Project 173
செயற்றிட்டம் 173

DP EDUCATION Coding School

AI and Machine Learning

இணையப் பக்கத்தை பார்க்கவும்

ஆரம்பிக்கவும்

LIVEWORKSHEETS

- கீழே உள்ள Link ஐ பயன்படுத்தி இச்செயற்றிட்டத்தை உருவாக்குவோம்.
  https://studio.code.org/projects/applab/fOD_es74AYhEITrKyGa7FyHwKF5UJVg8dmRcfO4WW08

- நீர் அந்த link இன் மேல் click பண்ணும் போது code.org இன் App lab இற்கு நகரும்.
- தற்போது நாம் முன்னைய செயற்றிட்டங்களில் உருவாக்கிக் கொண்ட AI model ஐ பயன்படுத்தி உருவாக்கிய App ஐ மேலும் மேம்படுத்தி கொள்ளும் முறையை இப்பயிற்சி நெறியில் கற்றுக் கொள்வோம்.
- முதலில் இந்த App இல் Design ஐ உருவாக்கிக் கொள்வோம். அதற்காக design இன் மேல் click பண்ணவும்.

- தற்போது new screen ஒன்றைப் பெற்றுக் கொள்ள நீர் பெற்றுக் கொண்ட new screen ஐ welcomeScreen என பெயரிடவும் .
- முதலில் label ஒன்றை சேர்த்துக் கொள்ளவும் .அந்த label இற்கு பின்வருமாறு Properties இற்கு உரிய பெறுமானங்களை பெற்றுக் கொடுக்க.

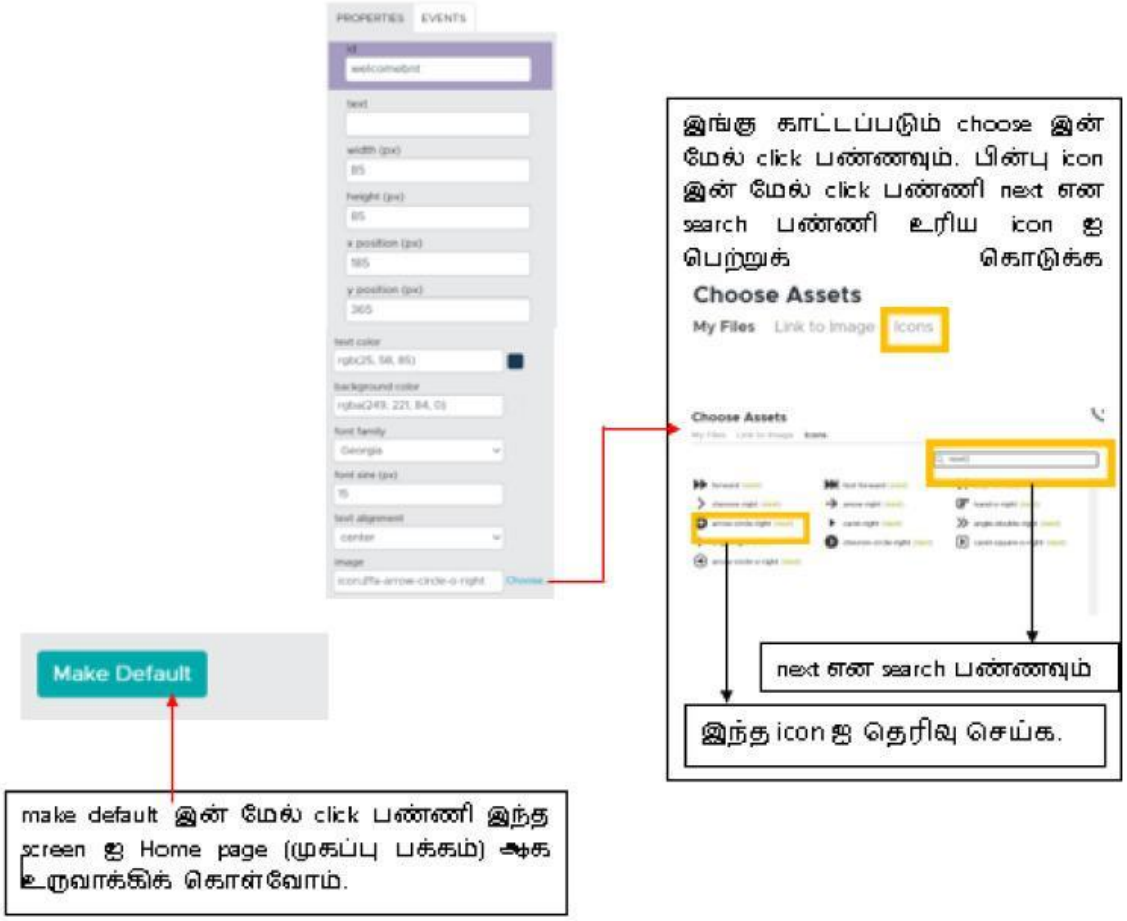
LIVEWORKSHEETS

❖ அதன் பின் image element ஒன்றை சேர்த்துக் கொள்க. அந்த image element இற்கு பின்வருமாறு Properties இற்கு பெறுமானங்களை பெற்றுக் கொடுக்க .

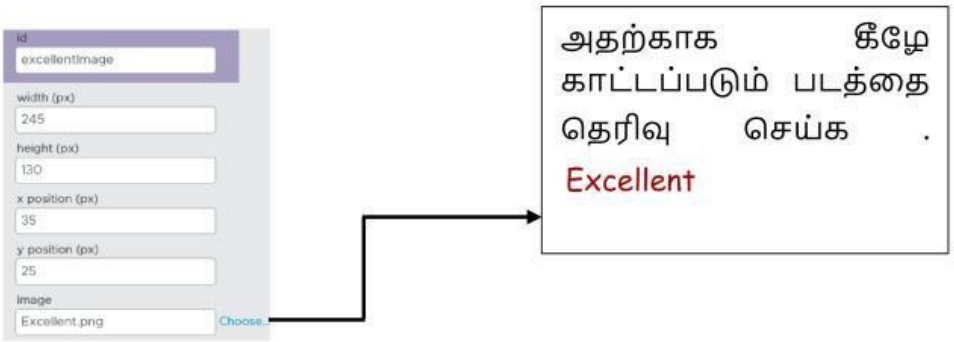
❖ அதன் பின் button element ஒன்றை சேர்த்துக் கொள்க. அந்த button element இற்குள் பின்வருமாறு Properties இற்குரிய பெறுமானங்களை பெற்றுக் கொடுக்க.

.

LIVEWORKSHEETS

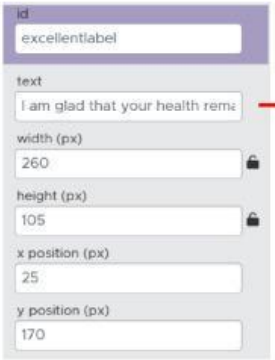


- New screen இன் மேல் click பண்ணி மேலும் screen ஒன்றை சேர்த்துக் கொள்க .அந்த screen இன் design பின்வருமாறு உருவாக்கிக் கொள்வோம். அவ்வாறு சேர்த்துக் கொண்ட screen இற்கு excellentScreen என பெற்றுகொடுக்க.
- அதன் பின் image element ஒன்றை சேர்த்து பின்வருமாறு Properties இற்குரிய பெறுமானங்கள் பெற்றுக் கொடுக்க.



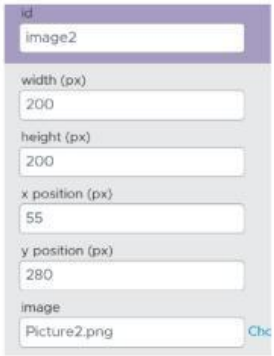
LIVEWORKSHEETS

❖ Label element ஒன்றை சேர்த்துக் கொள்க. அதற்காக பின்வருமாறு Properties இற்குரிய பெறுமானங்களை பெற்றுக் கொடுக்க .



இங்கு text இற்கு பின்வரும் விபரங்களை பெற்றுக் கொடுக்க I am glad that your health remains excellent, even while using the telephone.

❖ image element ஒன்றை சேர்த்துக் கொள்க. அதற்காக பின்வருமாறு Properties இற்கு உரிய பெறுமானங்களை பெற்றுக் கொடுக்க.



அதற்காக கீழே காட்டப்படும் படத்தை தெரிவு செய்க .

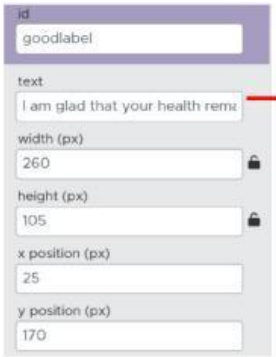
.

LIVEWORKSHEETS

- New screen இன் மேல் click பண்ணி மேலும் ஒரு screen ஒன்றை சேர்த்துக் கொள்க. அந்த screen இன் design பின்வருமாறு உருவாக்கிக் கொள்வோம். அவ்வாறு சேர்த்துக் கொண்ட screen இற்கு goodScreen என பெற்றுக் கொடுக்க.
- அதன் பின் image element ஒன்றை சேர்த்து பின்வருமாறு Properties இற்கு பெறுமானங்களை பெற்றுக் கொடுக்க.

அதற்காக கீழே காட்டப்படும் படத்தை தெரிவு செய்க. Good

- Label element ஒன்றை சேர்த்துக் கொள்க. அதற்காக பின்வருமாறு Properties இற்குரிய பெறுமானங்களை பெற்றுக் கொடுக்க.

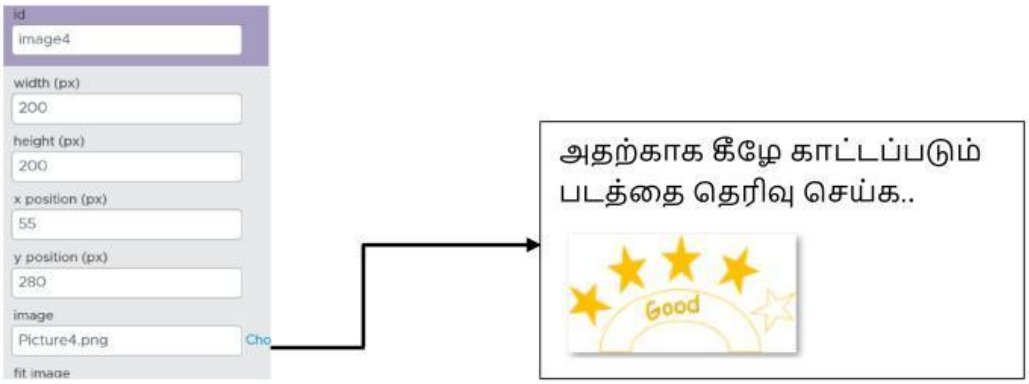


இங்கு text இற்கு கீழே உள்ள விபரங்களை பெற்றுக் கொடுக்க

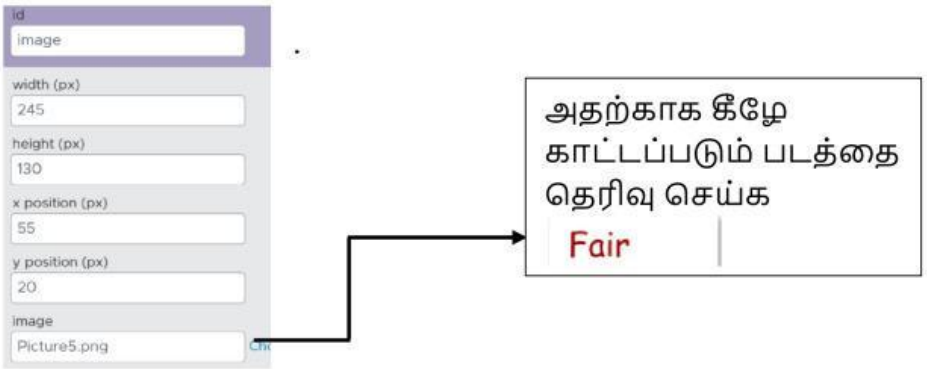
I am glad that your health remains good, even while using the telephone.

- image element ஒன்றை சேர்த்துக் கொள்க. அதற்காக பின்வருமாறு Properties இற்குரிய பெறுமானங்களை பெற்றுக் கொடுக்க.

LIVEWORKSHEETS



- New screen இன் மேல் click பண்ணி மேலும் screen ஒன்றை சேர்த்துக் கொள்க. அந்த screen இன் design ஐ பின்வருமாறு உருவாக்கிக் கொள்க. அவ்வாறு சேர்த்துக் கொண்ட screen ஐ fairScreen என பெற்று கொடுக்க.
- அதன் பின் image element ஒன்று சேர்த்து பின்வருமாறு Properties இற்குரிய பெறுமானங்கள் பெற்றுக் கொடுக்க.

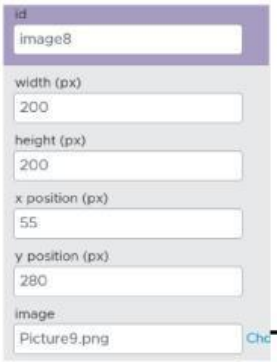


- Label element ஒன்றை சேர்த்துக் கொள்க .அதற்கு பின்வருமாறு Properties இற்குரிய பெறுமானங்களை பெற்றுக் கொடுக்க .

LIVEWORKSHEETS

இங்கு text இற்கு பின்வரும் விபரங்களை பெற்றுக்கொடுக்க. Your health rating remains fair despite phone use

- image element ஒன்றை சேர்த்துக் கொள்க. அதற்காக பின்வருமாறு Properties இற்குரிய பெறுமானங்களை பெற்றுக் கொடுக்க.



அதற்காக கீழே காட்டப்படும் படத்தை தெரிவு செய்க.

.

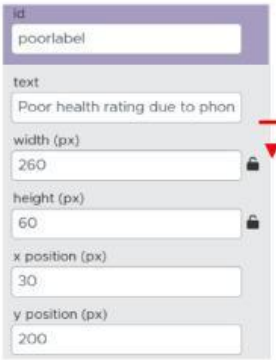
- New screen இன் மேல் click பண்ணி மேலும் screen ஒன்றை சேர்த்துக் கொள்க .அந்த screen இன் design ஐ பின்வருமாறு உருவாக்குவோம்.அவ்வாறு சேர்த்துக் கொண்ட screen இற்கு poorScreen என பெற்று கொடுக்க.
- அதன் பின் image element ஒன்று சேர்த்து அதற்கு பின்வருமாறு Properties இற்குரிய பெறுமானங்களைபெற்றுக் கொடுக்க .

LIVEWORKSHEETS

அதற்காக கீழே காட்டப்படும் படத்தை தெரிவு செய்க.

Poor

- Label element ஒன்றை சேர்த்துக் கொள்க. அதற்காக பின்வருமாறு Properties இற்குரிய பெறுமானங்களை பெற்றுக் கொடுக்க.



இங்கு text இற்கு பின்வரும் விபரங்களை பெற்றுக் கொடுக்க.

Poor health rating due to phone use

- image element ஒன்றை சேர்த்துக் கொள்க. அதற்காக பின்வருமாறு Properties இற்குரிய பெறுமானங்களை பெற்றுக் கொடுக்க.

அதற்காக கீழே உள்ள படத்தை தெரிவு செய்க.

தற்போது Predict பண்ணும் போது கிடைக்கும் result இற்குரிய screen இற்கு நகர்வதற்கு code உருவாக்கிக் கொள்ளும்

LIVEWORKSHEETS

முறையை பார்ப்போம். அதற்காக முதலில் code இன் மேல் click பண்ணவும்.

- Predict பண்ணும் போது கிடைக்கும் value , Excellent என்றால் அதற்குரிய excellentScreen இற்கு நகர்வதற்கு code உருவாக்கவும். value என உருவாக்கிய function இற்குள் உருவாக்கிக் கொள்க.

```
if ( value == "Excellent" ) {
  setScreen( "excellentScreen" );
}
```

- Predict பண்ணும் போது கிடைக்கும் value, Poor என்றால் அதற்குரிய poorScreen இற்கு நகருமாறு code உருவாக்கவும்.

```
if ( value == "Poor" ) {
  setScreen( "poorScreen" );
}
```

- Predict பண்ணும் போது கிடைக்கும் value , Good என்றால் அதற்குரிய goodScreen இற்கு நகருமாறு code உருவாக்கவும்.

```
if ( value == "Good" ) {
  setScreen( "goodScreen" );
}
```

- Predict பண்ணும் போது கிடைக்கும் value , Fair என்றால் அதற்குரிய fairScreen இற்கு நகருமாறு code உருவாக்கவும்.

```
if ( value == "Fair" ) {
  setScreen( "fairScreen" );
}
```

- Welcomebnt இன் மேல் click பண்ணும் போது screen1 இற்கு நகர்வதற்கு பின்வருமாறு code உருவாக்கவும்.

```
onEvent( "welcomebnt", "click", function( ) {
  setScreen( "screen1" );
} );
```

LIVEWORKSHEETS