

## Hoja de trabajo

### Proyecto Tecnológico

Total: 20 preguntas

Tiempo de la hoja de trabajo: 10 minutos

Nombre del instructor: Fernando Herrera Laitán



Nombre

Curso

Fecha

1. ¿Qué es un proyecto tecnológico?
  - a) Un conjunto de pasos para resolver un problema
  - b) Un tipo de software
  - c) Una forma de arte
  - d) Un documento legal
2. ¿Cuál es el primer paso para identificar una oportunidad de desarrollar un producto tecnológico?
  - a) La búsqueda de información
  - b) El diseño del producto
  - c) La evaluación de alternativas
  - d) La identificación de una demanda
3. ¿Qué se debe hacer después de identificar un problema?
  - a) Esperar a que alguien más lo resuelva
  - b) Ignorar el problema
  - c) Buscar información sobre el problema
  - d) Comenzar a diseñar inmediatamente
4. ¿Qué se entiende por especificación en un proyecto tecnológico?
  - a) Crear un prototipo
  - b) Realizar un análisis de mercado
  - c) Definir los límites del problema
  - d) Hacer un presupuesto
5. ¿Cuál es la etapa más creativa del proyecto tecnológico?
  - a) La etapa del diseño
  - b) La búsqueda de información
  - c) La identificación del problema
  - d) La evaluación de resultados
6. ¿Qué se debe hacer al diseñar una solución?
  - a) Agregar algo original
  - b) Limitarse a una sola alternativa
  - c) No considerar los recursos disponibles
  - d) Copiar ideas de otros

7. ¿Qué se debe evaluar al seleccionar una alternativa de diseño?
- a) La popularidad del diseño
  - b) La disponibilidad de materiales
  - c) La opinión de amigos
  - d) La complejidad del diseño
8. ¿Qué se necesita para realizar un plano técnico?
- a) Conocimiento de dibujo técnico
  - b) Un equipo de trabajo
  - c) Un software de diseño
  - d) Un presupuesto elevado
9. ¿Por qué es importante la búsqueda de información en un proyecto tecnológico?
- a) Para evitar el trabajo en equipo
  - b) Para seguir tendencias de moda
  - c) Para hacer más complicado el proceso
  - d) Para definir mejor el problema
10. ¿Qué se debe hacer con las primeras ideas en la etapa del diseño?
- a) Exteriorizarlas a través de bocetos
  - b) Desecharlas inmediatamente
  - c) No compartirlas con el grupo
  - d) Esperar a que se presenten otras ideas
11. ¿Qué se debe considerar al evaluar varias soluciones posibles?
- a) La popularidad del diseño
  - b) La estética y funcionalidad
  - c) La opinión de la familia
  - d) La cantidad de tiempo que toma
12. ¿Qué se debe hacer si se encuentra un problema similar en otro lugar?
- a) Modificar la solución sin analizar
  - b) Investigar cómo se resolvió
  - c) Copiar la solución
  - d) Ignorarlo
13. ¿Qué implica la creatividad en el diseño de un proyecto tecnológico?
- a) Evitar la innovación
  - b) Limitarse a lo que se conoce
  - c) Repetir lo que otros han hecho
  - d) Desarrollar propuestas originales
14. ¿Qué se debe hacer al finalizar el diseño elegido?
- a) Presentarlo sin más
  - b) Volcarlo a un plano técnico
  - c) No documentarlo
  - d) Destruir los bocetos

15. ¿Cuál es un lugar donde se puede buscar información para un proyecto tecnológico?
- a) En bibliotecas y centros de investigación
  - b) En tiendas de tecnología
  - c) En foros de discusión
  - d) En redes sociales
16. ¿Cuál es la importancia de realizar un análisis de viabilidad en un proyecto tecnológico?
- a) Para seleccionar el equipo de trabajo
  - b) Para definir el diseño del producto
  - c) Para determinar el costo del proyecto
  - d) Para evaluar la factibilidad técnica y económica
17. ¿Cómo se puede validar una solución propuesta en un proyecto tecnológico?
- a) Realizando pruebas y obteniendo retroalimentación
  - b) Presentándola a un grupo de amigos
  - c) Esperando a que el mercado la acepte
  - d) Comparándola con soluciones anteriores
18. ¿Cuál es la función de un prototipo en el desarrollo de un proyecto tecnológico?
- a) Demostrar la viabilidad de la idea
  - b) Reducir costos de producción
  - c) Limitar la creatividad del equipo
  - d) Crear un producto final
19. ¿Qué se debe hacer para asegurar la calidad en un proyecto tecnológico?
- a) Limitar el número de revisiones
  - b) Establecer un presupuesto elevado
  - c) Realizar pruebas constantes
  - d) Ignorar los comentarios de los usuarios
20. ¿Cómo se puede fomentar la innovación en un equipo de trabajo?
- a) Estableciendo reglas estrictas
  - b) Promoviendo la colaboración y el intercambio de ideas
  - c) Focalizándose solo en soluciones tradicionales
  - d) Desalentando la experimentación