Project 168
செயற்றிட்டம் 168

DP EDUCATION

Coding School

AI and Machine

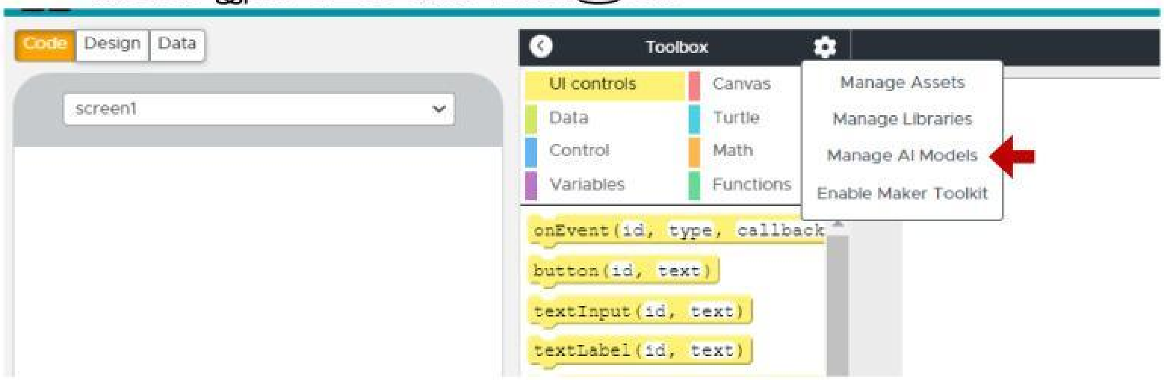
இணையப் பக்கத்தை பார்க்கவும்

ஆரம்பிக்கவும்

LIVEWORKSHEETS

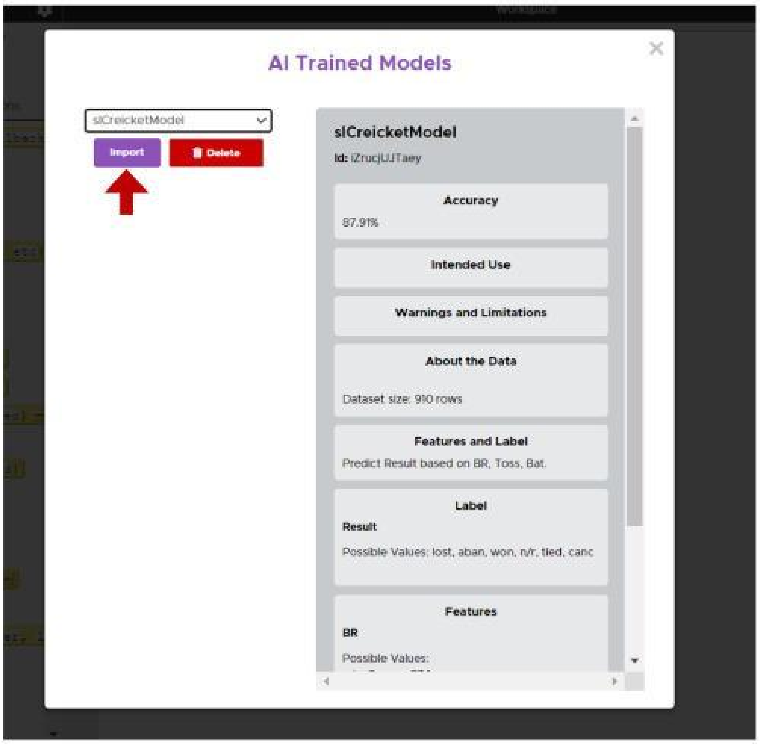
- இங்கு 167 ஆவது home work இல் நாம் உருவாக்கிய machine learning modal ஐ பயன்படுத்தி app lab மூலம் Sri Lanka cricket அணி match ஒன்றை வெல்வதற்கு அல்லது தோற்பதற்கு predict பண்ணுவதற்கு mobile app ஒன்றை உருவாக்குவோம்.
- பின்வருமாறு mobile app ஐ உருவாக்குவோம் .

- முதலில் நீர் உருவாக்கிய "slCreicketModel" model ஐ app lab இற்கு import பண்ணிக் கொள்க.
- Toolbox இன் setting button இன் மேல் click பண்ணி Manage AI models இன் மேல் click பண்ணுக.

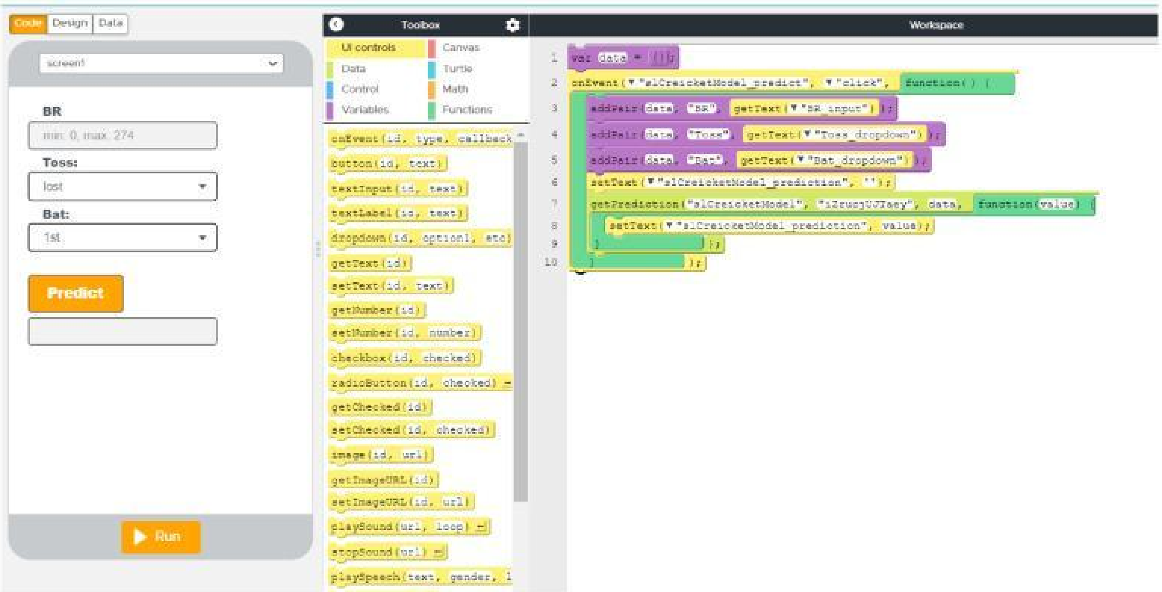


LIVEWORKSHEETS

❖ தற்போது "slCreicketModel" model ஐ select பண்ணி import button இன் மேல் click பண்ணுக.



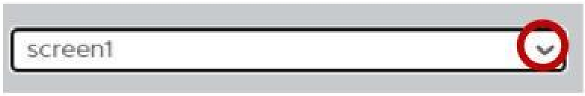
❖ அப்போது பின்வருமாறு model app lab இற்கு import ஆகும்.



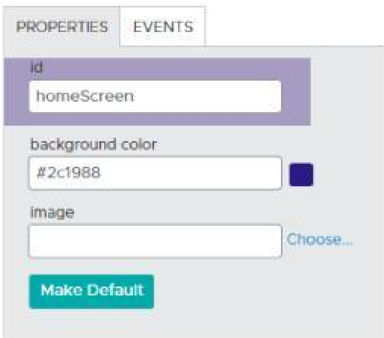
❖ தற்போது இந்த app இற்கு home screen ஒன்று add பண்ணிக் கொள்வோம்.

❖ அதற்காக Design இன் மேல் click பண்ணுக.

❖ பின்வரும் dropdown இன் மேல் click பண்ணி new screen ஒன்றை add பண்ணிக் கொள்க.



❖ அந்த screen இன் id ஐ "homeScreen" எனவும் பின்வரும் background color ஐ பெற்றுக் கொடுத்து அந்த screen ஐ Default screen ஆக்கவும். அதற்காக Make Default button இன் மேல் click பண்ணவும்.



❖ தற்போது image tag ஒன்றை homeScreen இற்கு add பண்ணிக் கொள்க.

LIVEWORKSHEETS

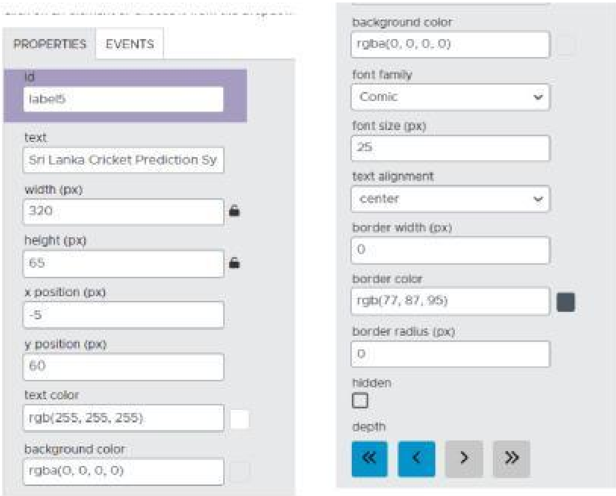
❖ Choose இன் மேல் click பண்ணி home screen இற்கு பொருத்தமான image ஒன்றை add பண்ணிக் கொள்க.

❖ இங்கு நாங்கள் image2 ஐ தேர்வு செய்வதோடு அதன் properties பின்வரும் முறையில் உருவாக்கிக் கொள்க .

❖ தற்போது அந்த screen இற்கும் label ஒன்று add பண்ணி அதன் properties பின்வரும் முறையில் உருவாக்கிக் கொள்க.

❖ Text இற்கு "Sri Lanka Cricket Prediction System" என பெற்று கொடுக்க.

LIVEWORKSHEETS



❖ தற்போது அந்த screen இற்கு button ஐ பெற்றுக் கொடுக்க. அதன் id இற்கு stratBtn என, text ஐ start என பெற்றுக் கொடுக்க.

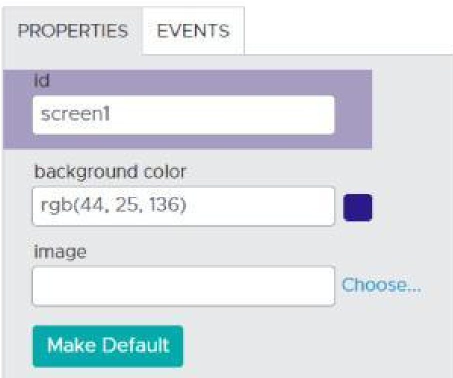
LIVEWORKSHEETS

❖ அப்போது home screen பின்வருமாறு உருவாகும்.

❖ தற்போது start button இன் மேல் click பண்ணும் போது screen1 இற்கு நகருமாறு உருவாக்குவோம்.

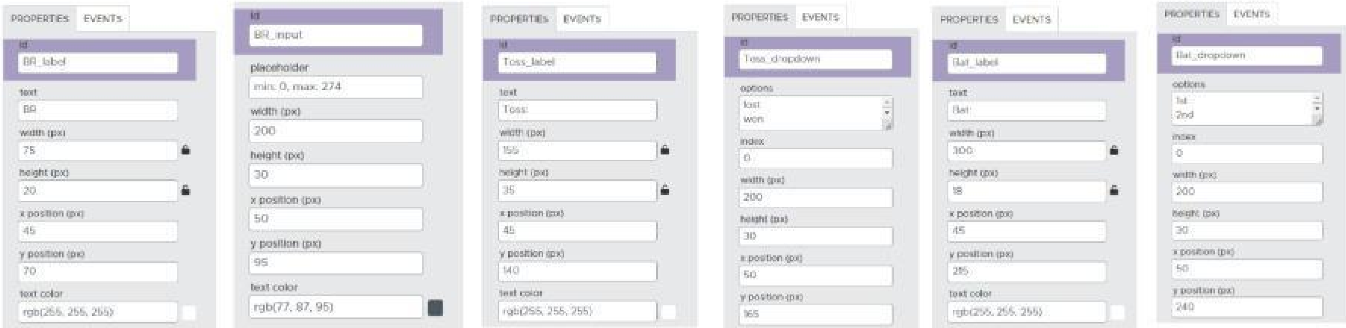
```
onEvent("stratBtn", "click", function( ) {
  setScreen("screen1");
});
```

❖ தற்போது screen1 design பண்ணிக் கொள்வோம்.

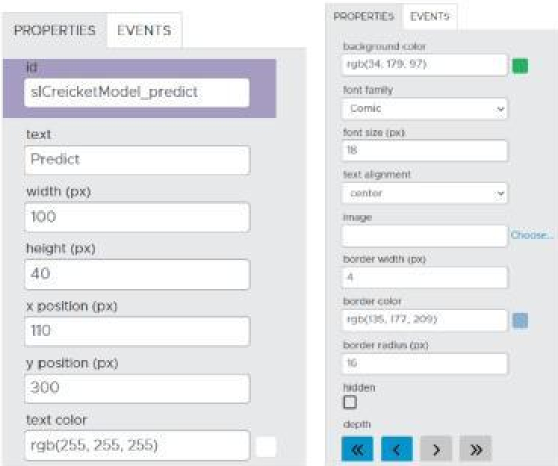


LIVEWORKSHEETS

❖ Screen1 இல் உள்ள labels மற்றும் input இற்கு பின்வருமாறு x மற்றும் y position பெற்றுக் கொடுக்க.

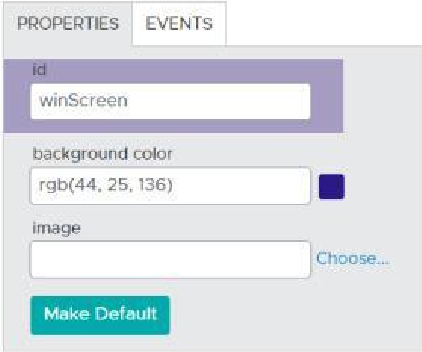


❖ Button இற்கு properties பின்வருமாறு பெற்றுக் கொடுக்க.

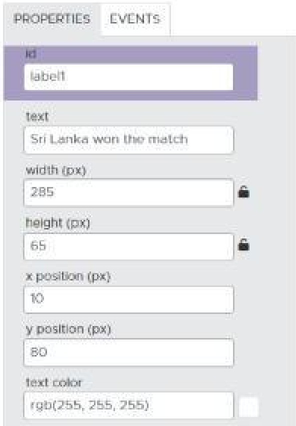


❖ தற்போது இன்னும் ஒரு screen ஒன்று add பண்ணி அதன் id ஐ மற்றும் background color ஐ பின்வருமாறு பெற்றுக் கொடுக்க.

LIVEWORKSHEETS



❖ அந்த screen இற்கு label ஒன்று மற்றும் image add பண்ணி properties பின்வருமாறு பெற்றுக் கொடுக்க.



❖ தற்போது winScreen ஐ duplicate பண்ணவும்.

❖ அந்த screen இன் id ஐ loseScreen என பெற்றுக் கொடுக்க.

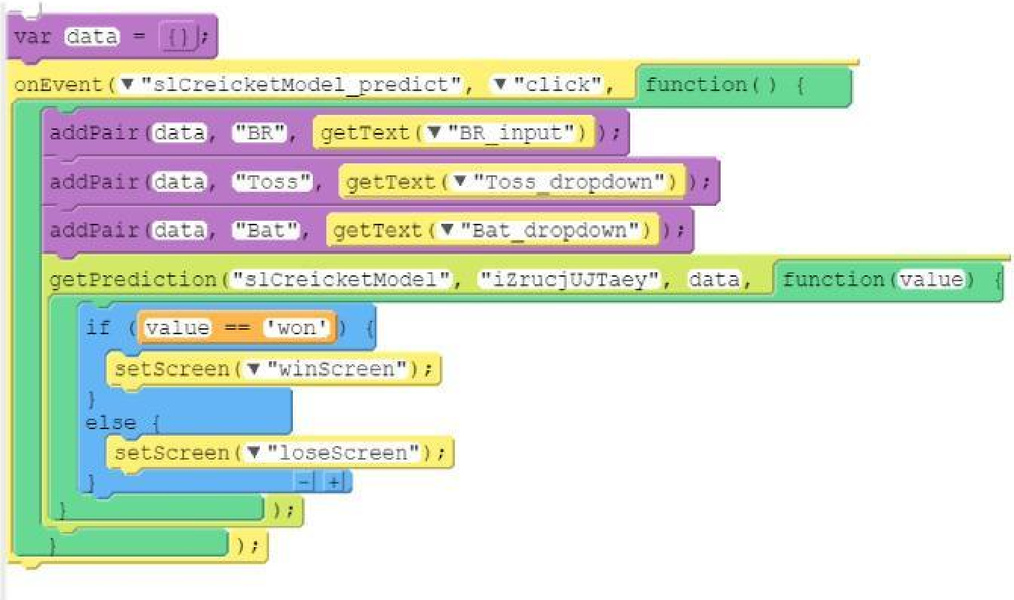
❖ தற்போது loseScreen இன் label ஐ Sri Lanka Lose the match என பெற்றுக் கொடுக்க.

❖ அந்த screen இல் உள்ள image ஐயும் மாற்றவும் .

❖ தற்போது screen 1 இல் உள்ள predict button இன் மேல் click பண்ணும் போது அதன் result இற்கேற்ப உரிய screen இற்கு நகருமாறு உருவாக்கவும்.

LIVEWORKSHEETS

❖ இங்கு result won என்றால் winScreen இற்கு நகருமாறும், result lose என்றால் loseScreen இற்கு நகருமாறும் உருவாக்குவோம்.



LIVEWORKSHEETS