

# LEMBAR KERJA PESERTA DIDIK

## PENJUMLAHAN DAN PENGURANGAN BILANGAN BULAT

Melalui LKPD ini kita akan belajar tentang  
"Penjumlahan dan Pengurangan Bilangan Bulat"

Nama:

Kelas:



### Petunjuk Pengisian LKPD:

- Bacalah dengan teliti setiap langkah pada LKPD ini
- Jawablah setiap pertanyaan dengan mengisi kolom/kotak yang disediakan
- Periksa kembali hasil pekerjaan kalian. Jika sudah yakin silahkan tekan tombol "FINISH"
- Untuk melihat skor/hasil silahkan pilih dan tekan "Check My Answer"



# AYO MENGAMATI

## PENDAHULUAN

Perhatikan gambar berikut!

|                                                                                     |             |                                                      |
|-------------------------------------------------------------------------------------|-------------|------------------------------------------------------|
|    | -31 °C   °F | Oymyakon, Sakha, Rusia<br>Salju ringan               |
|    | -14 °C   °F | Titlis, Swiss<br>Salju                               |
|    | -2 °C   °F  | Seoul, Korea Selatan<br>Sebagian besar berawan       |
|    | 6 °C   °F   | Tokyo, Jepang<br>Cerah                               |
|   | 11 °C   °F  | New Delhi, Delhi, India<br>Kabut                     |
|  | 30 °C   °F  | Kota Kupang, Nusa Tenggara Timur<br>Sebagian berawan |

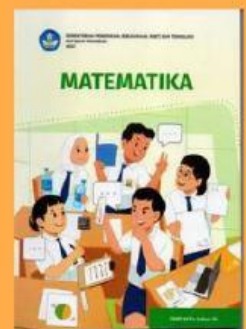
**Gambar 1. Prediksi Suhu Berbagai Kota di Dunia**

Dari beberapa nama kota di dunia beserta prediksi suhunya di atas, Tentukan:

a. Perbedaan suhu kota New Delhi dan kota Kupang

b. Perbedaan suhu kota Tokyo dan Seoul

Soal tersebut terkait dengan materi **Penjumlahan dan Pengurangan Bilangan Bulat** yang akan dipelajari melalui bahan ajar ini. Materi penjumlahan dan pengurangan bilangan bulat telah kalian pelajari di kelas VI SD. Ingat kembali materi tersebut dengan mencermati Eksplorasi 1.3 yang terdapat pada buku matematika kelas VII, halaman 12. (Untuk membaca materi tersebut, silahkan klik gambar sampul buku di samping).







## AYO MENGAMATI



Sebelum mempelajari materi, silahkan baca dan pahami masalah berikut!

### Masalah 1

Pada liga sepakbola terdapat waktu yang diberikan pengelola liga kepada klub untuk melakukan transfer pemain. Berbagai klub sepakbola tentu saja ingin mendapatkan pemain bagus dapat masuk ke tim mereka dan dapat melepaskan pemain yang performanya buruk. Sebelum mengambil keputusan terkait proses transfer pemain, klub harus mempertimbangkan level performa tim di akhir proses transfer. Pada tabel 1.1 disajikan gambaran aturan yang berlaku jika melakukan transfer pemain pada Liga Sepakbola di suatu negara.

| Proses Transfer Pemain        | Perhitungan Nilai | Efek Performa Bagi Klub |
|-------------------------------|-------------------|-------------------------|
| Mendapatkan satu pemain bagus | $+(+1)$           | Performa naik           |
| Mendapatkan satu pemain buruk | $+(-1)$           | Performa turun          |
| Melepaskan satu pemain bagus  | $-(+1)$           | Performa turun          |
| Melepaskan satu pemain buruk  | $-(-1)$           | Performa naik           |

Keterangan:

Mendapatkan dilambangkan dengan tanda (+)

Melepaskan dilambangkan dengan tanda (-)

Kriteria pemain: Bagus (+) , Buruk (-)

Tuliskan perhitungan nilai dan efek performa bagi klub setelah melakukan transfer pemain di bawah ini.

a. Klub A: mendapatkan 3 pemain bagus, mendapatkan 2 pemain buruk

b. Klub B: mendapatkan 4 pemain bagus, melepaskan 2 pemain bagus.



Kita dapat membuat program komputer sederhana yang dapat menghitung penjumlahan dan pengurangan bilangan bulat secara otomatis seperti pada link berikut:

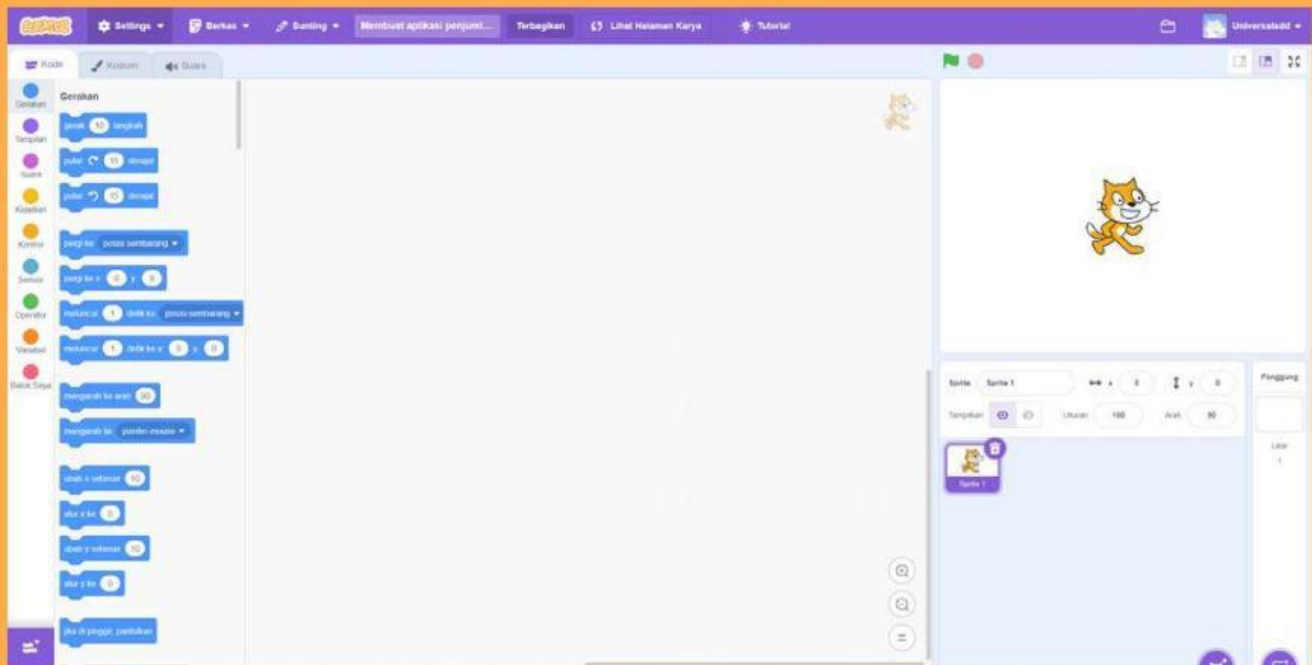
<https://scratch.mit.edu/projects/1045886019>

Program tersebut dapat kita buat menggunakan aplikasi *SCRATCH*.  
untuk membuat program tersebut, klik link berikut

<https://scratch.mit.edu/projects/1055871670/editor/>

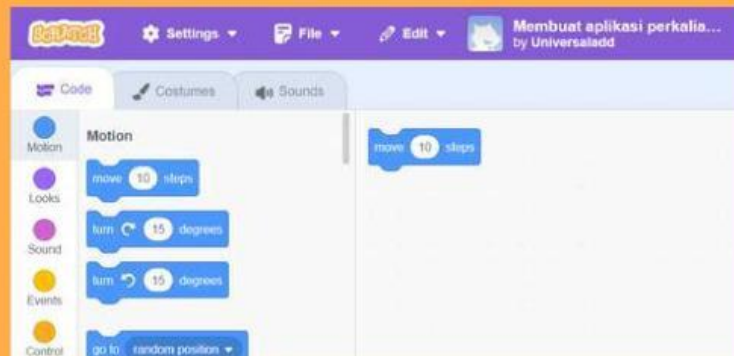
## PETUNJUK PENULISAN INSTRUKSI

1. Setelah klik link tersebut, akan muncul tampilan seperti di bawah ini

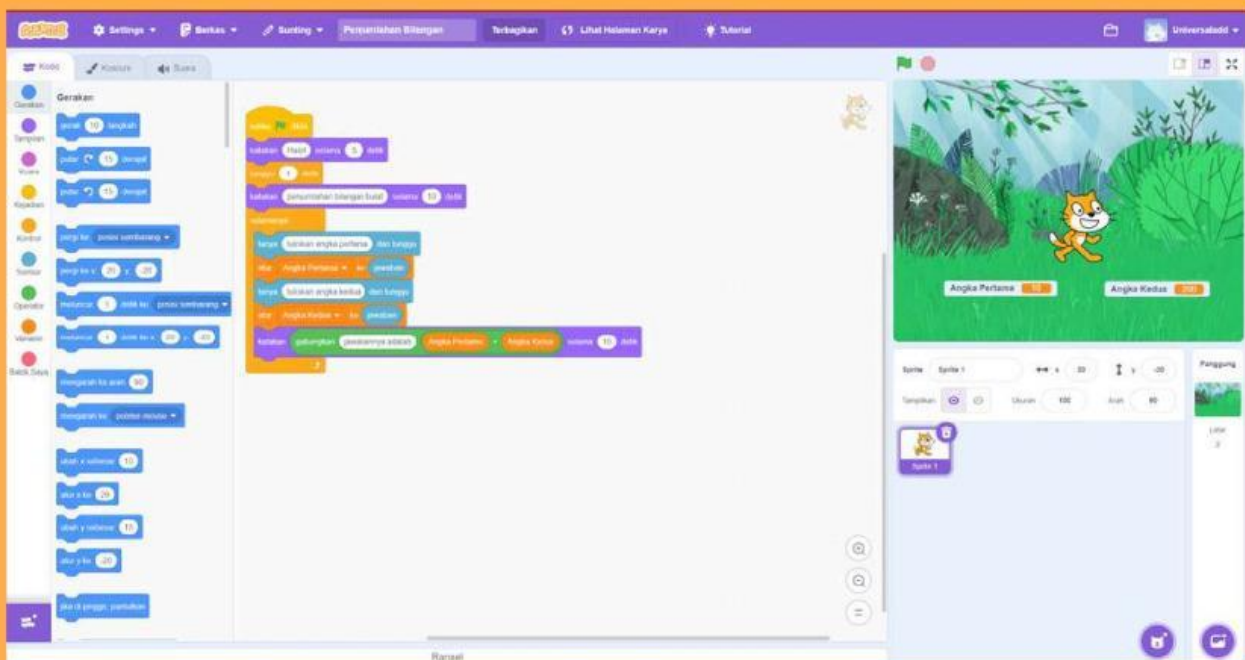




2. Perhatikan kode yang ada di sebelah kiri kemudian geser yang sesuai



3. Pilih kode yang sesuai kemudian susun perintah seperti pada gambar di bawah ini!



4. Setelah selesai menyusun kode yang sesuai, klik tombol bendera hijau untuk menjalankan program

5. Perhatikan hasil yang diperoleh saat program dijalankan



## AYO MENGUMPULKAN INFORMASI



Tuliskan perhitungan nilai dan efek performa bagi klub setelah melakukan transfer pemain di bawah ini dengan bantuan program *scratch* yang telah kalian buat!

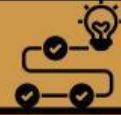
c. Klub C: mendapatkan 1 pemain bagus, melepaskan 2 pemain bagus, melepaskan 3 pemain buruk

d. Klub D: mendapatkan 5 pemain bagus, mendapatkan 2 pemain buruk, melepaskan 3 pemain bagus, melepaskan 4 pemain buruk.

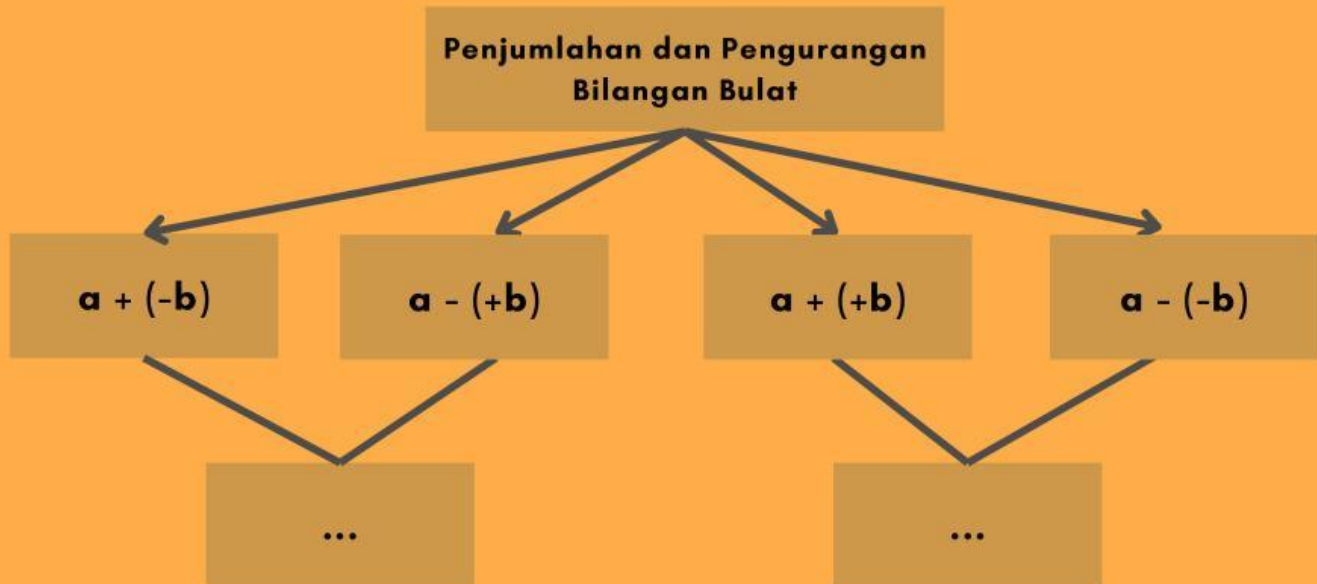




# AYO MENYIMPULKAN



Berdasarkan aktivitas yang telah kamu lakukan, lengkapi peta konsep berikut!





## AYO SELIDIKI



Setelah menjawab pertanyaan tentang efek performa bagi klub, Tuliskan hal apa saja yang menarik yang dapat kalian temukan dari jawaban yang kalian berikan!

Bagaimana hasil dari operasi hitung perkalian dari dua bilangan bulat yang sejenis yaitu antar dua bilangan bulat positif atau antar dua bilangan bulat negatif?

Bagaimana hasil dari operasi hitung perkalian dari dua bilangan bulat yang berbeda, yaitu antar bilangan bulat positif dan bilangan bulat negatif atau sebaliknya?







## AYO BERLATIH



Perubahan iklim menyebabkan perubahan cuaca yang ekstrem. Di suatu kota terjadi perubahan suhu yang drastis pada waktu tertentu. Jawablah pertanyaan berikut dan jelaskan jawaban kalian.

Jika suhu sekarang adalah  $0^{\circ}\text{C}$ , berapa suhu tiga jam kemudian jika tiap jamnya suhu bertambah  $20^{\circ}\text{C}$ ?

b. Jika suhu sekarang adalah  $0^{\circ}\text{C}$ , berapa suhu empat jam kemudian jika tiap jamnya terjadi penurunan suhu sebanyak  $30^{\circ}\text{C}$ ?

**Jawaban:**

## REFLEKSI

1. Materi apa yang sudah kamu pelajari pada pembelajaran hari ini?
2. Apakah materi hari ini dapat kamu pahami?
3. Jika belum, bagian apa yang belum dipahami?
4. Kemukakan apa yang kamu rasakan setelah melalui pembelajaran ini?
5. Berikanlah tanda centang ( v ) pada salah satu gambar yang mewakili perasaanmu ketika selesai mempelajari materi ini.

