

ชื่อ.....สกุล.....

หน่วยที่ 1 เรื่อง หลักการเขียนโปรแกรม

คำสั่ง นำตัวอักษรมาใส่หน้าข้อที่มีความสัมพันธ์กัน

คำศัพท์	ความหมาย/คำอธิบาย
1. โปรแกรมคอมพิวเตอร์	A. ภาษาที่ใช้เลขฐานสอง (0 และ 1) แทนข้อมูลและคำสั่ง
2. ซอฟต์แวร์ระบบ	B. ภาษาที่มีลักษณะเหมือนภาษาอังกฤษ ไม่จำเป็นต้องมีความรู้เกี่ยวกับระบบฮาร์ดแวร์
3. ภาษาเครื่อง	C. การนำบิตหลายๆ บิตมาเรียงต่อกันเพื่อกำหนดค่าได้มากขึ้น
4. ภาษาแอสเซมบลี	D. คำสั่งคอมพิวเตอร์ชุดหนึ่งๆ ที่เขียนขึ้นเป็นภาษาคอมพิวเตอร์ภาษาใดภาษาหนึ่ง
5. ภาษาระดับสูง	E. ข้อมูลที่มีขนาดเล็กที่สุดที่คอมพิวเตอร์เข้าใจได้ (0 หรือ 1)
6. ภาษาระดับสูงมาก	F. ฟิลด์ตั้งแต่ 1 ฟิลด์ขึ้นไปที่มีความสัมพันธ์เกี่ยวข้องกัน
7. ภาษาธรรมชาติ	G. การรวบรวมไฟล์ข้อมูลหลายๆ ไฟล์ที่เกี่ยวข้องกัน
8. บิต	H. ซอฟต์แวร์ที่ทำหน้าที่ควบคุมการทำงานของฮาร์ดแวร์
9. ไบต์	I. ภาษาที่ใช้ตัวอักษรในภาษาอังกฤษแทนคำสั่งที่เป็นเลขฐานสอง
10. เรคคอร์ด	J. ภาษาที่มีรูปแบบคล้ายกับภาษาพูดของมนุษย์
11. ฐานข้อมูล	K. ภาษาที่พยายามทำให้คอมพิวเตอร์คิดและตัดสินใจได้เช่นเดียวกับมนุษย์
12. การวิเคราะห์ปัญหา	L. การเขียนโปรแกรมด้วยภาษาคอมพิวเตอร์
13. การออกแบบโปรแกรม	M. การตรวจสอบและแก้ไขข้อผิดพลาดในโปรแกรม
14. การเขียนโปรแกรม	N. การสร้างเอกสารอธิบายการทำงานของโปรแกรม
15. การทดสอบและแก้ไขโปรแกรม	O. การปรับปรุงและแก้ไขโปรแกรมให้ทันสมัยอยู่เสมอ
16. การทำเอกสารประกอบโปรแกรม	P. การศึกษาและทำความเข้าใจปัญหาที่ต้องการแก้ไขด้วยโปรแกรม
17. การบำรุงรักษาโปรแกรม	Q. การวางแผนและกำหนดขั้นตอนการทำงานของโปรแกรม
18. ข้อมูลตัวเลข	R. ข้อมูลที่เป็นตัวอักษร ตัวเลข และสัญลักษณ์พิเศษ
19. ข้อมูลตัวอักษร	S. ข้อมูลที่เป็นตัวเลขทั้งจำนวนเต็มและทศนิยม
20. ข้อมูลเสียง	T. ข้อมูลที่เป็นคลื่นเสียงที่ได้บันทึกไว้ในรูปแบบดิจิทัล