

# INTRODUCCIÓN A LA PROGRAMACIÓN

SELECCIONA FALSO O VERDADERO A LOS CONCEPTOS QUE TENEMOS SOBRE PROGRAMACIÓN DE SOFTWARE.

Programación es el conjunto de programas que se retransmiten por radio o televisión.

FALSO

VERDADERO

Programación es el proceso por el cual una persona desarrolla un programa valiéndose de una herramienta que le permita escribir el y de otra que sea capaz de «traducirlo» a lo que se conoce como lenguaje de máquina, el cual puede ser entendido por un microprocesador.

FALSO

VERDADERO

La programación es el proceso utilizado para idear y ordenar las acciones necesarias para realizar un proyecto.

FALSO

VERDADERO

La programación es un tipo de software de computadora diseñado para realizar un grupo de funciones, tareas o actividades coordinadas para el beneficio del usuario.

FALSO

VERDADERO

La programación refiere a la acción de crear programas o aplicaciones a través del desarrollo de un código fuente, que se basa en el conjunto de instrucciones que sigue el ordenador para ejecutar un programa.

FALSO

VERDADERO

Programación es cuando una persona desarrolla un programa valiéndose de una herramienta que le permita diseñar el código. Diseña la solución a un problema. De otra que sea capaz de «traducirlo» a lo que se conoce como lenguaje de máquina, el cual puede ser entendido por un microprocesador

FALSO

VERDADERO

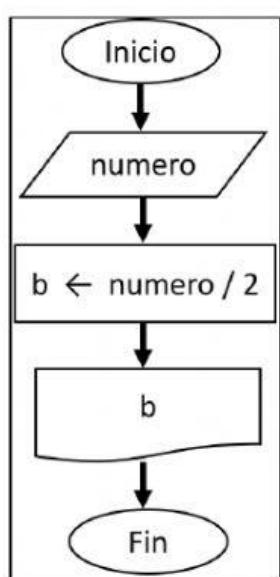
Prof. Alex Rocha Vera

## JUNTA CON UNA LINEA LAS CARACTERISTICAS DE LA PROGRAMACIÓN

<b>Tipo de programación</b>	<b>Pseudocódigo</b>
<b>Algoritmo</b>	<b>Programación estructurada</b>
<b>Pasos para programar</b>	<b>C++</b>
<b>Herramienta para crear algoritmos</b>	<b>Diseñar y codificar</b>
<b>Lenguaje de programación</b>	<b>Conjunto de instrucciones</b>

Prof. Alex Rocha Vera

## INGRESA LOS NOMBRES DE LAS SIGUIENTES HERRAMIENTAS PARA CREAR ALGORITMOS



- .....
- .....
- 1. Inicio
  - 2. Pedir un numero
  - 3.  $b \leftarrow \text{numero} / 2$
  - 4. Mostrar b
  - 5. Fin