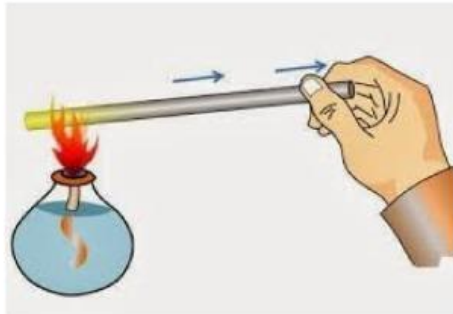


ILMU PENGETAHUAN ALAM

KELAS 7

LEMBAR KERJA PESERTA DIDIK

PERPINDAHAN KALOR



NAMA KELOMPOK :.....

.....
.....
.....
.....



AKTIVITAS 1

Mintalah bantuan orang dewasa untuk mempersiapkan dan menuang air hangat ke dalam gelas

Bertujuan untuk menganalisis perpindahan Kalor secara Konduksi

Alat dan bahan yang diperlukan adalah :

Gelas kimia, Air panas, Sendok logam



Langkah kerja:

1. Tuang air panas ke dalam gelas
2. Masukkan sendok logam ke dalam gelas
3. Tunggu hingga dua menit
4. Pegang sendok dan catat apa yang kamu rasakan

Apa yang kamu rasakan setelah memegang sendok yang dimasukkan ke dalam air panas?

Tuliskan di sini!

Mengapa ujung sendok yang kamu pegang terasa panas?

Tuliskan di sini!

Termasuk peristiwa apakah perpindahan panas pada percobaan ini? (Konduksi/konveksi/Radiasi) Mengapa disebut demikian?

Tuliskan di sini!



AKTIVITAS 2

Bertujuan untuk menganalisis perpindahan Kalor secara Konveksi

Alat dan bahan yang diperlukan adalah :
Gelas kimia, Air panas, Es batu berwarna

Langkah kerja:

5. Tuang air panas ke dalam gelas
6. Masukkan es batu berwarna ke dalam gelas
7. Amati apa yang terjadi dan gambarkan pola yang terbentuk

Bagaimana bentuk es batu setelah dimasukkan ke dalam air panas? Mengapa?

Tuliskan di sini!

Gambarkan pola gelembung yang terbentuk!

Tuliskan di sini!

Termasuk peristiwa apakah perpindahan panas pada percobaan ini? (Konduksi/konveksi/Radiasi) Mengapa disebut demikian?

Tuliskan di sini!



AKTIVITAS 3

Bertujuan untuk menganalisis perpindahan Kalor secara Radiasi

Alat dan bahan yang diperlukan adalah :

Lilin/lampu spiritus, Korek api/Mancis

Langkah kerja:

1. Nyalakan lilin
2. Dekatkan tanganmu ke nyala api pada jarak sekitar 2 cm
3. Apa yang kamu rasakan?

Apa yang kamu rasakan ketika mendekatkan tanganmu ke nyala api?

Tuliskan di sini!

Bagaimana panas dari nyala api dapat kita rasakan?

Tuliskan di sini!

Termasuk peristiwa apakah perpindahan panas pada percobaan ini? (Konduksi/konveksi/Radiasi) Mengapa disebut demikian?

Tuliskan di sini!