ชื่อ-สกุล ..... ชั้น ..... เลขที่ .....

4.2 การใช้เครื่องมือลบโมเดล และการกำหนดสีพื้นโมเดล

คำชี้แจง ให้นักเรียนเลือก ถูก หน้าข้อความที่ถูก และเลือก ผิด หน้าข้อความที่ผิด (ข้อละ 1 คะแนน)

_____1. เครื่องมือ Eraser ใช้ลบเส้น พื้นผิว ชิ้นส่วน กรุ๊ปหรือคอมโพเน้นท์ได้

_____2. เมื่อนำเมาส์ไปชี้บริเวณที่จะลบ ตัวชี้เมาส์จะเปลี่ยนเป็นยางลบ

_____3. เมื่อลบเส้นพื้นผิวจะหายไปด้วย

_____4. เมื่อลบเส้น พื้นผิวจะคงอยู่ถ้ากดปุ่ม Ctrl ค้างไว้

_____5. เครื่องมือลบคลิกค้างและลากผ่านไปยังส่วนต่าง ๆ ที่จะลบก่อนปล่อยเมาส์เพื่อลบส่วนที่เลือกไว้

_____6. การเลือกพื้นผิวแบบโปร่งใสเลือก Translucent

_____7. เครื่องมือที่ใช้ในการเทสีพื้นคือ Glass เป็นรูปถังเทสี

_____8. เมื่อเทสีพื้นตามที่เลือกจะลงสีโมเดลทั้งหมด

_____9. เครื่องมือที่ใช้ในการปรับขนาดของมุมมองและแสดงผลร่วมกับการเทสีคือ Orbit

LIVEWORKSHEETS