8°A

EDUCACIÓN INTEGRAL
Colegio Eduardo De Geyter
CORPORACIÓN MUNICIPAL DE RANCAGUA

Respeto – Responsabilidad – Inclusión

NOTA:

Lectura domiciliaria 4, 8° básico, Lengua y literatura
"La historia interminable"

Nombre y apellido:	Curso:	Fecha:
Puntaje total: 20 puntos	Puntaje obtenido: ____ puntos.	

Objetivo de aprendizaje: Extraer información explícita e implícita de textos literarios.
60% de exigencia: Puntaje: 20 puntos, nota 7,0 / 12 puntos, nota 4,0

Instrucciones

- Lee atentamente cada una de las siguientes preguntas.
- Usa lápiz grafito y goma.
- Marca la alternativa correcta.
- Escribe con letra clara y ordenada.
- Revisa tus respuestas antes de entregar.
- Tienes la hora de clases para contestar.
- Antes de entregar la evaluación remarca tus respuestas con lápiz pasta.

1) ¿Dónde encuentra el libro "La Historia Interminable"? A) En su casa B) En la escuela C) En una tienda D) En un parque	5) ¿Quién es el héroe enviado a buscar una cura para la emperatriz infantil? A) Gmork B) Atreyu C) Bastian D) Cairon
2) ¿Cómo se llama el niño qué lee el libro "La Historia Interminable"? A) Atreyu B) Bastian C) Xayide D) Morla	6) ¿Cuál es el símbolo de la Emperatriz Infantil que el héroe lleva consigo? A) Un collar de perlas B) Un espejo mágico C) Un medallón llamado AURYN D) Una espada dorada
3) ¿Cuál es el nombre del librero que vende el libro a Bastian? A) Karl B) Atreyu C) Grograman D) Urgel	7) ¿Qué forma adopta el AURYN? A) Dos serpientes mordiéndose la cola B) Un dragón C) Una luna creciente D) Un sol
4) ¿Cómo se llama el reino de la emperatriz infantil? A) Fantasia B) Atreyuville C) Xayidelandia D) Urlandia	8) ¿Qué es el Pantano de la Tristeza? A) Un lugar donde los deseos se cumplen B) Un pantano en el que cualquiera que sienta tristeza se hunde C) La morada de Morla D) Un desierto encantado

LIVEWORKSHEETS

9) ¿Qué tipo de animal es Morla? A) Una lechuza B) Una tortuga gigante C) Un dragón D) Un lobo	15) ¿Cómo logró Fújur, el dragón de la suerte, salvar a Atreyu de la aniquilación definitiva? A) Mordiendo su pierna. B) Usando su aliento de fuego para destruir a los enemigos de Atreyu C) Elevándolo en el aire justo antes de que "La Nada" lo alcanzara D) Concediéndole un deseo gracias al poder del AURYN
10) ¿Cómo puede salvarse Fantasía? A) Con la destrucción del AURYN B) Con la muerte de Gmork C) Con un nuevo nombre para la Emperatriz Infantil D) Con la creación de un nuevo reino	16) ¿Cómo logra el Viejo de la Montaña leer "La Historia Interminable" con la historia de Bastian incluida en ella? A) Escribiendo la historia en su libro mágico mientras la lee en voz alta B) Usando un hechizo antiguo que le permite ver todos los futuros posibles C) Pidiendo a la Emperatriz Infantil que le entregue el libro D) Encontrando una copia especial del libro en su cueva secreta
11) ¿Qué habilidad especial tiene Fújur, el dragón de la suerte? A) Comer rocas B) Predecir el futuro C) Volar sin alas y tener buena fortuna D) Hacer desaparecer la nada	17) ¿Cómo se llama el nombre que Bastian le da a la Emperatriz Infantil? A) Lunamara B) Salvadora C) Hija de la Luna D) Hija del Destino
12) ¿Cómo se llama el oráculo que Atreyu debe consultar? A) El Oráculo del Sur B) Las Puertas del Destino C) Las Puertas de Plata D) El Espejo de las Almas	18) ¿Qué hace Bastian al llegar a Fantasia? A) Ayuda a Atreyu a encontrar la cura B) Rescata al caballo C) Mata a un oso D) Crea a Fantasía con sus deseos
13) ¿Según Fújur, el dragón de la suerte, qué debía hacer el héroe con la información que encontró? A) Intentar ser el nuevo rey B) Darle la información a la Emperatriz infantil C) No transmitirle la información a nadie D) Escribirla en un árbol	19) ¿Qué objeto le dio la Emperatriz Infantil a Bastian para comenzar a crear el nuevo mundo de Fantasía? A) Un anillo mágico B) Un grano de arena C) Un medallón de oro D) Un pergamino en blanco
14) ¿Cuál es la misión del hombre lobo, Gmork, en "La Historia Interminable"? A) Ayudar a Atreyu a encontrar la cura para la Emperatriz Infantil B) Guiar a Bastian a través de Fantasia C) Destruir Fantasía capturando a aquellos que se acercan a la verdad D) Proteger el AURYN de los enemigos	20) ¿Cómo llama Bastian al nuevo reino que crea en Fantasía? A) Tierra de los Sueños B) Reino de la Esperanza C) Perelín, la Selva Nocturna D) La Ciudad de Plata

LIVEWORKSHEETS