

**LEMBAR KERJA PESERTA DIDIK (LKPD)**  
**SMP NEGERI 215 JAKARTA**

Mata Pelajaran : Informatika

Materi : Perangkat Lunak (Software)

Nama :

Kelas :

Tema : Jelajahi Lisensi Software Seperti Seorang Detektif!

**A. Tujuan Pembelajaran:**

- a) Setelah menyelesaikan LKPD ini, peserta didik diharapkan mampu:
- b) Menjelaskan pengertian perangkat lunak.
- c) Mengidentifikasi jenis-jenis perangkat lunak berdasarkan lisensinya.
- d) Mengaplikasikan pemahaman tentang lisensi perangkat lunak dalam studi kasus.

**B. Misi Detektif: “Menyelidiki Dunia Software”**

- Instruksi: Kamu adalah seorang detektif digital yang bertugas menyelidiki berbagai perangkat lunak. Ada empat kasus misterius di dunia software, dan kamu harus memecahkan semuanya!

**C. Aktivitas 1: Membuka Kotak Misteri (Kasus 1)**

- 1) Kasus:
  - Kotak misteri ini berisi perangkat lunak yang bisa digunakan secara gratis oleh semua orang, tetapi kode sumbernya tidak bisa diakses dan tidak boleh dimodifikasi. Kamu diminta untuk membuka kotak ini dan mengidentifikasi jenis lisensi perangkat lunak di dalamnya.
- a) Apa jenis lisensi dari software dalam kotak ini?  
Jawaban: \_\_\_\_\_
- b) Beri contoh software yang menggunakan lisensi ini!  
Jawaban: \_\_\_\_\_

**D. Aktivitas 2: Memecahkan Kode (Kasus 2)**

- 2) Kasus:
  - Kamu telah menemukan sebuah software yang bisa digunakan secara gratis, tapi tiba-tiba muncul iklan yang mengganggu! Kamu ditugaskan untuk mencari tahu lisensi software tersebut.
- a) Apa jenis lisensi software ini?  
Jawaban: \_\_\_\_\_

- b) Beri contoh software yang menggunakan lisensi ini!

Jawaban: \_\_\_\_\_

E. Aktivitas 3: Detektif Lisensi (Kasus 3)

- 3) Kasus:

- Kamu sedang bekerja untuk perusahaan software dan mendapati bahwa salah satu produknya hanya bisa digunakan sementara waktu (misalnya 30 hari), dan setelah itu pengguna harus membeli software tersebut jika ingin melanjutkan penggunaan. Apa yang terjadi di sini?

- a) Apa jenis lisensi software ini?

Jawaban: \_\_\_\_\_

- b) Beri contoh software dengan lisensi ini!

Jawaban: \_\_\_\_\_

F. Aktivitas 4: Berpacu dengan Waktu (Kasus 4)

- 4) Kasus:

- ✓ Kamu menemukan perangkat lunak yang hanya dapat digunakan jika pengguna membelinya. Setelah membayar, mereka mendapatkan akses penuh tanpa batasan, namun tidak diizinkan untuk membagikannya kepada orang lain atau mengubah kode software tersebut. Apa jenis lisensi yang digunakan?

- a) Apa jenis lisensi software ini?

Jawaban: \_\_\_\_\_

- b) Beri contoh software yang menggunakan lisensi ini!

Jawaban: \_\_\_\_\_

G. Aktivitas 5: Misi Utama - Kreasi Software Impian

- ❖ Instruksi: Sekarang giliranmu untuk menjadi pengembang perangkat lunak. Bayangkan kamu menciptakan perangkat lunak baru. Software ini bisa berupa aplikasi apa saja yang menurutmu bermanfaat bagi orang banyak.

- a) Jelaskan perangkat lunak impianmu:

Nama software: \_\_\_\_\_

Fungsi: \_\_\_\_\_

Target pengguna: \_\_\_\_\_

- b) Pilih jenis lisensi yang akan kamu gunakan untuk software ini. Jelaskan alasan pilihanmu!

Jenis Lisensi: \_\_\_\_\_

Alasan: \_\_\_\_\_