

Instrucción: Selecciona la respuesta correcta

¿Qué es la gamificación?

Adaptar las metodologías de enseñanza a las exigencias y características de los estudiantes

La incorporación de elementos y mecánica de los juegos en contextos no lúdicos

Una herramienta motivacional que busca mejorar el aprendizaje

¿Cuál es la necesidad a la que responde la gamificación?

Adaptar las metodologías de enseñanza a las exigencias y características de los estudiantes

La incorporación de elementos y mecánica de los juegos en contextos no lúdicos

Una herramienta motivacional que busca mejorar el aprendizaje

¿Cómo se usa la gamificación en el aula?

Adaptar las metodologías de enseñanza a las exigencias y características de los estudiantes

La incorporación de elementos y mecánica de los juegos en contextos no lúdicos

Una herramienta motivacional que busca mejorar el aprendizaje

¿Con cuales elementos la gamificación mejora el aprendizaje?

Puntuaciones, niveles, recompensas y desafíos

Una sensación de control sobre sus decisiones

La efectividad en el proceso de enseñanza-aprendizaje

¿Qué aseguran los principios de la gamificación en el aula?

Puntuaciones, niveles, recompensas y desafíos

Una sensación de control sobre sus decisiones

La efectividad en el proceso de enseñanza-aprendizaje

¿Qué otorgan los videojuegos?

Puntuaciones, niveles, recompensas y desafíos

Una sensación de control sobre sus decisiones

La efectividad en el proceso de enseñanza-aprendizaje

¿Qué hace que se reduzca la sensación de monotonía en las clases?

Los estudiantes se centran más en los elementos lúdicos que en el propio aprendizaje

La motivación intrínseca cuando los alumnos perciben el aprendizaje como algo divertido

Identificar rápidamente sus errores y corregirlos

¿Qué permite la posibilidad de recibir retroalimentación inmediata?

Los estudiantes se centran más en los elementos lúdicos que en el propio aprendizaje

La motivación intrínseca cuando los alumnos perciben el aprendizaje como algo divertido

Identificar rápidamente sus errores y corregirlos

¿Cuál es una de las desventajas de la gamificación en el aula?

Los estudiantes se centran más en los elementos lúdicos que en el propio aprendizaje

La motivación intrínseca cuando los alumnos perciben el aprendizaje como algo divertido

Identificar rápidamente sus errores y corregirlos

¿Qué se necesita para que la gamificación sea exitosa?

Puntuaciones, niveles, recompensas y desafíos

Los docentes invierten tiempo en la planificación y diseño de actividades

Identificar rápidamente sus errores y corregirlos