

## ใบกิจกรรมที่ 1.1 หุงหาและปลากัด

สมาชิกกลุ่มที่ .....

1. .... 2. ....  
3. .... 4. ....

คำชี้แจง ให้นักเรียนวิเคราะห์โจทย์ปัญหา โดยออกแบบขั้นตอนในการแก้ปัญหาด้วยรหัสจำลองและผังงาน

1. นักเรียนออกแบบขั้นตอนในการแก้ปัญหา ดังต่อไปนี้

1.1 การหุงข้าวให้สุกพอดี

- การวิเคราะห์และกำหนดรายละเอียดของการหุงข้าว

ข้อมูลเข้า: .....

ข้อมูลออก: .....

- การวางแผนการแก้ปัญหา

เรียงลำดับภาพดังต่อไปนี้ให้ถูกต้อง โดยใส่หมายเลขลงไปในวงกลมหน้าข้อความ

 <input type="radio"/> ตวงน้ำ 2 เท่าของข้าวสาร	 <input type="radio"/> ข้าวข้าว 1 ครั้ง	 <input type="radio"/> ใส่ น้ำที่ตวงไว้ลงในหม้อ
 <input type="radio"/> ตักข้าวสารใส่หม้อข้าว	 <input type="radio"/> รอข้าวสุก	 <input type="radio"/> กดปุ่มหุงข้าว

ออกแบบขั้นตอนในการแก้ปัญหาด้วยรหัสจำลอง

การหุงข้าว
เริ่มต้น
จบ

ออกแบบขั้นตอนในการแก้ปัญหาด้วยผังงาน

เริ่มต้น



จบ

## 1.2 การเลี้ยงปลากัดให้มีชีวิตรอด

- การวิเคราะห์และกำหนดรายละเอียด

ข้อมูลเข้า: .....

ข้อมูลออก: .....

- การวางแผนการแก้ปัญหา

เรียงลำดับภาพดังต่อไปนี้ให้ถูกต้อง โดยใส่หมายเลขลงไปในวงกลมหน้าข้อความ

 <input type="radio"/> ให้อาหารวันละ 1 ครั้ง	 <input type="radio"/> เปลี่ยนน้ำ
 <input type="radio"/> ใส่สาหร่ายทางกระรอก	 <input type="radio"/> นำปลากัดใส่ขวดโหล

ออกแบบขั้นตอนในการแก้ปัญหาด้วยรหัสสีกล่อง

การเลี้ยงปลากัด
เริ่มต้น
จบ

ออกแบบขั้นตอนในการแก้ปัญหาด้วยผังงาน

เริ่มต้น

จบ

