



## โรงเรียนชินนุกุลวิทยา

ข้อสอบปรนัยเพื่อประเมินผลตามตัวชี้วัดปลายภาคเรียนที่ ๑ ประจำปีการศึกษา ๒๕๖๗  
กลุ่มสาระวิทยาศาสตร์และเทคโนโลยี ประถมศึกษาปีที่ ๔ จำนวน ๑๐ ข้อ ๑๕ คะแนน

ชื่อ - นามสกุล.....ชั้น ป.๔/.....เลขที่.....

ให้นักเรียนเลือกคำตอบที่ถูกต้องเพียงคำตอบเดียว

ข้อ ๑. Algorithm หมายถึงอะไร

- A) วิธีทำงาน
- B) ขั้นตอนวิธีที่ใช้แก้ปัญหาต่าง ๆ
- C) การคำนวณหาผลลัพธ์
- D) ซอฟต์แวร์

ข้อ ๒. ปัญหาหนึ่งมีอัลกอริทึมในการแก้ปัญหาได้กี่วิธี

- A) ๑ วิธี เท่านั้น
- B) ๒ วิธี เท่านั้น
- C) ไม่มี
- D) ๑ วิธีขึ้นไป

ข้อ ๓. โปรแกรม Scratch คืออะไร

- A) ฮาร์ดแวร์
- B) โปรแกรมสำหรับเขียนโปรแกรมเบื้องต้น
- C) โปรแกรมสำหรับการพิมพ์งาน
- D) โปรแกรมสำหรับตัดต่อวิดีโอ

ข้อ ๔. วิธีเขียนสคริปต์ในโปรแกรม Scratch เป็นอย่างไร

- A) การนำบล็อกคำสั่งมาวางต่อกัน
- B) การแยกบล็อกคำสั่งออกจากกัน
- C) การพิมพ์คำสั่งในกระดานสคริปต์
- D) การคลิกปุ่มธงเขียว

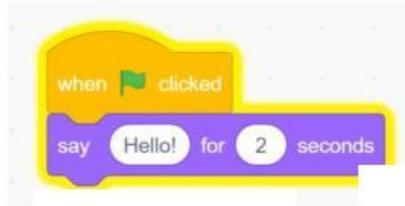
ข้อ ๕. บล็อกคำสั่ง move ใช้สำหรับอะไร

- A) ใช้ในการค่อย ๆ เคลื่อนที่ตัวละคร ไปยังตำแหน่งที่กำหนด
- B) ใช้ในการย้ายตำแหน่งตัวละครไปแนวเดียวกันกับทิศทางที่ตัวละครหันอยู่
- C) ใช้ในการกำหนดทิศทางการหันหน้าของตัวละคร ไปยังทิศที่กำหนด
- D) ใช้ในการย้ายตำแหน่งตัวละครแบบทันทีทันใด

ข้อ ๖. บล็อกคำสั่ง glide ใช้สำหรับอะไร

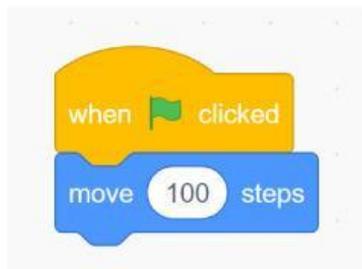
- A) ใช้ในการค่อย ๆ เคลื่อนที่ตัวละคร ไปยังตำแหน่งที่กำหนด
- B) ใช้ในการย้ายตำแหน่งตัวละครไปแนวเดียวกันกับทิศทางที่ตัวละครหันอยู่
- C) ใช้ในการกำหนดทิศทางการหันหน้าของตัวละคร ไปยังทิศที่กำหนด
- D) ใช้ในการย้ายตำแหน่งตัวละครแบบทันทีทันใด

ข้อ ๗. จากรูปเกิดเหตุการณ์ใดเมื่อคลิกธงเขียว



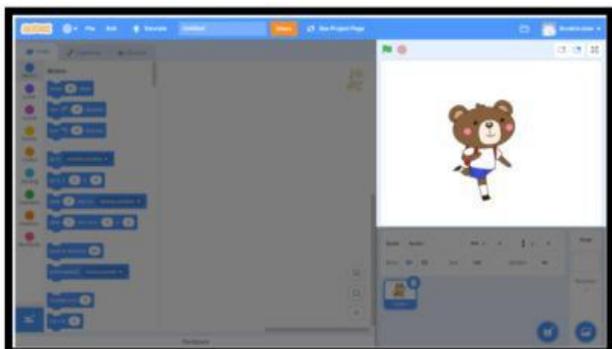
- A)  Hello!
- B)  สวัสดี
- C)  เราชื่อเหมียว
- D)  Hi

ข้อ ๘. จากบล็อกคำสั่ง เกิดเหตุการณ์ใด หลังจากกดปุ่มธงเขียว กำหนดให้ หันหน้าไปทางขวามือนักเรียน



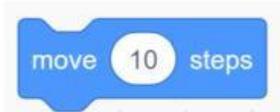
- A)  เคลื่อนที่ไปทางซ้ายมือนักเรียน ๑๐ steps
- B)  เคลื่อนที่ไปทางซ้ายมือนักเรียน ๑๐๐ steps
- C)  เคลื่อนที่ไปทางขวามือนักเรียน ๑๐ steps
- D)  เคลื่อนที่ไปทางขวามือนักเรียน ๑๐๐ steps

ข้อ ๙. ถ้าต้องการเพิ่มตัวละคร นักเรียนควรทำอย่างไร



- A) 
- B) 
- C) 
- D) 

ข้อ ๑๐. ให้นักเรียนลากบล็อกคำสั่ง ไปวางในช่องเหตุการณ์ให้ถูกต้อง



การเคลื่อนที่

การรับรู้

เหตุการณ์

Empty box for event category

Empty box for sensing category

Empty box for event category

คำสั่งปากกา

เสียง

Empty box for drawing category

Empty box for sound category

แบบฝึกหัด: บล็อก ป.4 Page 1