

Muatan Pelajaran : Matematika

Materi: Jaring-jaring Balok

KD : 3.6 Menjelaskan dan menemukan jaring-jaring bangun ruang sederhana (kubus dan Balok)

KELOMPOK: \_\_\_\_\_

KELAS : \_\_\_\_\_

NAMA ANGGOTA KELOMPOK

- 1.
- 2.
- 3.
- 4.
- 5.

A. Judul : Jaring-jaring Bangun Ruang Balok

B. Tujuan Pembelajaran

1. Dengan memperhatikan kubus 3D pada aplikasi geogebra, siswa dapat mengidentifikasi bentuk jaring-jaring bangun ruang balok dengan tepat
2. Dengan berdiskusi dan mengerjakan LKPD siswa dapat menganalisis jaring-jaring bangun ruang balok dengan benar.
3. Dengan berdiskusi, siswa dapat membuat bangun ruang balok dari jaring-jaring balok dengan tepat dan bertanggung jawab.

C. Petunjuk Kerja

1. Perhatikan dan ikuti langkah kegiatan yang disajikan pada LKPD
2. Isilah setiap tagihan pada kolom yang sudah disediakan pada LKPD

## KEGIATAN 1

### A. Langkah Kerja Kegiatan 1

1. Di bawah ini akan ada masalah yang berkaitan dengan jaring-jaring kubus. Selesaikanlah.
2. Jika sudah yakin dengan jawaban yang kamu peroleh, silahkan satu siswa yang mewakili kelompok menyampaikan hasilnya diskusi kelompoknya.

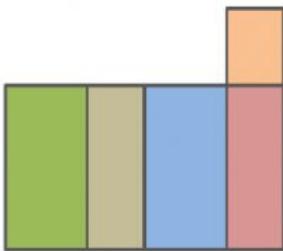
#### Masalah 1



Mita berniat akan menyimpan kardus-kardus di gudang rumahnya agar dapat disimpan di bawah kasur. Oleh karena itu kardus-kardus itu akan Mita lipat. Mita akan mengiris kardus. Jika kardus dianggap sebagai balok dan rusuk-rusuk yang akan diiris adalah rusuk yang berwarna biru. Bagaimana bentuk kardus tersebut? Bagaimana jika rusuk yang lain yang diiris namun tetap saling berhubungan, apakah bentuknya akan sama?

#### Penyelesaian

#### Masalah 2



Putu akan membuat sebuah kotak untuk menyimpan gundu. Putu membuatnya dengan terlebih dahulu membuat jaring-jaring kotak itu, namun ternyata jaring-jaring yang Rosa buat ada yang kurang. Rosa membuat jaring-jaring seperti gambar disamping. Jika persegi panjang yang berwarna biru akan Putu buat sebagai alas kotak, maka dimana letak persegi panjang yang seharusnya menjadi bagian depan? Gambarkan! Jika persegi panjang berwarna biru sebagai alas, maka tutupnya adalah.....

Penyelesaian

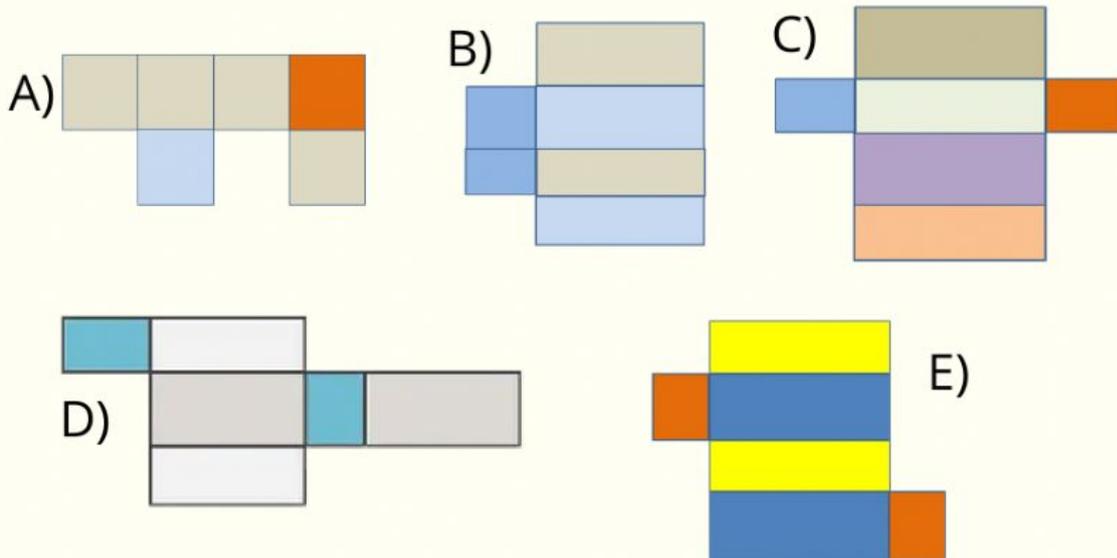
## KEGIATAN 2

### A. Langkah Kerja Kegiatan 2

1. Perhatikan dan amatilah balok 3D yang terdapat pada aplikasi Geogebra (3D Grapher) pada Handphone kalian.
2. Analisis lah jaring-jaring dibawah yang merupakan jaring-jaring balok.
3. Kelompokkan yang merupakan jaring-jaring balok di kotak yang telah disediakan.

### B. Pertanyaan

1. Kelompokkan jaring-jaring balok yang benar pada kotak dibawah dengan cara menggambar kembali gambar jaring-jaring balok yang benar.



## KEGIATAN 3

### A. Alat dan Bahan

- Kerta Manila
- Pensil
- Penggaris
- Cutter/gunting

### B. Langkah Kerja Kegiatan 2

1. Sediakan pensil, penggaris, dan cutter/ gunting.
2. Gambarkan jaring-jaring balok pada kertas karton/kertas manila dengan memperhatikan ukuran sisi berbentuk persegi panjang dan sama panjang
3. Buat bagian tepi dengan ukuran 2 cm untuk merekatkan setiap bagian. Bisa dilihat pada modul untuk membuat bentuk tepi
4. Gunting gambar jaring-jaring balok mulai mengikuti pola tepi jaring-jaring balok
5. Setelah digunting, sekarang bagian tepi masing-masing ditekuk.
6. Setelah ditekuk-tekuk, tinggal hubungkan saja masing-masing tekukannya maka akan terbentuk bangun ruang balok.

### C. Pertanyaan

1. Paparkan kesulitan yang dihadapi dalam membuat jaring-jaring balok !