

Project 299

299 වන ව්‍යාපෘතිය



Coding School



thunkable



- ❖ බර මැනීම සඳහා තිබෙන සංකේත හඳුනා ගැනීම සඳහා app එකක් නිර්මාණය කරමු.
- ❖ මෙහිදී ඔබ ලබා දෙන කුමන හෝ අගයක් display වනුයේ කිලෝග්‍රෑම් (kg) වලිනි. Enter button එක click කළ විට ග්‍රෑම් (g) වලින්, මිලිග්‍රෑම් (mg) වලින් හා මෙට්‍රික් ටොන් (Metric ton) වලින් එම අගය display වේ.
 - design එක සකසා ගනිමු.
 - මූලික screen1 සඳහා background color එක ලෙස black color එක යොදන්න.
 - දැන් App එකේ නම Units of Weight ලෙස ලබා දීම සඳහා design එක සකස් කරමු.
 - මූලික label එකක් screen එකට add කර ගන්න.
 - එහි label Name එක Label_title ලෙස ලබා දෙන්න.
 - Text එක ලෙස Units of Weight ලෙස ලබා දෙන්න.
 - Font color එක red ලබා දෙන්න.
 - Font weight එක bold ලබා දෙන්න.
 - Font size එක 25 ලබා දෙන්න.
 - එහි layout පහත පරිදි සකසා ගන්න.

Layout

X32

Y22

W311

H45

Resize Mode

Stretch

- දැන් text input එකක් add කර ගන්න.
- එහි නම text_input1 ලෙස ලබා දෙන්න.
- එහි font size එක 16 ලබා දෙන්න.
- එහි layout පහත පරිදි සකසා ගන්න.

Layout

X	32	Y	126
W	149	H	39

Resize Mode: Stretch

- දැන් label එකක් add කර ගන්න.
- Label එකේ නම Label_kg ලෙස ලබා දෙන්න.
- Text එක kg ලෙස ලබා දෙන්න.
- එහි font size එක 22 ලෙස ලබා දෙන්න.
- Font color එක white ලබා දෙන්න.
- එහි layout පහත පරිදි සකසා ගන්න.

Layout

X	258	Y	126
W	54	H	41

Resize Mode: Stretch

- දැන් button එකක් add කර ගන්න.
- Button එකේ text එක Enter ලෙස ලබා දෙන්න.
- Text color එක white ලබා දෙන්න.
- Font size එක 22 ලබා දෙන්න.
- Background color එක rgba(93,122,252,100) ලෙස ලබා දෙන්න.
- එහි layout එක පහත පරිදි සකසා ගන්න.

Layout

X	132	Y	231
W	126	H	49

Resize Mode: Stretch

- දැන් තවත් label එකක් add කර ගන්න.
- Label එකේ නම gramA ලෙස ලබා දෙන්න.
- Text එක empty ව තබන්න.
- Text color එක white ලබා දෙන්න.
- Font size එක 18 ලබා දෙන්න.
- එහි layout පහත පරිදි සකසා ගන්න.

Layout

X	31	Y	344
W	131	H	49

Resize Mode: Stretch

- දැන් ග්‍රැම් සංකේතය display විම සඳහා design එක සකස් කරමු.
- Label එකක් add කර ගන්න.
- Label එකේ නම Label_gram ලෙස ලබා දෙන්න.
- Text එක g ලෙස ලබා දෙන්න.
- Text color එක white ලබා දෙන්න.
- Font size එක 18 ලබා දෙන්න.
- එහි layout පහත පරිදි සකසා ගන්න.

Layout

X	245	Y	344
W	66	H	45

Resize Mode: Stretch

- දැන් මිලිග්‍රෑම් ප්‍රමාණය පෙන්වීම සඳහා තවත් label එකක් add කර ගන්න.
- Label එකේ නම milligram ලෙස ලබා දෙන්න.
- Text එක empty ව තබන්න.
- Text color එක white ලබා දෙන්න.
- Font size එක 18 ලබා දෙන්න.
- එහි layout පහත පරිදි සකසා ගන්න.

Layout

X	33	Y	428
W	134	H	49

Resize Mode: Stretch

- දැන් මිලිග්‍රෑම් සංකේතය පෙන්වීම සඳහා තවත් label එකක් add කර ගන්න.
- Label එකේ නම Label_miligram ලෙස ලබා දෙන්න.
- එහි text එක mg ලෙස ලබා දෙන්න.
- Text color එක white ලෙස ලබා දෙන්න.
- Font size එක 18 ලබා දෙන්න.
- එහි layout පහත පරිදි සකසා ගන්න.

▼ Layout

X	246	▲ ▼	Y	432	▲ ▼
W	66	▲ ▼	H	45	▲ ▼

Resize Mode Stretch ▼

- දැන් මෙට්‍රික්ටොන් ප්‍රමාණය පෙන්වීම සඳහා label එකක් add කර ගන්න.
- Label එකේ නම Metricton ලෙස ලබා දෙන්න.
- Text එක empty ව තබන්න.
- Text color එක white ලබා දෙන්න.
- Font size එක 18 ලබා දෙන්න.
- එහි layout පහත පරිදි සකස් කරන්න.

▼ Layout

X	33	▲ ▼	Y	520	▲ ▼
W	136	▲ ▼	H	51	▲ ▼

Resize Mode Stretch ▼

- දැන් මෙට්‍රික්ටොන් සංකේතය පෙන්වීම සඳහා label එකක් add කර ගන්න.
- එහි නම Label_Metricton ලෙස ලබා දෙන්න.
- එහි text එක Metric ton ලෙස ලබා දෙන්න.
- Text color එක white ලබා දෙන්න.
- Font size එක 18 ලබා දෙන්න.
- එහි layout පහත පරිදි සකසා ගන්න.

Layout

X	244	↑	↓	Y	520	↑	↓
W	87	↑	↓	H	47	↑	↓

Resize Mode: Stretch

- සකසා ගත් සම්පූර්ණ design එක පහත දැක්වේ.

Units of Weight

Type here kg

Enter

g

mg

Metric ton

- දැන් සකසා ගත් design එක සඳහා block සකස් කරන්න.
- මුලින්ම input එක සඳහා variable එකක් නිර්මාණය කර ගන්න.

initialize app variable input to

- දැන් input එකේ යම්කිසි අගයක් ලබා දී enter button එක click කළ විට එම අගය gram , milligram වලින් හා metricton වලින් display විමට අදාළ block සකස් කරන්න.
- මුලින්ම button1 වල තිබෙන when do block එකක් drag කර ගන්න.
- දැන් ඒ තුළට variable වල තිබෙන set app variable input to block එකක් add කර ගන්න.
- ඒ තුළට Text_input1 හි තිබෙන Text_input1 's Text block එක add කර ගන්න.
- දැන් gameA තුළ තිබෙන set gramA's Text to block එකක් add කර ගන්න.
- එහි label කොටස වෙනුවට Math වල තිබෙන ගුණ කිරීමේ ලකුණ සහිත block එකක් add කර ගන්න.
- ගුණ කිරීමේ ලකුණට වම් පැත්තෙන් තිබෙන 1 වෙනුවට variable වල තිබෙන app variable input block එකක් add කර ගන්න.
- දකුණු පැත්තේ තිබෙන 1 වෙනුවට 1000 ලබා දෙන්න.
- මේ ආකාරයට milligram හා Metricton සඳහා block සකස් කර ගන්න.
- සම්පූර්ණ block පහත දැක්වේ.

