

1. Для опрацювання числових даних використовують.....

- | | |
|--|--|
| ☐ а) табличні процесори | ☐ б) текстові процесори |
| ☐ в) Paint | ☐ г) Scratch |

2. Комп'ютерний варіант звичайної таблиці - це

- | | |
|--|--|
| ☐ а) електронна таблиця | ☐ б) таблиця множення |
| ☐ в) електронна пошта | ☐ г) електронний документ |

3. Електронна таблиця складається з...

- | | |
|---|------------------------------------|
| ☐ а) рядків і стовпців | ☐ б) рядків |
| ☐ в) стовпців | ☐ г) листів |

4. Алгоритм - це...

- | | |
|--|--|
| ☐ а) будь-яка послідовність команд для розв'язування задачі | ☐ б) скінченна послідовність команд, виконання яких приводить до розв'язання поставленої задачі |
| ☐ в) певна послідовність деяких команд | |

5. Яке призначення інтернет-сервісу E-mail?

- | | |
|--|---|
| ☐ а) Розміщення та перегляд відеофайлів | ☐ б) Віддалене зберігання даних |
| ☐ в) Електронне листування | ☐ г) Колективне створення й редагування документів |

6. При відправленні листа, в якому полі вставляється адреса отримувача?

- | | |
|----------------------------------|---|
| ☐ а) Кому | ☐ б) Панель інструментів |
| ☐ в) Тема | ☐ г) Робоче поле |

7. Браузер – це програма, призначена для перегляду

- | | |
|---|--|
| ☐ а) відео в Інтернеті | ☐ б) Інтернету |
| ☐ в) веб-сторінок і розміщених на них текстових, графічних та мультимедійних даних | ☐ г) вмісту лише веб-сторінок, розміщених в Інтернеті |

8. Оберіть правильні варіанти електронних адрес.

- | | |
|--|--|
| ☐ а) futusevych@ukr.net | ☐ б) alisa_1245@gmail.com |
| ☐ в) _00halyna@gmail | ☐ г) potapova.ludmyla@ukr.net |

9. Цикл з передумовою - це..

- | | |
|--|---|
| ☐ а) цикл, в якому умова перевіряється після виконання тіла циклу. | ☐ б) цикл, що виконується доки істинна деяка умова, вказана перед його початком. |
| ☐ в) це алгоритмічна конструкція, де перевіряється умова (значення логічного виразу), і залежно від її істинності чи хибності виконується та чи інша умова. | |

10. Яка найменша частина середовища **Scratch** використовується для створення скриптів?

- | | |
|--------------------------------------|------------------------------------|
| ☐ а) алгоритм | ☐ б) дія |
| ☐ в) блок | ☐ г) спрайт |

11. Щоб створити новий проект у середовищі Скретч, потрібно виконати команду...?

- | | |
|--|---|
| ☐ а) Файл->зберегти | ☐ б) Файл->відкрити |
| ☐ в) Файл->Новий | ☐ г) Файл->імпортувати |

12. Файл створений у середовищі Scratch, називають

- | | |
|--|--------------------------------------|
| ☐ а) Проектом | ☐ б) Сценою |
| ☐ в) Відеофільм | ☐ г) Алгоритм |