

Project 288

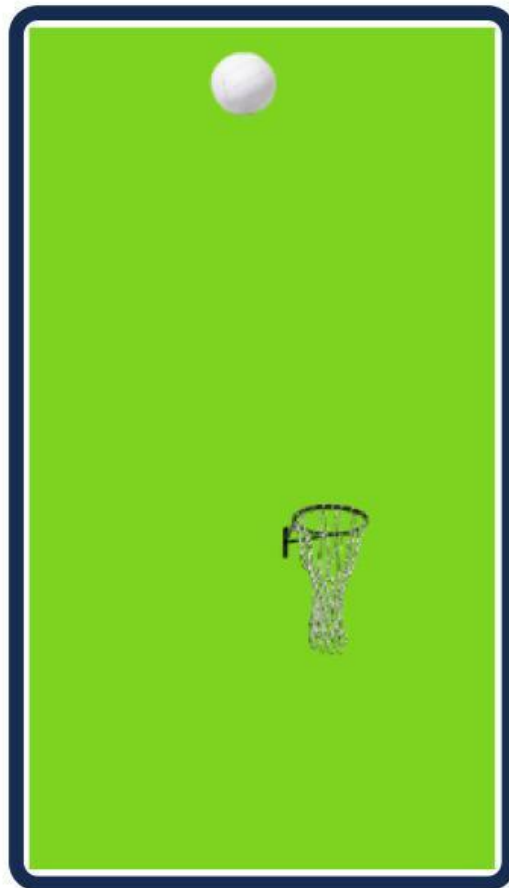
288 වන ව්‍යාපෘතිය



Coding School



thunkable



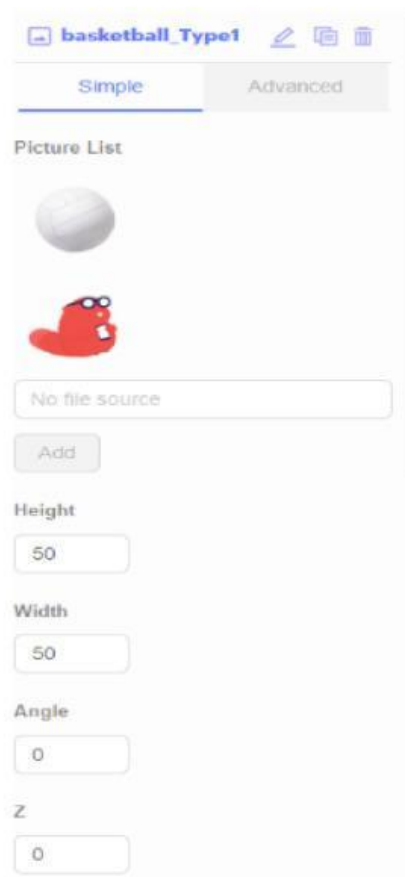
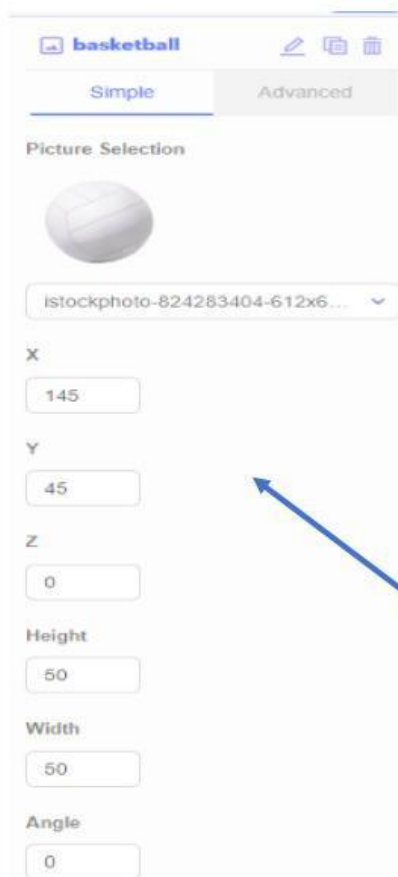
මෙම ව්‍යාපෘතිය මගින් අපි basket ball play කිරීම සඳහා app එකක් නිර්මාණය කර ගනිමු.

පහත link එක මගින් අදාළ පිංතූර එක් කර ගන්න.

<https://drive.google.com/drive/folders/1c9NLVLSS1Y0xyDcNK4-uLgruKhm6qY-q?usp=sharing>

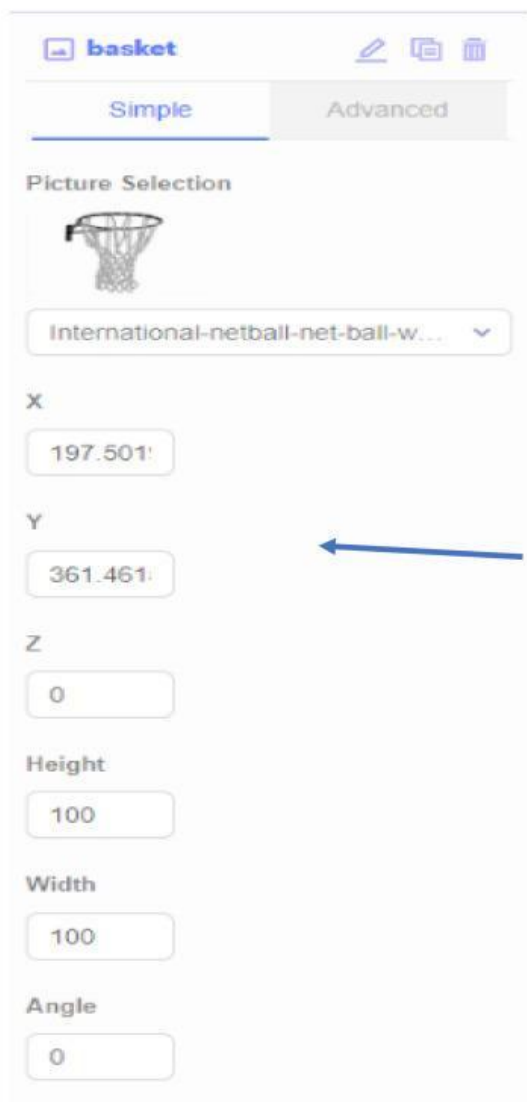
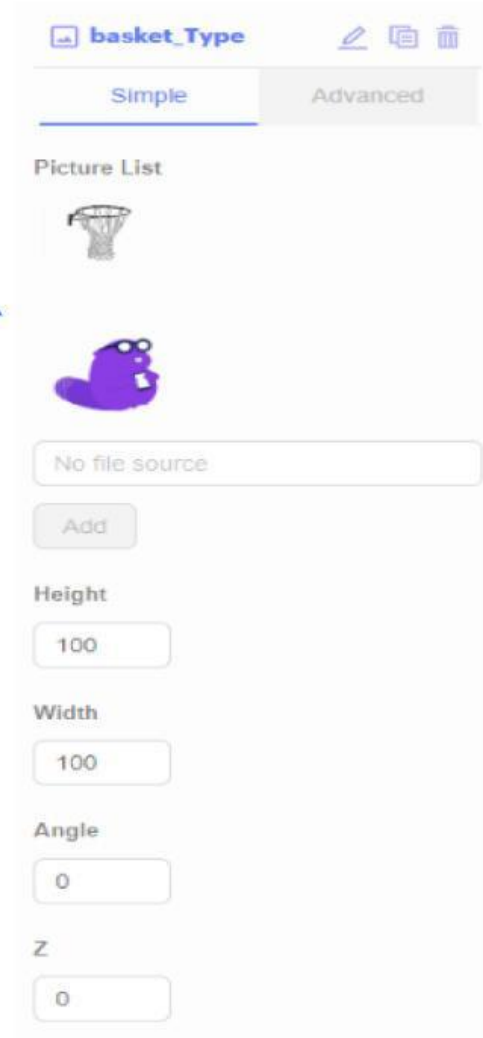
ඒ සඳහා පහත පරිදි මෙම app එක design කර ගනිමු.

- ❖ මුළුමනම මෙම app එක නිර්මාණය කර ගැනීම සඳහා Screen1 තුළට row එකක් එක් කර ගනිමු.
- ❖ පසුව එම row එක තුළට canvas එකක් එක් කර ගනිමු. එම canvas එක සඳහා අදාළ පිංතූර එක් කර ගනිමු.
- ❖ මෙහිදී basketball Type සඳහා පහත පරිදි width සහ height එක සඳහා පහත පරිදි අගයන් ලබා දෙන්න.



- ❖ ඉන්පසු ඊට අදාළව basketball සඳහා මේ පරිදි X Y width height ලබා දෙමු.

- ❖ මෙහිදී basket Type සඳහා පහත පරිදි width සහ height එක සඳහා පහත පරිදි අගයන් ලබා දෙන්න.

- ❖ ඉන්පසු ඊට අදාළව basket සඳහා මේ පරිදි X Y width height ලබා දෙමු.

- ❖ අපි දැන් එම screen එක සඳහා button එකක් එක් කර ගනිමු. එම button එක පහත පරිදි සකස් කරන්න.

drop

Simple

Advanced

Text

Drop

Text Color

#FFFFFF

Font Size

25

Custom Font ⓘ

Only OTF or TTF

Background Color

● rgba(77, 101, 48, 1)

Background Picture

No file source

Background Picture Resize Mode

Select option

Height

Absolute Size

45

Width

Absolute Size

80

Visible

true

Margin

top

5 px

bottom

5 px

left

0 px

right

0 px

Padding

top

0 px

bottom

0 px

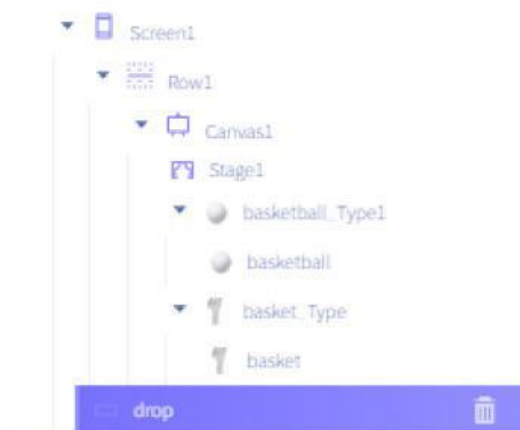
left

0 px

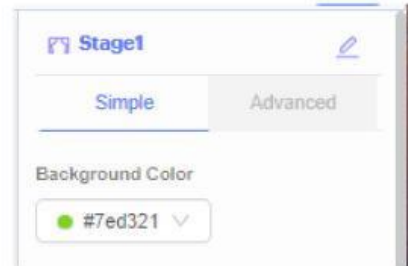
right

0 px

- ❖ එවිට සියලුම පහත පරිදි දිස් වේ.



- ❖ මෙම canvas එකෙහි stage1 සඳහා 7ED321 මෙම hex එකට අදාළ වර්ණය එක් කරන්න.



- ❖ එවිට පහත පරිදි design එකක් දිස් වේ.



- ❖ අපි දැන් මෙම app එකට අදාළව code පහත පරිදි සකස් කර ගනිමු.

- ❖ canvas1 load විමේදී basketball image එක x 145 න් y 45 න් වන ලෙස move විමට පහත පරිදි code සකස් කරන්න.

```

when Canvas1 loads
do
  move basketball to x 145 y 45
  set basketball's x speed to 250
  
```

- ❖ canvas1 load විමේදී basket image එක x 151 න් y 386 න් වන ලෙස move විමට පහත පරිදි code සකස් කරන්න

```

when Canvas1 loads
do
  move basket to x 151 y 386
  set basket's x speed to 150
  
```

- ❖ Basketball_type1 දකුණු කෙළවරට ගමන් කිරීමේදී x අක්ෂයේ වේගය -250 විමට code සකස් කරන්න.

```

when basketball_Type1 collides with right edge
do
  set basketball's x speed to -250
  
```

- ❖ Basketball_type1 වම් කෙළවරට ගමන් කිරීමේදී x අක්ෂයේ වේගය 250 විමට code සකස් කරන්න.

```

when basketball_Type1 collides with left edge
do
  set basketball's x speed to 250
  
```

- ❖ Basketball_type1 පහළ කෙළවරට ගමන් කිරීමේදී x අක්ෂයේ වේගය 250 විමට code සකස් කරන්න.

```

when basketball collides with bottom edge
do
  move basketball to x 145 y 45
  set basketball's x speed to 250
  
```

- ❖ Drop button එක මත click කළ විට පහත සිදු වීම් සිදු වීමට පහත පරිදි code සකස් කරන්න.



- ❖ Basket_type1 දකුණු කෙළවරට ගමන් කිරීමේදී x අක්ෂයේ වේගය -150 වීමට code සකස් කරන්න.



- ❖ Basket_type1 වම් කෙළවරට ගමන් කිරීමේදී x අක්ෂයේ වේගය 150 වීමට code සකස් කරන්න.

