

LKPD INFORMATIKA

BAB 4 PERANGKAT LUNAK (SOFTWARE)

kelas
Kelompok
Nama Anggota



Tujuan pembelajaran

- Peserta didik mampu menjelaskan perangkat lunak (Software) melalui diskusi dengan LKPD secara benar.
- Medeskripsikan macam-macam perangkat lunak (Software) melalui diskusi dengan LKPD secara baik.

BAHAN BACAAN



Aktivitas 1 menjodohkan Gambar

Isilah kotak dibawah gambar simbol perangkat lunak dengan nama-nama perangkat lunak yang sudah tersedia dengan benar.

Isilah kotak dibawah gambar perangkat lunak di bawah dengan nama perangkat lunak yang sudah tersedia dengan tepat dan benar!

 	 	 	 	
 	 	 	 	
 	 	 	 	

Youtube
Android
Windows
PicsArt
Twitter
Tokopedia
WPS Office
Gmail
Zoom
Adobe Photoshop
Ms. Powerpoint
Ms. Excel
IOS
Chrome
Ms. word



Aktivitas 2 Pengelompokan

Pengelompokan macam-macam perangkat lunak (software) !

Linux	Windows	Android	Ms. Excel	IOS	BASIC
PHP	Ms. Word	Photoshop	Python	Capcut	COBOL
Antivirus	Java	Winzip	Scandisk	C++	PictArt



Aktivitas 3 Menentukan Fungsi

Windows	☐
Utility	☐
Ms. Word	☐
Visual Basic	☐

☐	Menjembatani antara pengguna dengan komputer
☐	Perangkat lunak untuk membuat program
☐	Perangkat lunak untuk memaksimalkan kerja komputer
☐	Perangkat lunak untuk membuat surat

Aktivitas 4 Perpendapat

Jelaskan yang anda ketahui tentang perangkat lunak (software)!

Jenis perangkat lunak (software) apasaja yang anda ketahui berikan penjelannya !

Dalam perangkat Lunak (software) ada 4 macam-macamnya, silahkan anda jelaskan !

Aktivitas 4 Penerapan

Silahkan kalian temukan kegiatan dalam sehari-hari yang menggunakan Aplikasi pada Tabel di bawah ini !

NO	NAMA KEGIATAN	APLIKASI YANG AKAN DIGUNAKAN
1		
2		

Kesimpulan

Setelah anda melakukan diskusi bersama kelompok. Silahkan simpulkan hasil diskusi pada materi hari ini!

REFLEKSI PEMBELAJARAN

Yang anda rasakan setelah melakukan proses pembelajaran hari ini !
Berikan tanda checklist pada simbol yang ada



Komentar atau masukan pada proses pembelajaran hari ini agar diperbaiki pada pembelajaran selanjutnya!