قسم الحوسبة وتكنولوجيا المعلومات

كتابة المقطع البرمجي للعبة السباق الثلاثي

```
TriathlonPoints=0.6*(SwimmingScore+CyclingScore+RunningScore)/3
SwimmingScore=float(input("Type Swimming Score: "))
print("Type the name of the athlete: ")
CyclingScore=float(input("Type Cycling Score: "))
AthleteNumber=int(input("Type the number of the athlete: "))
print("Qatar Sports Day")
AthleteName=input()
print(AthleteName ,"points in triathlon are: ",TriathlonPoints)
RunningScore=float(input("Type Running Score: "))
```

الخوارزمية

1. اعرض على الشاشة "اليوم الرياضي في قطر".
2. اعرض على الشاشة "اكتب اسم المتسابق".
3. اقرأ / أدخل اسم المتسابق.
4. اقرأ / أدخل رقم المتسابق.
5. اقرأ / أدخل نقاط السباحة للمتسابق.
6. اقرأ / أدخل نقاط ركوب الدراجة الهوائية للمتسابق.
7. اقرأ / أدخل نقاط الجري للمتسابق.
8. احسب النقاط النهائية التي حصل عليها اللاعب في السباق الثلاثي.
9. اعرض على الشاشة اسم المتسابق ونقاطه في السباق.

LIVEWORKSHEETS