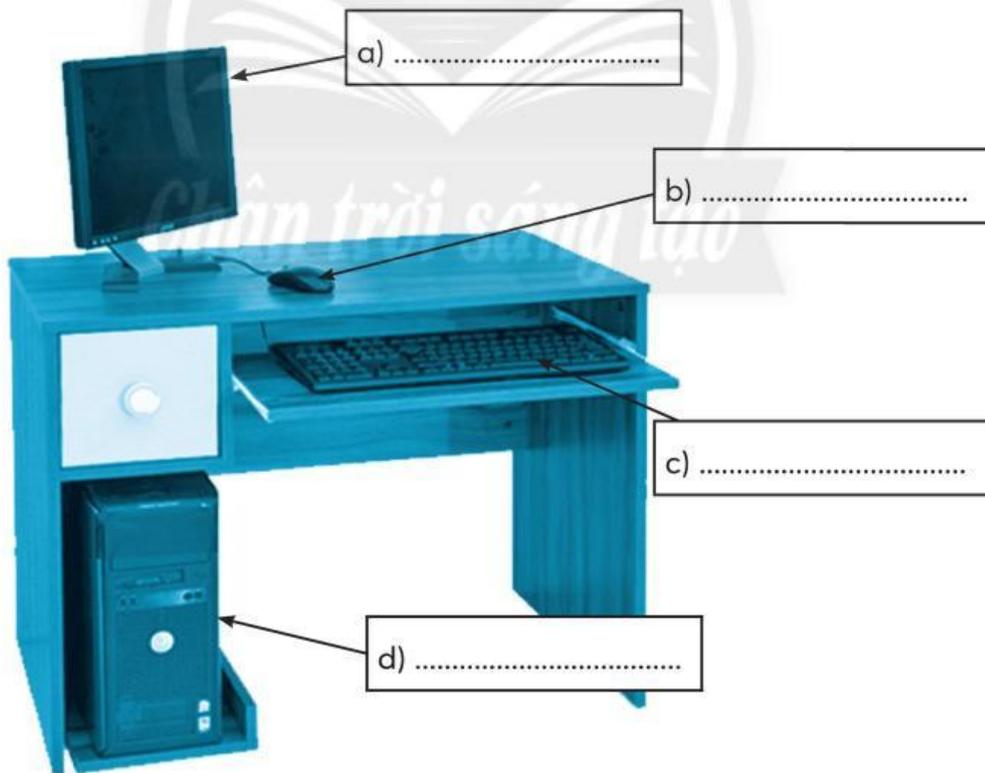
II. Bài tập

1. Ở Hình 3 có bốn loại máy tính thông dụng. Em hãy điền tên các loại máy tính vào chỗ chấm cho phù hợp.

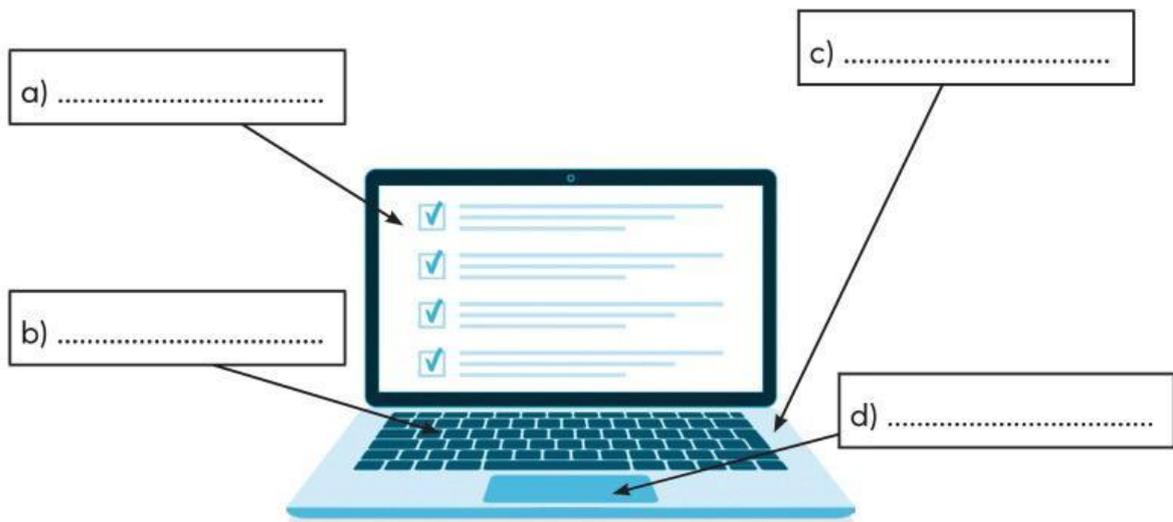


Hình 3

2. Em hãy điền tên các thành phần của mỗi loại máy tính vào chỗ chấm trong các hình dưới đây.



Hình 4. Máy tính để bàn



Hình 5. Máy tính xách tay



Hình 6. Máy tính bảng



Hình 7. Điện thoại thông minh

3. Đánh dấu X vào ô trống để chỉ ra thiết bị ở Bảng 1 là thiết bị vào hay thiết bị ra.

Bảng 1

Thiết bị	Loại	
	Thiết bị vào	Thiết bị ra
 a)	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>

b) 	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
c) 	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
d) 	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
e) 	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
g) 	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
h) 	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>

4. Đánh dấu X vào ô trống để xác định việc nào trong Bảng 2 thể hiện màn hình cảm ứng có chức năng của thiết bị vào, chức năng của thiết bị ra.

Bảng 2

Việc có thể được thực hiện với màn hình cảm ứng	Chức năng của thiết bị vào	Chức năng của thiết bị ra
a) Người dùng nhập chữ cái, chữ số vào máy tính bằng cách gõ phím trên bàn phím ảo.	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
b) Thông tin được hiển thị trên màn hình cảm ứng.	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
c) Người dùng sử dụng bút cảm ứng để vẽ trực tiếp trên màn hình cảm ứng.	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
d) Người dùng chạm ngón tay vào biểu tượng trên màn hình để điều khiển.	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>