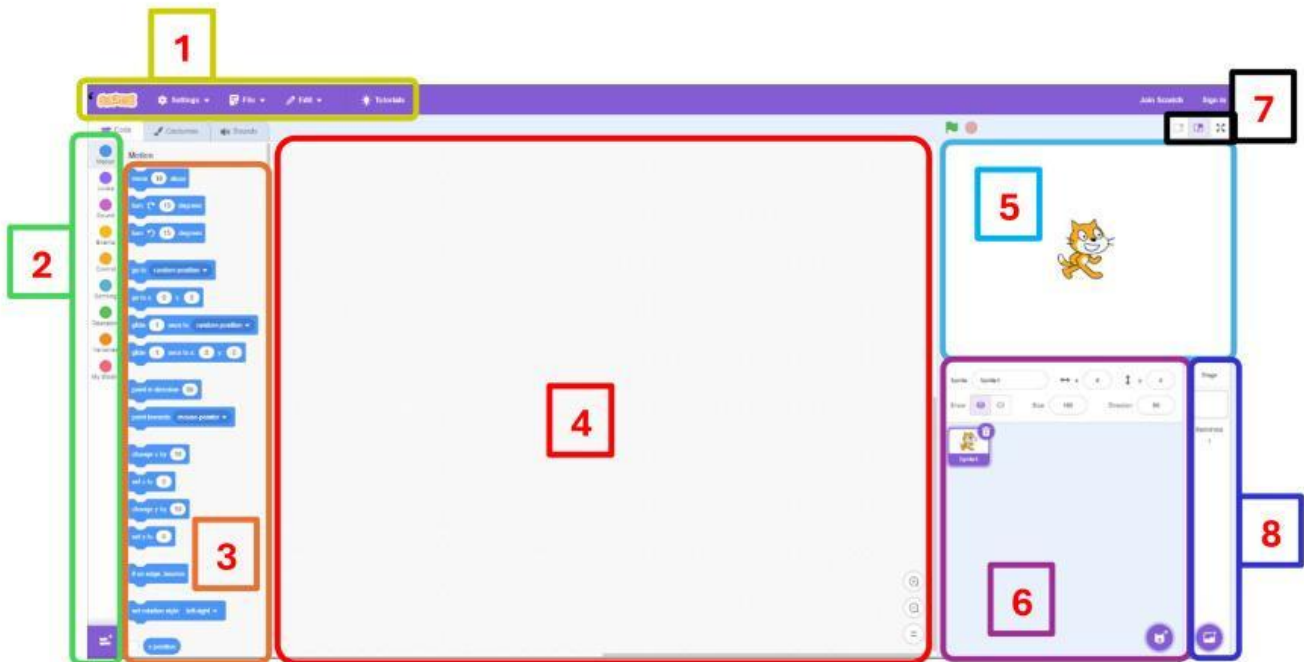


ใบงานที่ 3.1 รู้จักกับโปรแกรม Scratch

คำชี้แจง : ให้นักเรียนเติมคำตอบจากหมายเลข 1 ถึง 8 ในช่องว่างของแต่ละข้อให้สัมพันธ์กัน



1) หากต้องการเปลี่ยนภาษาของโปรแกรม Scratch ต้องใช้เครื่องมือในแถบหมายเลข.....

โดยคลิกที่คำว่า.....

2) การเขียนสคริปต์ให้ตัวละคร ต้องวางบล็อกที่.....หมายเลข.....

3) เมื่อคลิก  การแสดงผลจะปรากฏที่.....หมายเลข.....

4) หมายเลข.....ประกอบด้วยหมวดหมู่บล็อกต่าง ๆ ที่ใช้ในการเขียนสคริปต์

5) ถ้าคลิกที่กลุ่มบล็อก Looks จะแสดงบล็อกในกลุ่มที่หมายเลข.....

6) หมายเลข.....และหมายเลข.....เป็นพื้นที่แสดงรายการตัวละคร และเวที

7) หากต้องการควบคุมเวทีต้องใช้เครื่องมือหมายเลข.....