

Project 168

168 වන ව්‍යාපෘතිය



Coding School



AI and Machine Learning



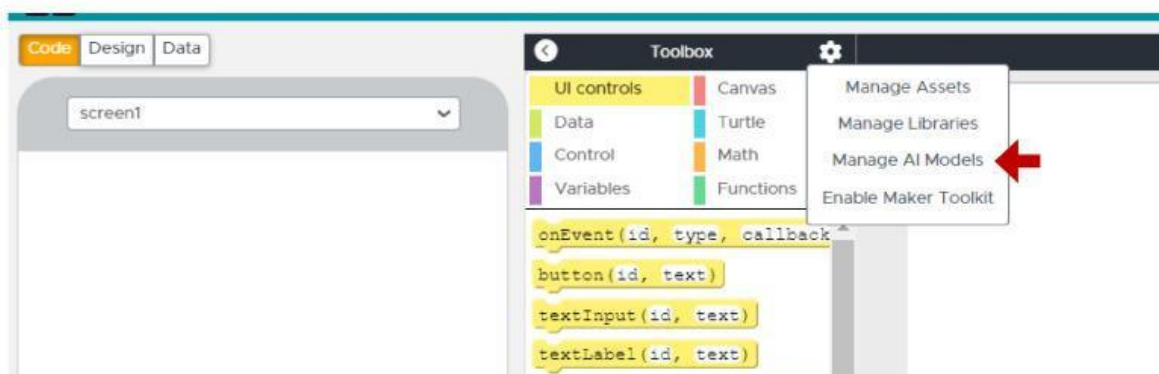
වෙබ් පිටුව බලන්න

ආරම්භ කරන්න

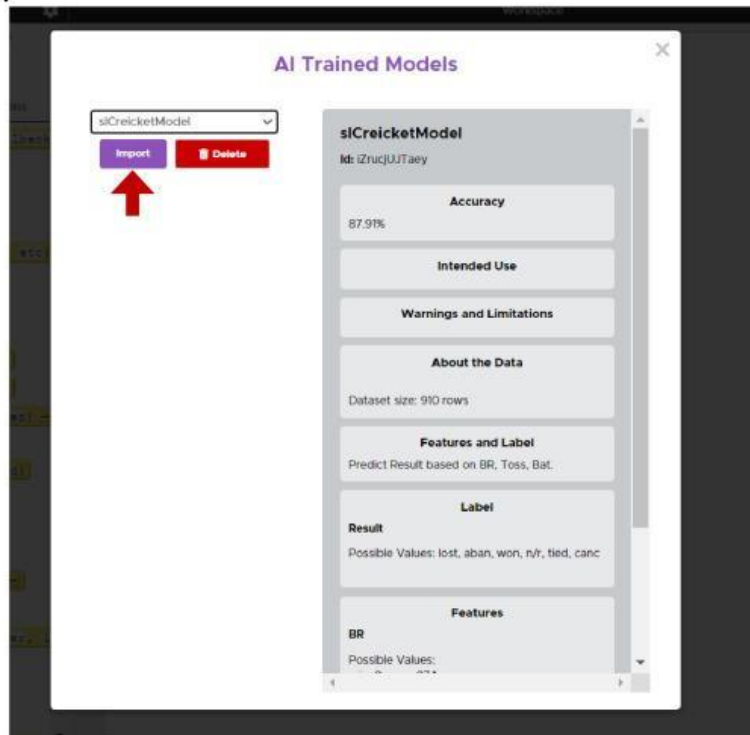
- ❖ මෙහිදී 167 home work එකදී අප නිර්මාණය කරන ලද machine learning modal එක භාවිතා කර app lab මගින් Sri Lanka cricket කණ්ඩායම match එකක් දිනම හෝ පැරදිලා ද යන්න predict කිරීම සඳහා mobile app එකක් නිර්මාණය කරමු.
- ❖ පහත ආකාරයට mobile app එක නිර්මාණය කරමු.



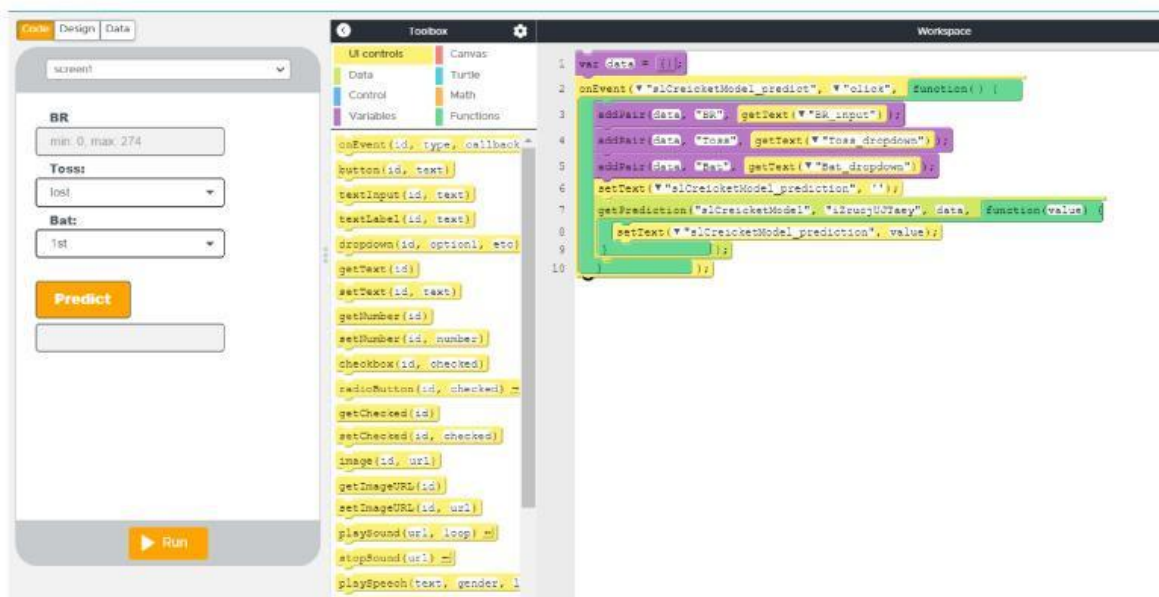
- ❖ මුලින් ම ඔබ නිර්මාණය කරන ලද “slCricketModel” model එක app lab එක සඳහා import කර ගන්න.
- ❖ Toolbox එකෙහි ඇති setting button එක මත click කර Manage AI models මත click කරන්න.



- ❖ දැන් “slCricketModel” model එක select කර import button එක මත click කරන්න.



- ❖ එවිට පහත ආකාරයට model එක app lab එක සඳහා import වේ.



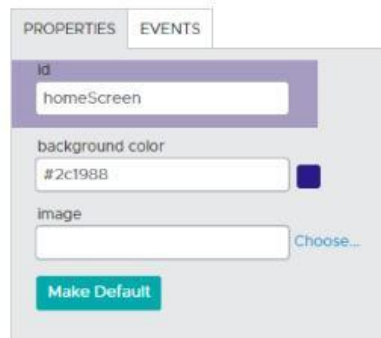
- ❖ දැන් මෙම app එක සඳහා home screen එකක් add කර ගනිමු.
- ❖ ඒ සඳහා Design මත click කරන්න.



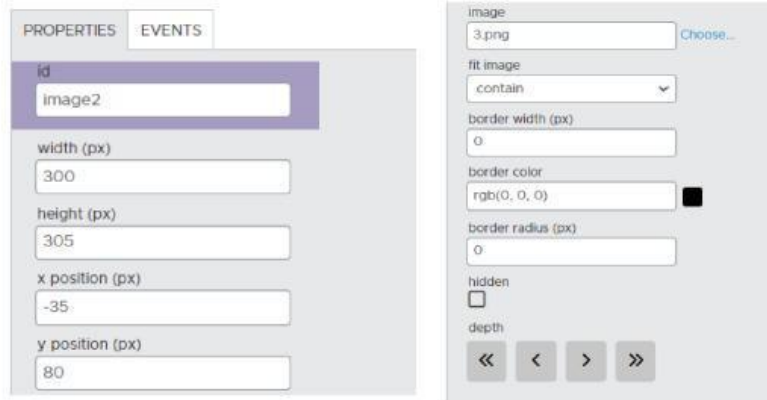
- ❖ පහත dropdown මත click කර new screen එකක් add කරන්න.



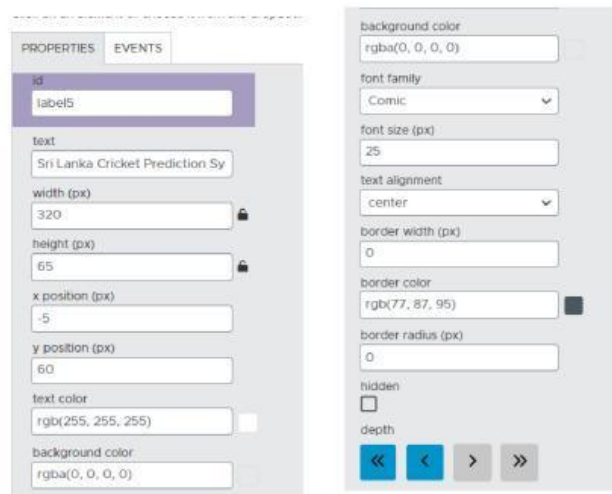
- ❖ එම screen එකෙහි id එක "homeScreen" ලෙසත් පහත background color එක ලබා දී එම screen එක Default screen එක කරන්න. ඒ සඳහා Make Default button එක මත click කරන්න.



- ❖ දැන් image tag එකක් homeScreen එක සඳහා add කර ගන්න.
- ❖ Choose මත click කර home screen එක සඳහා ගැලපෙන image එකක් add කර ගන්න.
- ❖ මෙහිදී අප විසින් image2 නොරා ගත් අතර එහි properties පහත ආකාරයට සකස් කර ගන්න.



- ❖ දැන් එම screen එක සඳහා label එකක් add කර එහි properties පහත ආකාරයට සකස් කර ගන්න.
- ❖ Text සඳහා “Sri Lanka Cricket Prediction System” ලෙස ලබා දෙන්න.



- ❖ දැන් එම screen එක සඳහා button එක ලබා දෙන්න. එහි id එක සඳහා stratBtn ලෙසද, text එක start ලෙසද ලබා දෙන්න.



- ❖ එවිට home screen එක පහත ආකාරයට නිර්මාණය වේ.



- ❖ දැන් start button එක click කළ විට screen1 වෙත ගමන් කරන ලෙස සකස් කරමු.

```
onEvent (▼ "stratBtn", ▼ "click", function() {  
    setScreen (▼ "screen1");  
});
```

- ❖ දැන් screen1 design කර ගනිමු.

PROPERTIES	EVENTS
Id screen1	
background color rgb(44, 25, 136)	
Image Choose...	
Make Default	

- ❖ Screen1 හි ඇති labels හා input සඳහා පහත ආකාරයට x හා y position ලබා දෙන්න.

The following table summarizes the properties for the elements shown in the screenshots:

Element ID	Text	Width (px)	Height (px)	X Position (px)	Y Position (px)	Text Color
BR_label	BR	75	20	45	70	rgb(255, 255, 255)
BR_input	placeholder: min: 0, max: 274	200	30	50	95	rgb(77, 87, 95)
Toss_label	Toss	155	35	45	140	rgb(255, 255, 255)
Toss_dropdown	options: lost, won; index: 0	200	30	50	165	rgb(255, 255, 255)
Bat_label	Bat	300	18	45	215	rgb(255, 255, 255)
Bat_dropdown	options: 1st, 2nd; index: 0	200	30	50	240	rgb(255, 255, 255)

- ❖ Button එක සඳහා properties පහත ආකාරයට ලබා දෙන්න.

The following table summarizes the properties for the button shown:

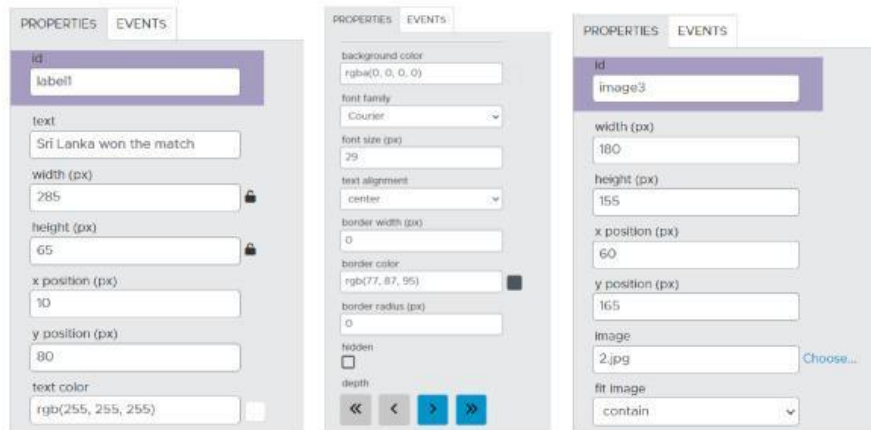
Property	Value
ID	slCricketModel_predict
Text	Predict
Width (px)	100
Height (px)	40
X Position (px)	110
Y Position (px)	300
Text Color	rgb(255, 255, 255)
Background Color	rgb(34, 179, 97)
Font Family	Comic
Font Size (px)	18
Text Alignment	center
Image	(Choose...)
Border Width (px)	4
Border Color	rgb(135, 177, 209)
Border Radius (px)	16
Hidden	☐
Depth	(Navigation buttons: <<, <, >, >>)

- ❖ දැන් තවත් screen එකක් add කර එහි id එක හා background color එක පහත ආකාරයට ලබා දෙන්න.

The following table summarizes the properties for the new screen:

Property	Value
ID	winScreen
Background Color	rgb(44, 25, 136)
Image	(Choose...)
Action	Make Default

- ❖ එම screen එක සඳහා label එකක් හා image add කර properties පහත ආකාරයට ලබා දෙන්න.



- ❖ දැන් winScreen එක duplicate කරන්න.
- ❖ එම screen එකේ id එක loseScreen ලෙස ලබා දෙන්න.
- ❖ දැන් loseScreen එකේ label එක Sri Lanka Lose the match ලෙස ලබා දෙන්න.
- ❖ එම screen එකේ ඇති image එකද වෙනස් කරන්න.
- ❖ දැන් screen 1 හි ඇති predict button එක click කළ විට එහි result එක අනුව ආදාල screen එක වෙත ගමන් කරන ලෙස සකස් කරමු.
- ❖ මෙහිදී result එක won නම් winScreen එකට ගමන් කරන ලෙසත්, result එක lose නම් loseScreen එකට ගමන් කරන ලෙස සකස් කරමු.

```
var data = {};
```

```
onEvent(▼ "slCricketModel_predict", ▼ "click", function() {
```

```
    addPair(data, "BR", getText(▼ "BR_input"));
```

```
    addPair(data, "Toss", getText(▼ "Toss_dropdown"));
```

```
    addPair(data, "Bat", getText(▼ "Bat_dropdown"));
```

```
    getPrediction("slCricketModel", "iZrucjUJtaey", data, function(value) {
```

```
        if (value == 'won') {
```

```
            setScreen(▼ "winScreen");
```

```
        } else {
```

```
            setScreen(▼ "loseScreen");
```

```
        }
```

```
    });
```

```
});
```