

COLEGIO – TERCER CICLO *		PRUEBA FIN TRIMESTRE 3
ASIGNATURA: COMPUTACION	Tipo de evaluación: Práctica sumativa	Octavo: A ☐ B ☐
PROFESOR:	Unidad: Desarrollo de apps	# LISTA
ALUMNA: APELLIDOS		NOTA

OBJETIVO: Medir la comprensión de los temas desarrollados en clases y prácticas , desarrollo de app- MIT Inventor.
Indicaciones: Arrastre el botón al recuadro de la sección que pertenece.



Seleccione el Icono que representa a MIT INVENTOR



Una las fases de un Proyecto de desarrollo de app, en el orden correcto



Une cada color con su grupo de bloques correspondientes

		CONTROL
		LÓGICAS
		MATEMATICAS
		TEXTO
		LISTAS
		DICCIONARIOS
		COLORES
		VARIABLES
		PROCEDIMIENTOS

Coloque en los rectángulos los elementos que son:

		ETIQUETA
		PLAYER
		DISPOSICION HORIZONTAL
		BOTON
		CANVA
		IMAGEN
		DISPOSICION VERTICAL