

ให้นักเรียน เลือก บล็อกคำสั่งทางขวา ที่ตรงกับ ข้อความที่กำหนดทางซ้าย

on start

- 1.สร้างตัวละคร ชื่อ bird ที่ตำแหน่ง 0,0
- 2.สร้างตัวละคร ชื่อ gun ที่ตำแหน่ง 4,4
- 3.กำหนดเวลา เล่น 30 วินาที
- 4.กำหนดคะแนน เป็น 0

forever

- 5.ทำซ้ำ 4 รอบ
- 6.Bird เคลื่อนที่ ครั้งละ 1
- 7.ถ้า bird ชนขอบให้กระเด็นกลับ
- 8.หยุด เหตุการณ์ก่อนหน้านี้ ในช่วงเวลา

forever

- 9.สร้าง ตัวละครชื่อ ying ในที่กำหนด
- 10.Ying หมุนทิศทางการเคลื่อนที่ 90 องศา
- 11.เพิ่มคะแนน 1 คะแนน
12. ลบตัวละคร ying

on button B pressed

- 9.สร้าง ตัวละครชื่อ ying ในที่กำหนด
- 10.Ying หมุนทิศทางการเคลื่อนที่ 90 องศา
- 11.เพิ่มคะแนน 1 คะแนน
12. ลบตัวละคร ying

a bird move by 1

b delete ying

c ying turn right by (°) 90

d repeat 4 times do

e set score 0

f change score by 1

g start countdown (ms) 30000

h set gun to create sprite at x: 4 y: 4

i set bird to create sprite at x: 0 y: 0

j bird if on edge, bounce

k pause (ms) pick random 300 to 600

L set ying to create sprite at x: gun x y: gun y

คลิก finish ส่ง คำตอบ พิมพ์ชื่อ send