

## 5 GRADO – ÁREA: INFORMÁTICA

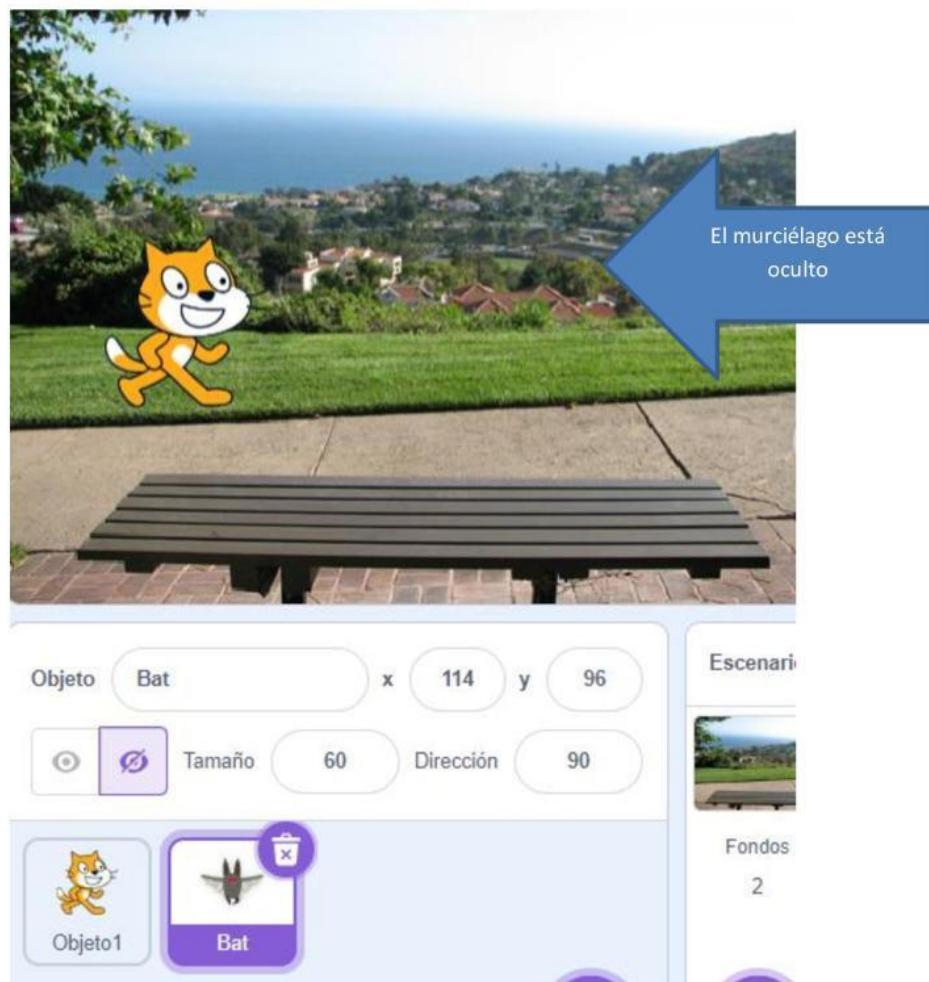
OCTUBRE DEL 2024

NOMBRE Y APELLIDO:.....

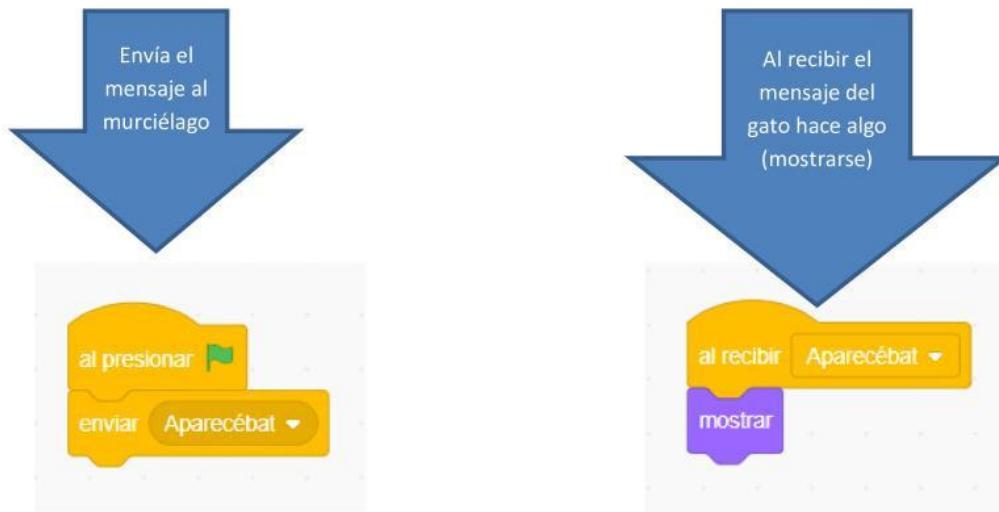
A o B:.....

Para que dos o más personajes se **COMUNIQUEN** en SCRATCH se utilizan los **MENSAJES**.

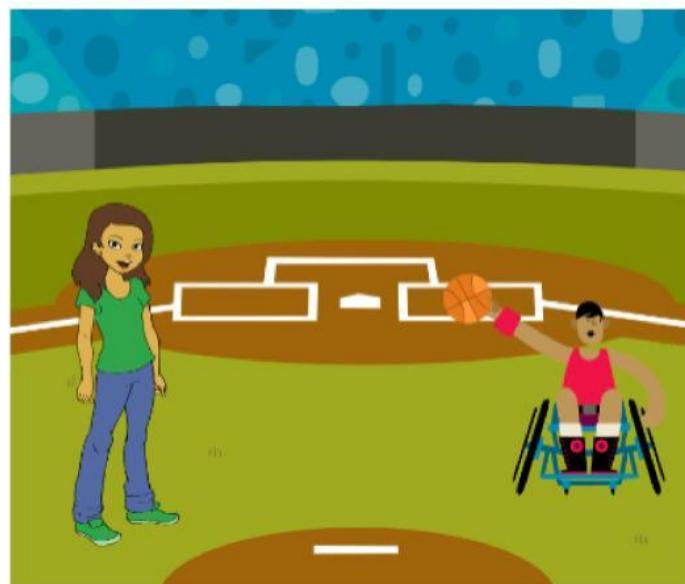
Veamos el siguiente ejemplo:



Hay 2 personajes

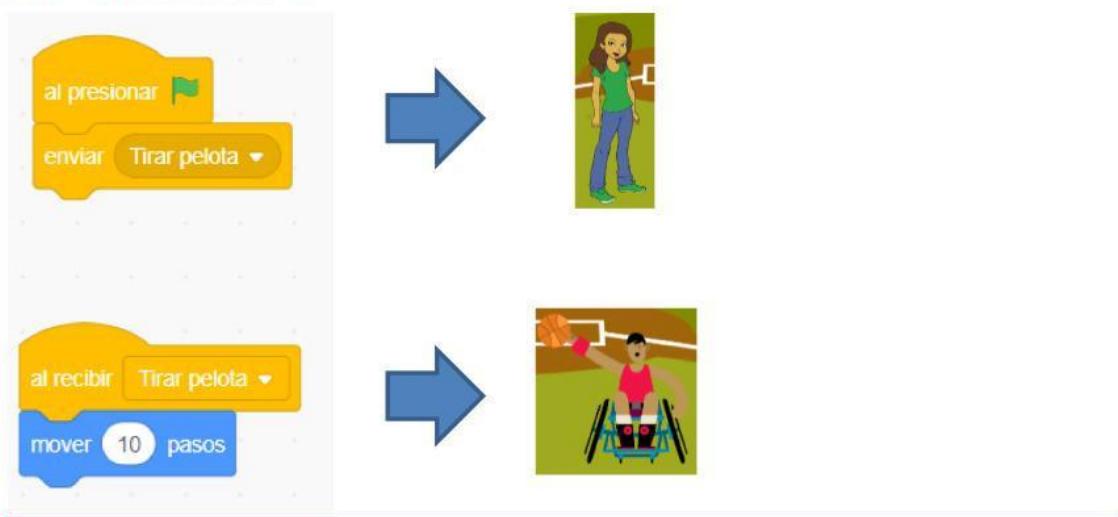


Para pensar y responder en el siguiente escenario:



Si la chica le tiene que indicar al muchacho que puede lanzar la pelota. Quién le debe mandar el mensaje a quién? Y quién lo debe recibir?

## OPCIÓN A



## OPCIÓN B

