

PRUEBA DE CONOCIMIENTO

PROFESOR: _____ Gerson Antulio Tihuilá España

CURSO: _____ Tecnologías de la Información y las Comunicaciones (TIC).

CARRERA: _____ 1ro. Básico _____ GRADO: 1ro. ☐

NOMBRE DEL ESTUDIANTE: _____ FECHA: _____



INSTRUCCIONES:

Arrastre el título que pertenece a cada descripción; al finalizar, envíe una captura de la nota obtenida a la plataforma cuando el profesor lo indique.

Ingresa al siguiente link para la comprobación.

Descripción	Título
Es la zona más amplia. Por defecto lleva ya escritas las instrucciones de inicio y final del algoritmo. Es donde iremos incorporando nuestros comandos y operadores.	
en la barra de herramientas podemos encontrar las típicas herramientas de Archivo y Edición como Nuevo, Abrir, Guardar, Guardar como, Deshacer, Rehacer, Cortar, Copiar, Pegar y Buscar, y otras más específicas como la de Corregir Indentación, Ejecutar, Ejecutar paso a paso y Dibujar Diagrama de Flujo que explicaremos más adelante.	
PSelnt ayuda a estudiantes a construir programas y algoritmos. Utiliza pseudocódigo para introducir conceptos básicos sin lidiar con sintaxis de lenguaje real. El software facilita la escritura de algoritmos en pseudolenguaje con ayudas y asistencias, y proporciona herramientas para encontrar errores y comprender la lógica. PSelnt es una herramienta para principiantes en programación, con pseudolenguaje intuitivo y editor de diagramas de flujo, que se enfoca en conceptos fundamentales y ofrece recursos didácticos.	
Ocupa la parte derecha de la pantalla e incluye los comandos más habituales que podemos utilizar en programación. Al hacer clic encima de cada uno de ellos, se abre una ventana en la parte inferior de Ayuda Rápida que nos explica la sintaxis y funcionamiento del mismo, al mismo tiempo que se incorpora en la ventana del algoritmo para ser completado.	
en la parte izquierda de la ventana. Al hacer clic sobre ellas abren sus ventanas correspondientes. En la primera se listan las variables empleadas en el programa. En la segunda nos muestra un listado de los operadores y funciones más utilizados que podemos emplear en los algoritmos.	

en la parte derecha de la ventana. Cabe destacar como opciones de accesibilidad para alumnado con deficiencia visual que el menú Configurar, en la opción Presentación, nos permite modificar tipos y tamaños de fuente, colores de fondo, usar iconos grandes, etc...	
Un diagrama de flujo es una forma de representar un proceso o algoritmo de manera visual, estructurada y organizada. Es una herramienta muy útil para organizar y estructurar una tarea de programación antes de entrar directamente con el código.	
Este software ayuda a principiantes a escribir algoritmos en pseudolenguaje con ayudas y herramientas para encontrar errores y comprender la lógica.	
PSeInt (Pseudo Intérprete) es una herramienta clave para aprender programación. Su comando principal, "Escribir", es fundamental para mostrar información en pantalla, mejorar la interactividad del usuario y depurar el código. Al dominar este comando, los programadores pueden crear programas más efectivos y comprensibles. Mejora tus habilidades de programación con "Escribir" en PSeInt.	
Los símbolos en los diagramas de flujo representan diferentes funciones en PSeInt. El óvalo indica el inicio o el fin del proceso. El rectángulo muestra una acción o tarea en el proceso. El rombo indica una condición o pregunta para determinar la dirección del flujo. El círculo se utiliza para conectar partes separadas del diagrama. Las flechas de flujo muestran la secuencia de acciones. Los comandos en PSeInt se representan como símbolos de diagrama de flujo.	

Pestañas Lista de variables y Operadores y Funciones:

¿Cuál es su propósito?

¿Qué es PSeInt?

Ventana de comandos:

Comando "ESCRIBIR"
¿Qué es?

Símbolos

Barra de menús y de herramientas:

Ventana de escritura del algoritmo:

Diagrama de flujo en PSeInt:

Pestaña Ejecución Paso a Paso: