

Глава 2. Матч по Квиддичу

Во время матча по квиддичу Гарри Поттер преследует снитч, летящий по прямой. Поймать его он сможет только тогда, когда траектория снитча, представленная в виде графика, пересечет ось абсцисс.



Запишите координаты точки, в которой Гарри сможет поймать снитч, если его траектория – график функции

$$y = -7x + 35.$$

 (;)

Абсцисса этой точки

называется: