



ข้อสอบกลางภาค

ภาคเรียนที่ ๑ ปีการศึกษา ๒๕๖๗ วิชาวิทยาการคำนวณ ชั้นประถมศึกษาปีที่ ๓
กลุ่มสาระการเรียนรู้วิทยาศาสตร์และเทคโนโลยี โรงเรียนอนุบาลพยุห์ อำเภอพยุห์ จังหวัดศรีสะเกษ

คำชี้แจง

- ข้อสอบแบบปรนัยมีทั้งหมด ๒๐ ข้อ รวม ๑๐ คะแนน
- เวลาที่ใช้ในการสอบ ๓๐ นาที
- ไม่อนุญาตให้นักเรียนเข้าห้องสอบหลังจากเวลาสอบผ่านแล้ว ๑๕ นาที
- ไม่อนุญาตให้นักเรียนออกจากห้องสอบก่อนเวลาสอบผ่านไป ๓๐ นาที

1. ปิ่นมีเงิน 60 บาท ปิ่นจะเลือกรับประทานอาหารในข้อใดถึงจะเหลือเงินไปหยอดกระปุก



- ก. + +
- ข. + + +
- ค. + + +

2. นิโนต้องการเลือกซื้ออาหารให้น้องทั้ง 2 คน โดยมีเงื่อนไข คือ นิโนไม่ชอบรับประทานเส้น นิโนไม่ชอบรับประทานผัก ดังนั้น นิโนจะเลือกซื้ออาหารในข้อใด



3. ก้องอธิบายขั้นตอนการทำความสะอาดห้องเรียนแก่เพื่อน ๆ ถือว่าก้องกำลังปฏิบัติตามแนวคิดใด

- ก. การหารูปแบบของปัญหา
- ข. การหาส่วนสำคัญของปัญหา
- ค. การแสดงขั้นตอนการแก้ปัญหา

4. เด่นทำยาคุณแม่หล่นรวมกัน เด่นจึงแยกยาใส่ถุงตามเดิม การกระทำของเด่นถือว่าใช้แนวคิดใด

- ก. แนวคิดการหารูปแบบของปัญหา
- ข. แนวคิดการหาส่วนสำคัญของปัญหา
- ค. แนวคิดการแสดงขั้นตอนการแก้ปัญหา

5. เพื่อการแก้ปัญหาที่มีประสิทธิภาพ ควรทำขั้นตอนหลังแก้ปัญหาเรียบร้อยแล้ว

- ก. พิจารณาการแก้ปัญหา
- ข. วิเคราะห์วิธีการแก้ปัญหา
- ค. ตรวจสอบผลการแก้ปัญหา

6. ข้อใดกล่าวถูกต้องเกี่ยวกับการแสดงขั้นตอนการแก้ปัญหาโดยการเขียนบอกเล่า

- ก. ใช้สัญลักษณ์ในการเขียนบอกเล่า
- ข. เป็นกระบวนการที่มีความซับซ้อน
- ค. ใช้ภาษาพูดในการอธิบายทำให้เข้าใจง่าย

7. สัญลักษณ์ใดที่ใช้ในการเขียนผังงาน เมื่อพบสถานการณ์ที่ต้องตัดสินใจหรือตรวจสอบเงื่อนไข

- ก.
- ข.
- ค.

8. สัญลักษณ์ มีความหมายตรงกับข้อใด

- ก. จุดเชื่อมต่อการทำงาน
- ข. จุดเชื่อมต่อในการเขียนผังงาน
- ค. จุดเริ่มต้น/จุดสิ้นสุดการทำงาน

9. ข้อดีของการแสดงลำดับขั้นตอน โดยการวาดภาพคือข้อใด

- ก. ใช้ภาษาในการสื่อสาร
- ข. เห็นภาพการทำงานที่ชัดเจน
- ค. มีแผนผังการทำงานที่มีระบบ

10. ขั้นตอน “การหยิบขนมใส่ตะกร้า” จะต้องใช้สัญลักษณ์ในข้อใด

- ก.
- ข.
- ค.

11. กล่องคำสั่งทำงานซ้ำในข้อใดเหมาะสมที่สุด
เมื่อต้องการเดินหน้าและเลี้ยวขวา 3 ครั้ง



12. คำสั่งลูป (Loop) ทำให้ตัวละครเป็นอย่างไร

- ก. ตัวละครทำงานซ้ำตามจำนวนครั้งที่ผู้ใช้กำหนด
- ข. ตัวละครทำงานไปเรื่อย ๆ จนกว่าจะเป็นไปตามเงื่อนไขที่กำหนด
- ค. ตัวละครเดินไปข้างหน้าเรื่อย ๆ ไม่มีสิ้นสุด

13. ข้อใดคือคุณสมบัติของการเขียนโปรแกรมสั่งให้ ตัวละครทำงานซ้ำไม่สิ้นสุด

- ก. การเขียนโปรแกรมที่ตัวละครปฏิบัติไปจนกว่าจะตรงตามเงื่อนไข
- ข. การเขียนโปรแกรมคำสั่งเดิมในลักษณะเรียงต่อกัน
- ค. การเขียนโปรแกรมที่สลับกันไปมาซ้ำ ๆ กัน

14. จากสถานการณ์ดังกล่าว ควรเลือกใช้กล่องคำสั่งในข้อใด เพื่อให้หนังกแดงไปหาหมูเขียวได้สำเร็จ



15. บุคคลในข้อใดถือว่ากำลังทำงานซ้ำไม่สิ้นสุด

- ก. แนนกระโดดตบเป็นจำนวน 10 ครั้ง
- ข. นิมกำลังกวาดพื้นห้องเรียน
- ค. นุ่นทำการบ้านเป็นประจำทุกวัน

พิจารณาภาพที่กำหนดให้ แล้วตอบคำถาม ข้อ 6-7



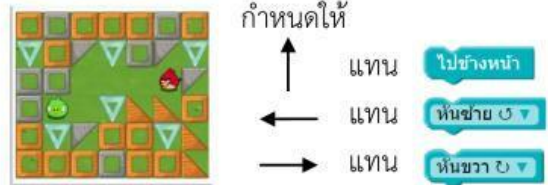
16. กล่องคำสั่งในส่วนใดทำให้เกิดข้อผิดพลาด

- ก. ไปข้างหน้า
- ข. เลี้ยวขวา
- ค. หนังกแดง

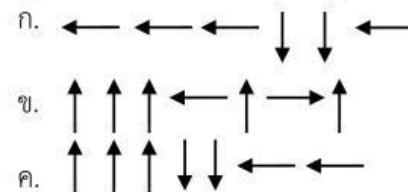
17. กล่องคำสั่งในข้อใดที่ทำให้ฝั่งเก็บน้ำหวานได้สำเร็จ



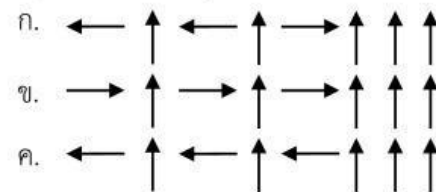
พิจารณาภาพที่กำหนดให้ แล้วตอบคำถาม ข้อ 8-9



18. ชุดคำสั่งใดพานกแดงไปหาหมูเขียวได้สำเร็จ



19. ชุดคำสั่งใดพาหมูเขียวไปหานกแดงได้สำเร็จ



20. การนำแนวคิดเชิงคำนวณเข้ามาช่วยตรวจสอบข้อผิดพลาดมีประโยชน์อย่างไร

- ก. ทำให้แก้ไขคำสั่งได้อย่างล่าช้าและละเอียด
- ข. ทำให้การตรวจสอบซับซ้อนขึ้น
- ค. ทำให้ทราบข้อผิดพลาดได้ง่าย แก้ไขได้รวดเร็ว