اختبار قصير / الحوسبة وتكنولوجيا المعلومات

اسم الطالب : ..... الصف الثامن

اختر الإجابة الصحيحة من بين الخيارات التالية لكل سؤال

1- من سمات اللعبة الناجحة .

B	أن تكون مثيرة للتحدي.	A	أن تصمم للصغار.
D	أن تكون صعبة جداً.	C	ليس لها هدف محدد.

2- أثناء عملية التخطيط للعبة ينبغي التركيز على.

B	الميزات الأساسية والثانوية.	A	النموذج الأولي.
D	الفئة المستهدفة.	C	اكتشاف المشاكل والاخطاء.

3- من ميزات استخدام البرمجة المرئية.

B	صعوبة إصلاح الأخطاء.	A	صعوبة التعديل في البرنامج.
D	تكتب بلغات غير مفهومة.	C	سهولة إنشاء البرامج و تعديلها.

4- هي احدى وسائل التسلية المركبة بشكل منظم بهدف الفوز اوربح مكافأة .

B	البرمجة	A	اللعبة
D	المونتاج	C	كتابة النصوص

5- طابق كل مرحلة من مراحل تصميم اللعبة مع ترتيبها الصحيح

LIVEWORKSHEETS