

กิจกรรมฝึกทักษะ

เขียนโปรแกรมเพื่อให้หุ่นยนต์เดินไปเก็บขนมทั้งหมดที่ปรากฏบนแผนที่

แผนที่



บัตรคำสั่ง



(A)



(B)



(C)



(D)



(E)

โปรแกรมที่ได้

ลำดับบัตรคำสั่งแบบที่ 1 (ให้ลำดับบัตรคำสั่ง โดยไม่ใช้บัตรคำสั่งวนซ้ำ)

1	2	3	4
5	6	7	8