

ชื่อ :

ชั้น :

เลขที่ :

ใบงานที่ 3.1

หลักการพัฒนาโปรแกรมบนอุปกรณ์พกพาเบื้องต้น

คำชี้แจง : ให้นักเรียนโยงเส้นให้ถูกต้องที่สุด



การศึกษาความต้องการ



การออกแบบ



การสร้างแอปพลิเคชัน



การทดสอบ

- สอบถามผู้ใช้เกี่ยวกับฟังก์ชันที่ต้องการให้แอปพลิเคชันมี
- เขียนโค้ดเพื่อให้แอปทำงานตามที่ออกแบบไว้
- ตรวจสอบว่าแอปพลิเคชันทำงานได้อย่างถูกต้องในสถานการณ์ต่าง ๆ
- วางแผนและกำหนดลักษณะหน้าตาของแอปพลิเคชันเพื่อให้ใช้งานง่าย
- ค้นหาข้อผิดพลาด (Bug) ในแอปพลิเคชันเพื่อปรับแก้ไข
- รวบรวมข้อมูลและความต้องการจากลูกค้าหรือผู้ใช้งาน
- สร้างส่วนติดต่อผู้ใช้ (UI) ที่ผู้ใช้จะโต้ตอบกับแอปพลิเคชัน
- นำเสนอภาพรวมของการทำงานทั้งหมดก่อนลงมือเขียนโค้ด
- นำข้อกำหนดที่ได้จากลูกค้ามาแปลงเป็นโครงสร้างแอปพลิเคชัน
- แก้ไขข้อผิดพลาดที่พบในระหว่างการใช้งานจริง