ورقة عمل

الوحدة الثانية : أساسيات حل المشكلات	الدرس 2: برمجة قصة بسيطة

1. اكتب أسماء اثنتين من لبنات القبعة في برنامج Scratch

---

2. اكتب وظيفة لبنات القبعة:

LIVEWORKSHEETS