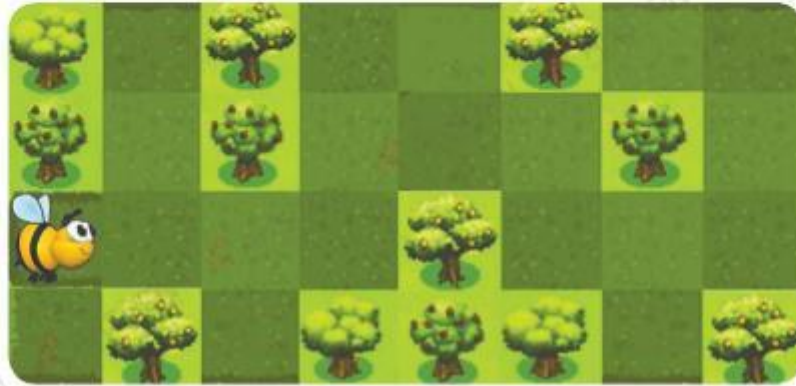


ตอนที่ 2 ปฏิบัติกิจกรรมต่อไปนี้

- 1 ช่วยฝึังตรวจสอบการทำงานของชุดคำสั่งที่ละคำสั่งว่า ฝึังจะบินชนต้นไม้ในคำสั่งใดบ้าง โดยขีด ✓ ลงใน ○ ที่เป็นผลลัพธ์ของแต่ละคำสั่ง



KEY

เมื่อเรียกใช้งาน ▶

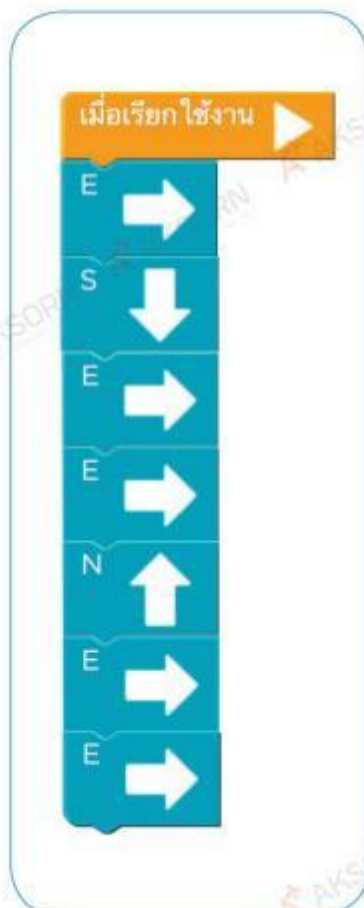
E →	←	☐ ชนต้นไม้	☐ ไม่ชนต้นไม้
S ↓	←	☐ ชนต้นไม้	☐ ไม่ชนต้นไม้
E →	←	☐ ชนต้นไม้	☐ ไม่ชนต้นไม้
E →	←	☐ ชนต้นไม้	☐ ไม่ชนต้นไม้
N ↑	←	☐ ชนต้นไม้	☐ ไม่ชนต้นไม้
E →	←	☐ ชนต้นไม้	☐ ไม่ชนต้นไม้
E →	←	☐ ชนต้นไม้	☐ ไม่ชนต้นไม้



คิดเป็น

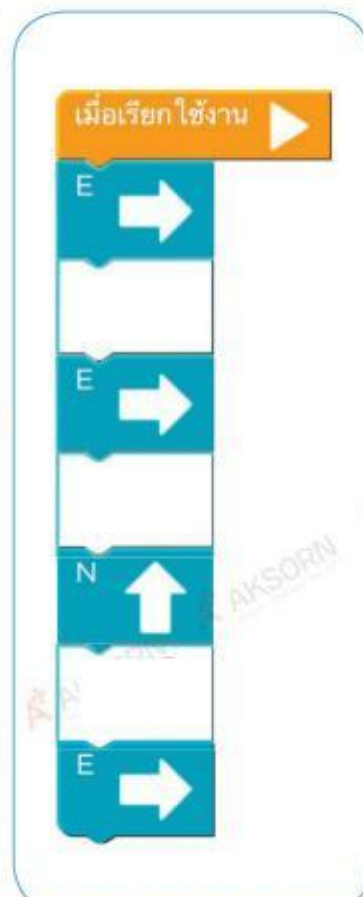
- 2 แก้ไขชุดคำสั่งเดิม ในข้อ 1 ที่มีบางคำสั่งเกิดข้อผิดพลาดทำให้ผังบินชนต้นไม้ โดยเขียนชุดคำสั่งที่ถูกต้องลงในช่องว่างของชุดคำสั่งใหม่

ชุดคำสั่งเดิม



แก้ไขเป็น

ชุดคำสั่งใหม่



KEY