

LEMBAR KERJA INFORMATIKA

Materi: Struktur Data dan Algoritma Standar

Nama: _____

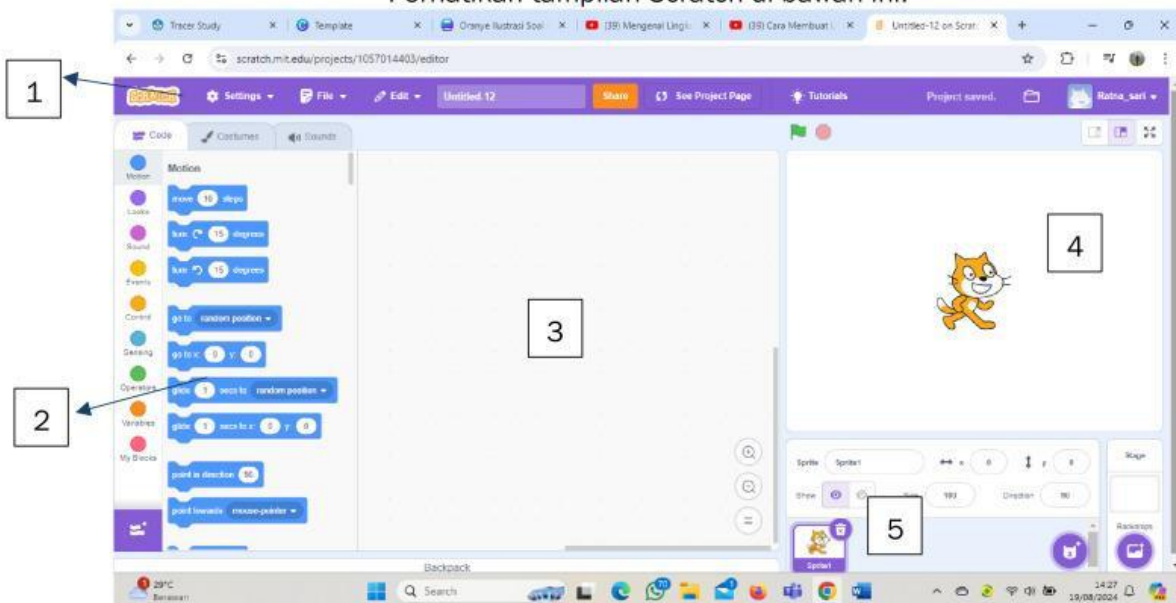
Kelas: _____

Tanggal: _____

Simaklah video berikut ini!



Perhatikan tampilan Scratch di bawah ini!



Berilah keterangan pada masing-masing nomor di atas!

1	
2	
3	
4	
5	

Cocokkanlah penjelasan blok kode pada Scratch.

Motion	Memungkinkan objek untuk merespon interaksi pengguna
Looks	Memulai skrip berdasarkan kejadian tertentu
Sounds	Menambahkan dan mengontrol suara suatu objek
Events	Digunakan membuat variable baru
Controls	Mengubah tampilan objek
Sensings	Menggerakkan objek
Operations	Digunakan untuk operasi matematika dan logika
Variables	Digunakan membuat bloks sendiri
My blocks	Mengatur alur eksekusi skrip

SELAMAT BELAJAR