2024학년도 수일고 2학년 정보과 학습지			
학 습 주 제	정보사회와 정보과학	수업 날짜	월 일 요일 교시
소단원명	Ⅰ-1. 정보사회와 정보과학	관련 쪽수	교과서 12-17쪽
학 번		이 름	

※ 다음에서 설명하는 정보과학 기술명에 해당하는 용어를 아래표에서 선택하여 [정답] 칸에 옮겨 놓으세요.

1. 인간의 학습 능력, 추론 능력, 지각 능력, 행동 능력을 인공적으로 구현하는 기술 및 학문을 가리키는 말이다.	정답
2. 현실의 이미지나 배경에 3차원 가상 이미지를 겹쳐서 하나의 영상으로 보여주는 기술을 말한다.	정답
3. 금융과 기술의 합성어로, 모바일, 빅 데이터, SNS 등의 첨단 정보 기술을 기반으로 한 금융서비스 및 산업의 변화를 통칭한다. 모바일을 통한 결제·송금·자산관리·크라우드 펀딩 등 금융과 IT가 융합하는 대표적인 예이다.	정답
4. 주머니에 쏙 들어갈 만한 크기의 컴퓨터로, 일반적으로 터치 입력을 가진 표시 화면이나 소형 자판을 갖고 있다.	정답
5. 치료를 목적으로 하는 의료서비스 전체와 질병의 예방과 관리를 포함한 모든 건강관련 사업을 의미한다. IT 기술의 발달로 유비쿼터스와 의료서비스를 융합되는 방향으로 변화되고 있다.	정답
6. 광대한 네트워크를 통하여 접근할 수 있는 가상화된 서버와 서버에서 작동하는 프로그램과 데이터베이스를 제공하는 IT 환경을 의미한다. 이를 이용하면 필요한 컴퓨팅 자원을 인터넷을 통해 쉽게 이용할 수 있다.	정답
7. 온라인과 오프라인이 결합하는 현상을 의미하는 것으로 이용자가 스마트폰 등의 온라인으로 상품이나 서비스를 주문하면 오프라인으로 이를 제공하는 서비스를 가리키는 용어이다.	정답
8. 가상의 통화로 거래할 때 발생할 수 있는 해킹을 방지하는 기술	정답
9. 특정한 장소나 상황을 3차원 컴퓨터 그래픽으로 구현하여 간접적으로 경험할 수 있는 환경을 제공하는 기술	정답
10. massive open online course, 온라인 공개강좌 플랫폼이다. 대학과 전문 교육 기관의 강의를 온라인에 무료로 공개해 전 세계 누구나 집에서 교육을 받을 수 있도록 돕는다.	정답

모바일기기	클라우드	사물인터넷	핀테크	무크
빅데이터	인공지능	O2O	헬스케어	드론
가상현실	홀로그램	블록체인	자율주행자동차	증강현실

LIVEWORKSHEETS