

ข้อสอบวิทยาการคำนวณ ป.3 หน่วยที่ 1: อัลกอริทึมกับการแก้ปัญหา

คำชี้แจง: ให้นักเรียนเลือกคำตอบที่ถูกต้องที่สุดในแต่ละข้อ (เลือก 1 คำตอบ)

ส่วนที่ 1: ข้อสอบแบบเลือกตอบ

1. อัลกอริทึมคืออะไร?
 - a) คำสั่งในการทำงานทีละขั้นตอน
 - b) เครื่องมือที่ใช้ในการวาดภาพ
 - c) การแก้สมการทางคณิตศาสตร์
 - d) การเล่นเกมคอมพิวเตอร์
2. การแก้ปัญหาคืออะไร?
 - a) การวางแผนและดำเนินการตามขั้นตอนเพื่อหาคำตอบ
 - b) การทำงานให้เสร็จเร็วที่สุด
 - c) การเล่นเกมเพื่อหาคำตอบ
 - d) การตอบคำถามให้ถูกต้องเสมอ
3. ขั้นตอนแรกของการแก้ปัญหาคืออะไร?
 - a) วางแผน
 - b) ทดสอบวิธีแก้ปัญหา
 - c) กำหนดปัญหา
 - d) สรุปผลการแก้ปัญหา
4. ข้อใดไม่ใช่ตัวอย่างของการแก้ปัญหาด้วยอัลกอริทึม?
 - a) การเดินทางไปโรงเรียน
 - b) การท่องสูตรคูณ
 - c) การเรียงลำดับตัวเลข
 - d) การทำอาหารตามสูตร
5. ข้อใดเป็นลำดับขั้นตอนที่ถูกต้องในการแก้ปัญหา?
 - a) กำหนดปัญหา -> วางแผน -> ลงมือทำ -> ตรวจสอบ
 - b) วางแผน -> กำหนดปัญหา -> ตรวจสอบ -> ลงมือทำ
 - c) ลงมือทำ -> ตรวจสอบ -> กำหนดปัญหา -> วางแผน
 - d) ตรวจสอบ -> ลงมือทำ -> กำหนดปัญหา -> วางแผน

ส่วนที่ 2: ข้อสอบแบบเติมคำ

6. ขั้นตอนของการแก้ปัญหามีทั้งหมด _____ ขั้นตอน
7. การเรียงลำดับเหตุการณ์ในอัลกอริทึมช่วยให้การแก้ปัญหา _____ ขึ้น
8. เมื่อพบปัญหา สิ่งแรกที่เราควรทำคือการ _____ ปัญหา

ส่วนที่ 3: ข้อสอบแบบจับคู่

จับคู่คำต่อไปนี้กับความหมายที่ถูกต้อง

1. อัลกอริทึม

a) การทบทวนผลลัพธ์เพื่อดูว่าสำเร็จหรือไม่

2. การแก้ปัญหา

b) ขั้นตอนในการทำงานอย่างมีระบบ

3. กำหนดปัญหา

c) การระบุว่าปัญหาคืออะไร

4. ตรวจสอบ

d) กระบวนการหาทางแก้ไขที่ดีที่สุด