



ورقة عمل – الوحدة الثانية (أساسيات حل المشكلات)
الدرس الأول مقدمة إلى البرمجة

الاسم:

الصف:

1) هي لغة تستخدم لكتابة سلسلة من التعليمات أو الأوامر التي يفهمها الحاسوب

A	لغة البرمجة
B	البرنامج
C	الخوارزمية
D	التطبيقات البرمجية

السؤال الثاني: رتب خطوات إنشاء برنامج ترتيباً صحيحاً :

كتابة الكود البرمجي

☐

إنشاء الخوارزمية

☐

رسم المخطط الانسيابي

☐

تطوير البرمجة

☐

LIVEWORKSHEETS