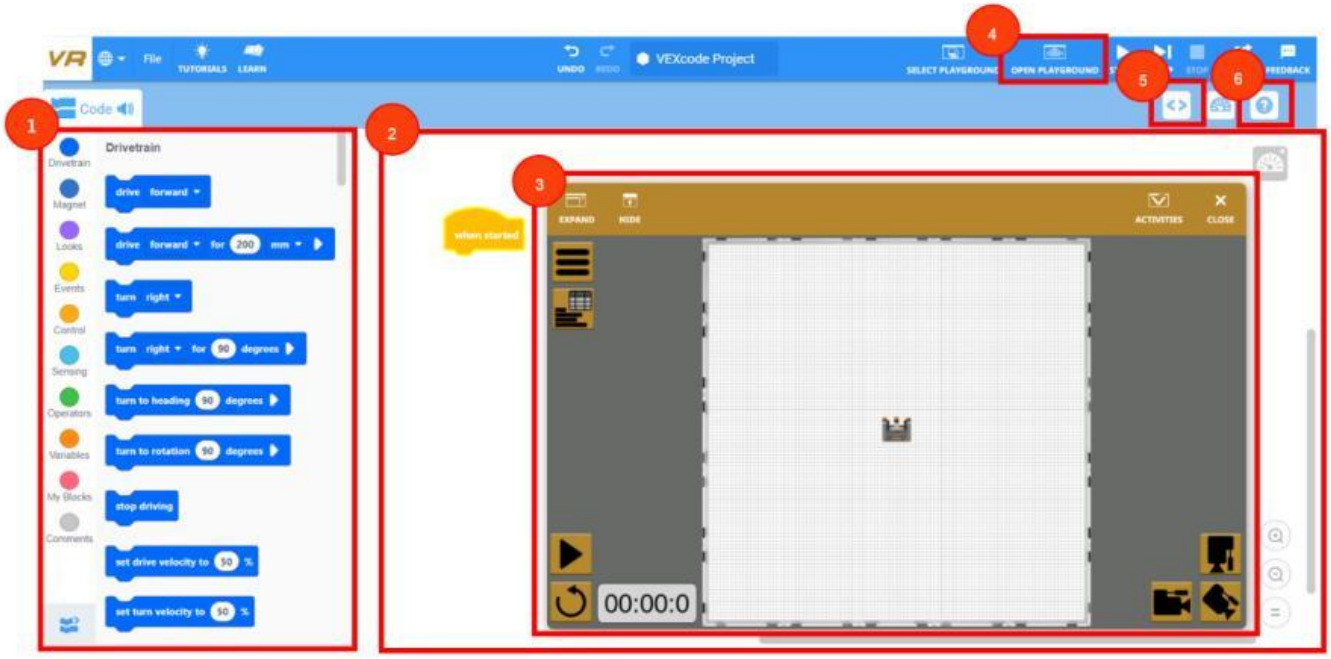
ใบงานที่ 3.1
เรื่อง หน้าต่างและเครื่องมือของโปรแกรม Vexcode VR

คำชี้แจง : ให้นักเรียนเติมชื่อส่วนประกอบ และความหมายของหน้าโปรแกรมลงให้ครบถ้วนสมบูรณ์



ลำดับ	ชื่อส่วนประกอบ	ความหมาย
1		บล็อกคำสั่งเพื่อใช้ในการเขียนโปรแกรม
2	พื้นที่การเขียนโปรแกรม	
3	หน้าต่างเสมือนจริง	
4	ตัวเปิดหน้าต่างเสมือนจริง	
5		โค้ดแบบข้อความของโปรแกรม
6		ข้อมูลเพิ่มเติมเกี่ยวกับบล็อกที่เลือก

LIVEWORKSHEETS