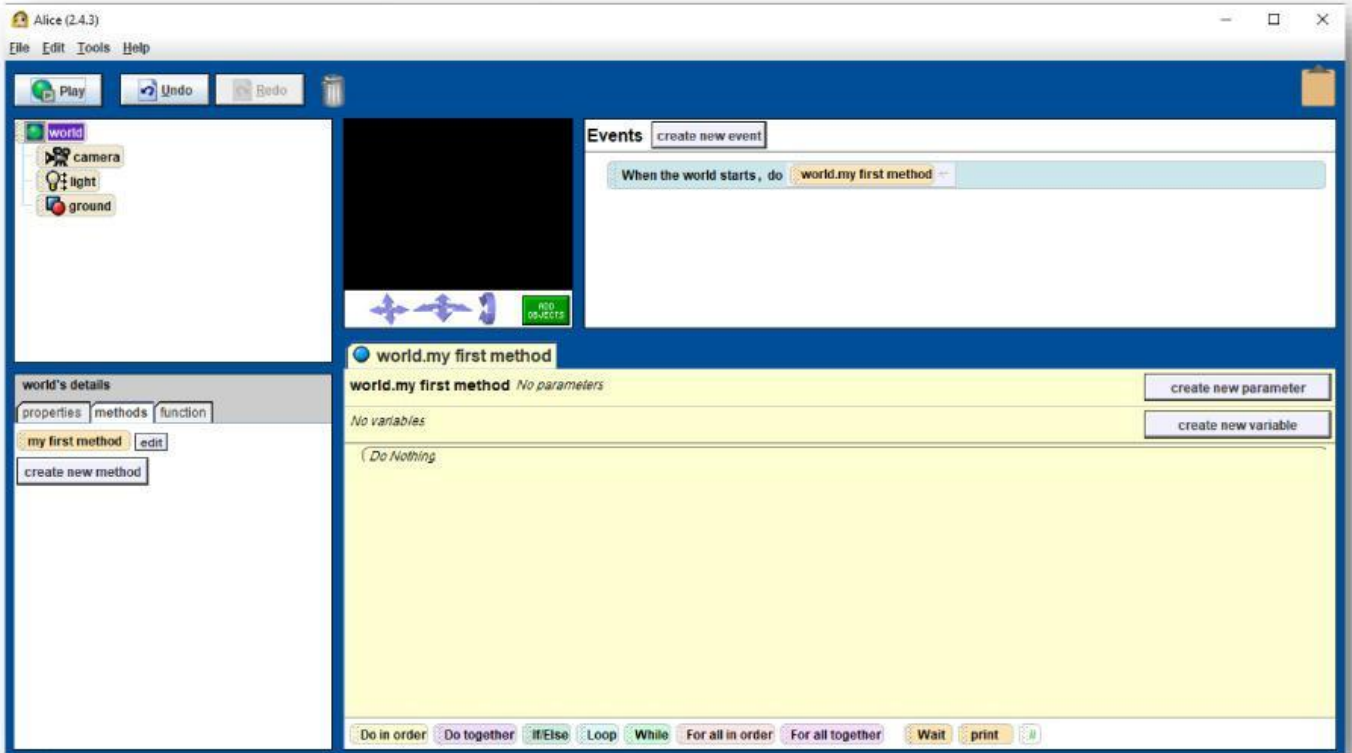




نافذة
المشهد

Objects tree شجرة الكائنات
عرض جميع الكائنات المستخدمة
في العالم الافتراضي.

Trash سلة المحذوفات
حذف الكائنات البرمجية
بمسحها وإفلاتها فيها.

منطقة
الأحداث
البرمجية.

Worlds details تفاصيل العوالم الافتراضية
عرض الخصائص، البدال والوظائف الخاصة
بالكائنات في عالم اللعبة أو القصة.

تشغيل **Play**

Code editor محرر الكود
مساحة وضع اللبنات البرمجية
لكود البرنامج أو القصة.