Penilaian Sumatif Informatika

Berpikir Komputasional

Nama :

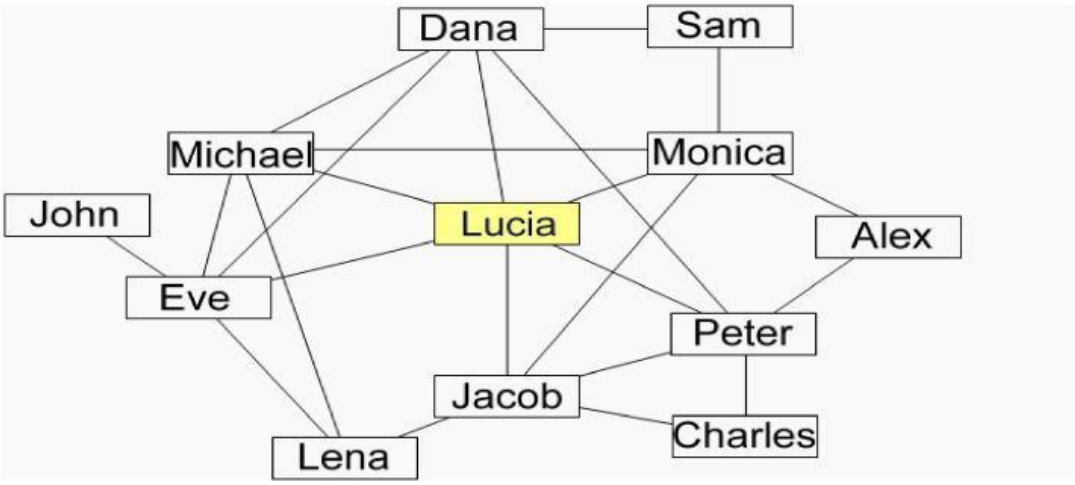
Absensi :

Kelas :

I. Pilihlah jawaban yang benar dengan cara memilih salah satu pilihan pada lembar jawab online!

1. Dalam kehidupan sehari-hari Anda tentu menemukan berbagai persoalan sederhana hingga rumit. Seluruh persoalan tersebut tentu memerlukan solusi. Untuk menemukan solusi dari masalah yang kompleks pun dapat dilakukan dengan pendekatan yang tepat. Salah satunya dengan metode sistematis. Metode ini menjadi andalan untuk menyelesaikan permasalahan menjadi lebih mudah. Terutama permasalahan di dunia teknologi yang berhubungan dengan bantuan perangkat komputer. Dalam dunia teknologi metode untuk menyelesaikan masalah dengan pendekatan ini biasa disebut dengan…..
   a. berpikir komputasional
   b. berpikir kreatif
   c. artificial intelligence
   d. berpikir efisien
2. Berpikir…… dilakukan untuk memahami masalah yang ada dan menyelesaikannya dengan langkah yang tepat, sesuai dan benar
   a. Cepat
   b. Tepat
   c. Komputer
   d. Komputasional
3. Yang tidak termasuk manfaat dari berpikir komputasional adalah….
   A. Memberikan solusi saat kamu menemukan masalah yang kompleks dan dapat diselesaikan menggunakan tahapan-tahapan yang runtut
   B. Melatih kamu dapat berpikir secara terstruktur dan benar
   C. Melatih kamu dalam menyelesaikan masalah dan mendapatkan solusi yang sesuai
   D. Mendapatkan solusi dengan langkah yang sulit
4. Google maps menerapkan contoh penerapan konsep ….
   a. Dekomposisi
   b. Algoritma
   c. Abstraksi
   d. Graf
5. Lucia dan teman-temannya terdaftar di sebuah jaringan media sosial, yang digambarkan sebagai "jaringan" sebagai berikut:

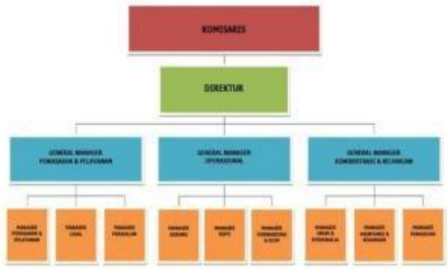
LIVEWORKSHEETS



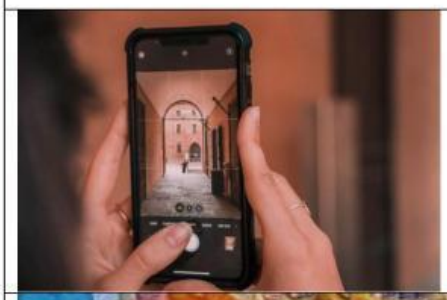
Sebuah garis berarti pertemanan antara dua orang. Contohnya Monica adalah teman Lucia tetapi Alex bukan teman Lucia. Aturan yang berlaku adalah:

Jika seseorang berbagi foto dengan dari temannya, maka temannya itu dapat mengomentarinya.
Jika seseorang memberi komentar pada sebuah foto, maka semua teman-temannya dapat melihat komentar dan foto tersebut, tetapi tidak dapat mengomentarinya sampai mereka bisa. Lucia mengunggah sebuah foto. Dengan siapa dia harus berbagi agar Jacob tidak dapat melihatnya?

II. Dalam berpikir komputasional memiliki 4 pilar atau landasan utama yaitu dekomposisi, pengenalan pola, algoritma dan abstraksi. Tentukan beberapa gambar dalam tabel berikut sesuai dengan contoh dari empat pilar berpikir komputasional.

LIVEWORKSHEETS

LIVEWORKSHEETS

LIVEWORKSHEETS