

## LEMBAR KERJA PESERTA DIDIK MATRIKS

### A. Tujuan Pembelajaran

Menggunakan konsep matriks dalam menyelesaikan masalah di bidang digital desain

### B. Indikator Pencapaian

Melalui pengamatan materi berupa artikel dan tayangan video pembelajaran, murid dapat:

1. Mengaplikasikan matriks dalam bidang digital desain
2. Mengidentifikasi jenis-jenis matriks
3. Menentukan matriks transpose

### C. Petunjuk

1. Amati artikel atau video tayangan tentang matriks
2. Melalui pencarian informasi, tuliskan jawaban dalam kolom dari permasalahan yang diidentifikasi
3. Presentasikan hasil kerja kelompokmu di depan kelas

1. Diketahui Matriks  $A = \begin{bmatrix} 2 & 3 & 1 \\ 0 & 1 & -3 \\ 5 & 0 & 1 \end{bmatrix}$ 
  - a. Tentukan elemen pada baris pertama
  - b. Tentukan elemen pada kolom kedua
  - c. Tentukan elemen pada baris ketiga kolom kedua
  - d. Tentukan elemen  $a_{23}$
  - e. Tentukan elemen  $a_{12}$
  - f. Tentukan ordo matriks A
2. Apa saja jenis-jenis matriks kemudian berikan contoh