

Project 289

289 වන ව්‍යාපෘතිය

289



Coding School



thinkable

Age Calculator App

Birth Year

Current Year

 Edit

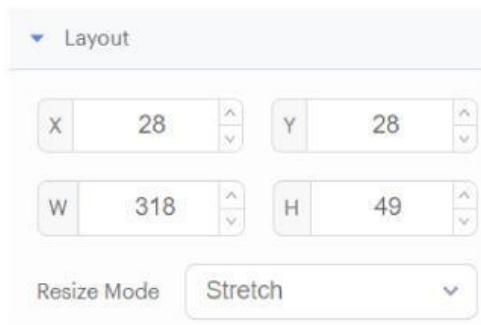
ආරම්භ කරන්න

❖ මෙහි Design කොටස පහත පරිදි සකසාගන්න.

- Screen1 හි background color එක සඳහා #569AE9 යන hex code එක ලබාදෙන්න.
- Screen1 තුළට label එකක් එක් කර එහි text සඳහා Age Calculator App ලෙස ලබාදෙන්න.
- Font සඳහා PT Sans ලබාදෙන්න.
- Essentials කොටස පහත පරිදි සකසාගන්න.



- Layout කොටසද පහත පරිදි සකසාගන්න.



- නවත් label එකක් එක් කර එය rename කර Birth Label ලෙස ලබාදෙන්න.
- එම label 1 එකෙහි text සඳහා Birth Year ලෙස ලබාදෙන්න.
- එහි Font සඳහාද PT Sans ලබාදෙන්න.
- Essentials කොටස පහත පරිදි සකසාගන්න.



- Layout කොටසද පහත පරිදි සකසාගන්න.

Layout

X	10	Y	137
W	133	H	31

Resize Mode: Stretch

- නවත් label එකක් එක් කර එය rename කර Current Label ලෙස ලබාදෙන්න.
- එම label 1 එකෙහි text සඳහා Current Year ලෙස ලබාදෙන්න.
- එහි Font සඳහාද PT Sans ලබාදෙන්න.
- Essentials කොටස පහත පරිදි සකසාගන්න.

Essentials

B	I	U	S	≡
A	24	≡	#	

- Layout කොටසද පහත පරිදි සකසාගන්න.

Layout

X	12	Y	191
W	138	H	33

Resize Mode: Stretch

- Text input එකක් drag කර rename කර BirthYear Text_Input ලෙස ලබාදෙන්න.
- Hint සඳහා Type here ලබාදෙන්න.
- Essentials කොටස පහත පරිදි සකසාගන්න.

Essentials

I	U	S	≡
A	16	≡	0

- Layout කොටසද පහත පරිදි සකසාගන්න.

Layout

X	166	Y	137
W	190	H	32

Resize Mode: Stretch

- තවත් Text input එකක් drag කර rename කර CurrentYear Text_Input ලෙස ලබාදෙන්න.
- Hint හා Essentials ඉහත Text input එකෙහි පරිදිම සකසාගන්න.
- Layout කොටස පහත පරිදි සකසාගන්න.

Layout

X	167	Y	191
W	190	H	30

Resize Mode: Stretch

- Button එකක් drag කර එය rename කර FindAge Button ලෙස ලබාදෙන්න.
- එහි text සඳහා Find Out My Age ලෙස ලබාදෙන්න.
- Font එක සඳහා ඉහත සියල්ල පරිදිම PT Sans ලබාදෙන්න.
- Font size එක 16 ලෙස සකසාගන්න.
- Layout කොටස පහත පරිදි සකසාගන්න.

Layout

X	25	Y	244
W	149	H	47

Resize Mode: Stretch

- Background color එක සඳහා #5D7AFC හෙක්ස් කේතය එක ලබාදෙන්න.

- නවත් Button එකක් drag කර එය rename කර Reset Button ලෙස ලබාදෙන්න.
- Text සඳහා Reset ලෙස ලබාදෙන්න.
- Font, Font size හා Background color එක ඉහත Button එකෙහි පරිදිම ලබාදෙන්න.
- Layout කොටස පහත පරිදි සකසාගන්න.

Layout

X196

Y244

W149

H47

Resize Mode
Stretch

- නවත් label එකක් එක්කර එය rename කර Answer Label ලෙස ලබාදෙන්න.
- Text සඳහා කිසිවක් ලබා නොදෙන්න.
- Font සඳහා PT Sans ලබාදෙන්න.
- Font size සඳහා 16 ලබාදෙන්න.
- Layout කොටස පහත පරිදි සකසාගන්න.

Layout

X25

Y304

W144

H49

Resize Mode
Stretch

- නවත් label එකක් එක්කර එය rename කර AgeGroup Label ලෙස ලබාදෙන්න.
- එහිදී Text, Font, Font size ඉහත label එකෙහි පරිදිම ලබාදෙන්න.
- Layout කොටස පහත පරිදි සකසාගන්න.

Layout

X	189	^	Y	304	^
W	144	^	H	49	^

Resize Mode: Stretch

- Screen1 තුළට image එකක් එක්කර එහි picture සඳහා කිසිවක් ලබා නොදෙන්න.
- Layout කොටස පහත පරිදි සකසාගන්න.

Layout

X	49	^	Y	366	^
W	275	^	H	272	^

Resize Mode: Stretch

- Screen1 Design කර අවසන් වූ පසු පහත ලෙස දැක්වේ.

Age Calculator App

Birth Year:

Current Year:



❖ Code කොටස පහත පරිදි සකසාගන්න.

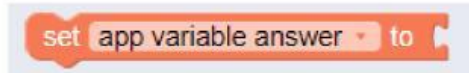
- Variables තුළ ඇති පහත block එකක් drag කර එහි කෙලවරට Math හි ඇති බිංදුව (0) සහිත block එකක් drag කරගන්න.



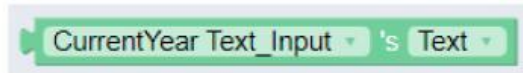
- එහි name වෙනුවට answer ලෙස ලබාදෙන්න.
- FindAge Button හි ඇති පහත block එකක් drag කරගන්න.



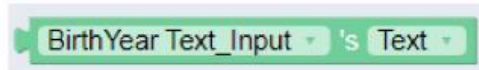
- ඒ තුළට variables තුළ ඇති පහත block එකක් drag කරගන්න.



- එහි කෙලවරට math හි ඇති අඩු කිරීමේ (-) ලකුණ සහිත block එකක් drag කරගන්න.
- අඩු කිරීමේ ලකුණින් වම්පස කොටසට CurrentYear Text_Input තුළ ඇති පහත block එකක් drag කරගන්න.



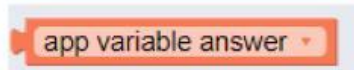
- අඩු කිරීමේ ලකුණින් දකුණුපස කොටසට BirthYear Text_Input තුළ ඇති පහත block එකක් drag කරගන්න.



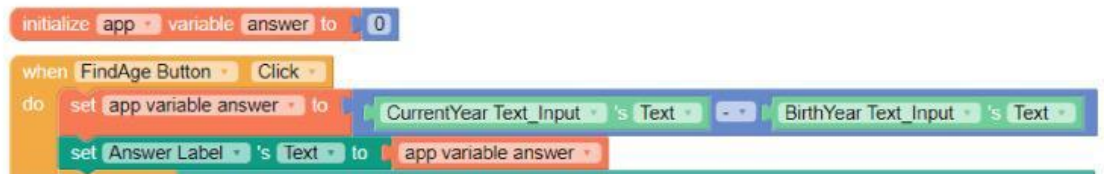
- Answer Label තුළ ඇති පහත block එකක් ඊට පහළින් drag කරගන්න.



- එහි කෙලවරට variables තුළ ඇති පහත block එකක් drag කරගන්න.



- එම කොටස Code කර අවසන් වූ පසු පහත ලෙස දැක්වේ.



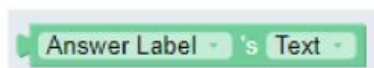
- ඊට පහළින් control තුළ ඇති පහත block එකක් drag කරගන්න.



- එහි if කොටස ළග ඇති ධන (+) ලකුණ 7 වරක් click කර පහත පරිදි සකසාගන්න.



- If කොටස තුළට logic තුළ ඇති and block එකක් drag කරගන්න.
- and block එකේ වම්පසට logic තුළ ඇති විශාල ලකුණ (>) සහිත block එකක් drag කරගන්න.
- විශාල ලකුණින් වම්පසට Answer Label තුළ ඇති පහත block එකක් drag කරගන්න.



- විශාල ලකුණින් දකුණුපසට Math හි ඇති බිංදුව (0) සහිත block එකක් drag කරගන්න.
- and block එකේ දකුණුපසට logic තුළ ඇති කුඩා ලකුණ (<) සහිත block එකක් drag කරගන්න.
- කුඩා ලකුණින් වම්පසට Answer Label තුළ ඇති පහත block එකක් drag කරගන්න.

set Answer Label 's Text

- කුඩා ලකුණින් දකුණුපසට Math හි ඇති බිංදුව (0) සහිත block එකක් drag කර එහි 0 වෙනුවට 2 ලබාදෙන්න.
- AgeGroup Label තුළ ඇති පහත block එකක් drag කර එහි Label ලෙස ඇති ස්ථානයට Infant ලෙස ලබාදෙන්න.

set AgeGroup Label 's Text to "Label"

- Image1 හි ඇති පහත block එකක් drag කර එහි Upload an asset සඳහා පහත link එකෙහි ඇති Image සියල්ල download කර Infant ලෙස දක්වා ඇති Image එක ලබාදෙන්න.

https://drive.google.com/drive/folders/1OdclQ6CTVTenZF0Y1TFFsVmZgong82vZ?usp=drive_link

set Image1 's Picture to Upload an asset

- එම කොටස code කරගත් පසු පහත ලෙස දැක්වේ.

```

Initialize app variable answer to 0
when FindAge Button Click
do
  set app variable answer to CurrentYear Text_Input 's Text - BirthYear Text_Input 's Text
  set Answer Label 's Text to app variable answer
  + if
    Answer Label 's Text > 0 and Answer Label 's Text < 2
  do
    set AgeGroup Label 's Text to "Infant"
    set Image1 's Picture to Infant.jpg
  
```