

Lembar Kerja Peserta Didik

LKPD

BANGUN DATAR

Nama :

.....

Kelas :

.....



A. Kompetensi Dasar:

- Mengenal dan mengidentifikasi berbagai bangun datar sederhana berdasarkan gambar dan sifat-sifatnya (jumlah sisi dan sudut).
- Menghubungkan gambar bangun datar dengan rumus kelilingnya.
- Menyelesaikan perhitungan keliling bangun datar sederhana menggunakan rumus yang telah dipelajari.

B. Tujuan Pembelajaran:

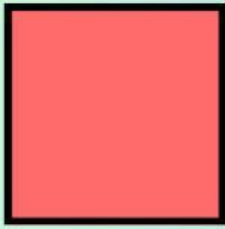
- Siswa dapat mengidentifikasi berbagai bangun datar sederhana berdasarkan gambar yang diberikan.
- Siswa dapat menentukan jumlah sisi dan sudut dari setiap bangun datar.
- Siswa dapat menghubungkan gambar bangun datar dengan rumus keliling yang sesuai.
- Siswa dapat menghitung keliling bangun datar dengan menggunakan rumus yang tepat.

C. Petunjuk Pengerjaan:

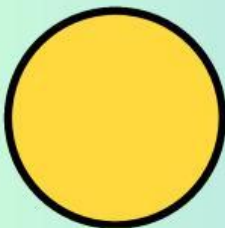
- Bacalah setiap perintah yang terdapat pada LKPD dengan cermat.
- Amati gambar bangun datar yang diberikan, lalu hubungkan dengan namanya pada tabel yang disediakan. Tentukan jumlah sisi dan sudut dari setiap bangun datar yang ada.
- Hubungkan gambar bangun datar dengan rumus keliling yang tepat.
- Gunakan rumus keliling yang sesuai untuk menghitung keliling dari bangun datar yang diberikan, dan isilah titik-titik yang ada dengan hasil perhitungannya.

KEGIATAN 1

Hubungkan bentuk bangun datar dengan namanya yang benar!



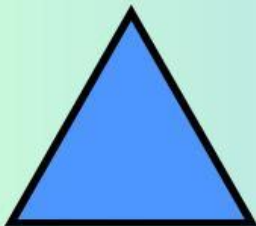
Lingkaran



Persegi Panjang



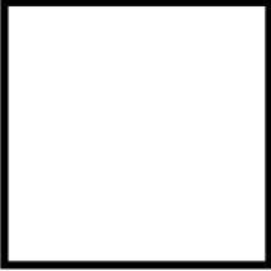
Segitiga



Persegi

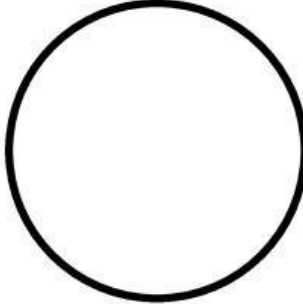
KEGIATAN 2

Tuliskan jumlah sudut dan sisi dari bangun datar dibawah ini!



Sisi: _____

Sudut: _____



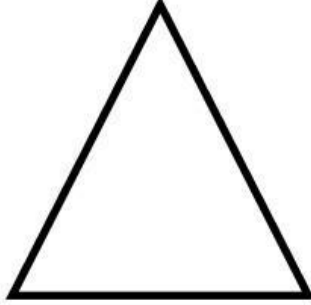
Sisi: _____

Sudut: _____



Sisi: _____

Sudut: _____

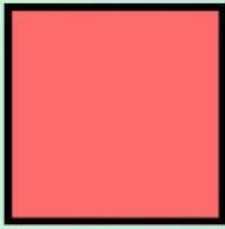


Sisi: _____

Sudut: _____

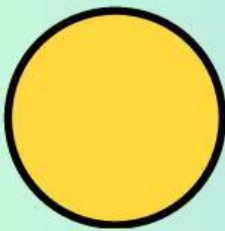
KEGIATAN 3

Hubungkan bangun datar berikut dengan rumus keliling nya yang benar!



•

• $K = a + b + c$



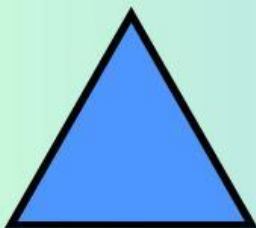
•

• $K = 4 \times \text{Sisi}$



•

• $K = 2\pi r / \pi d$



•

• $K = 2 (p + l)$

LATIHAN SOAL

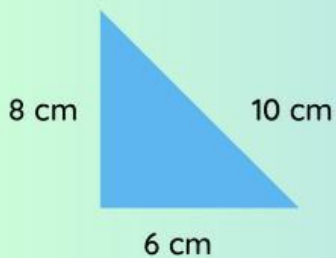
Hitunglah keliling bangun datar di bawah, kemudian tuliskan hasilnya di kolom yang sudah disediakan.



Keliling = . . .



Keliling = . . .



Keliling = . . .



Keliling = . . .

Selamat Mengerjakan