

INOVASI PEMBELAJARAN LABORATORIUM

BIMTEK KEPALA LABORATORIUM

GELOMBANG KE- 40

29 JUNI 2024 – 10 AGUSTUS 2024

UNIVERSITAS PENDIDIKAN INDONESIA



Oleh:

MUSPIROH, S.Pd.I

**MADRASAH TSANAWIYAH ASSALAM KEJENE
KANKEMENAG KABUPATEN PEMALANG
PROVINSI JAWA TENGAH
2024**

LEMBAR KERJA PESERTA DIDIK (LKPD)

INFORMATIKA 7

TAHUN PELAJARAN 2023/2024

1. Tujuan

Setelah membaca e-LKPD ini, diharapkan peserta didik mampu menjelaskan antarmuka pengguna berbasis grafis, komponen-komponen penyusun antarmuka berbasis grafis dan mampu menentukan komponen antarmuka grafis yang diperlukan

2. Petunjuk Pengisian

A. LEMBAR KERJA PESERTA DIDIK (LKPD)

Pertemuan ke-1

LEMBAR KERJA PESERTA DIDIK (LKPD)

Nama :

Kelas :

Petunjuk!

Aktivitas Individu

TIK-K7-01: Berkenalan dengan Antarmuka Berbasis Grais

Apakah kalian tahu bahwa banyak jenis ponsel, berbedamerk, dan berbeda sistem operasinya? Namun, walaupun berbeda merk, berbeda sistem operasi, dan sedikit berbeda antarmukanya, semua ponsel memiliki fungsi yang sama. Hal ini bisa dianalogikan dengan alat lain, seperti mobil, televisi, atau alat elektronik berbagaimerk, yang sebetulnya memiliki fungsi yang sama, hanya tampilannya yang sedikit berbeda. Pada aktivitas ini, kalian berlatih mengenali jenis-jenis objek pada antarmuka berbasis grafis (GUI).

Apa yang Kalian Perlukan?

- Komputer/ponsel yang telah terpasang sistem operasi.

Apa yang Harus Kalian Lakukan?

- Bukalah aplikasi kalkulator pada komputer/ponsel kalian!
- Hitunglah ekspresi berikut, sambil mencoba berinteraksi!



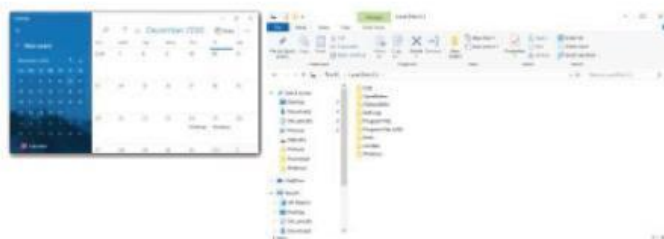
Gambar 3.2 Kalkulator

Ekspresi	Hasil	Ekspresi	Hasil
$2 + 7 + 3$		$-2 + 9$	
$2 * 7 * 3$		34^2	
$45:60$		$\sqrt{16/2}$	

- Setelah selesai, klik ikon/tombol-tombol berikut dan tentukan kegunaan objek-objek dalam windows calculator.

Tombol	Kegunaan/Fungsi	Tombol	Kegunaan/Fungsi
			
			
			
			
			
			

- Setelah itu, cobalah aplikasi lain, yaitu *Calendar/Kalender*, dan *File Explorer*.



Gambar 3.3 Kalender dan File Explorer

Carilah objek-objek baru yang tidak ada di aplikasi kalkulator, dan tuliskan dalam lembar kerja berikut:

Objek Baru	Kegunaan/Fungsi	Objek Baru	Kegunaan/Fungsi

Simaklah video di bawah ini, kemudian tentukan pernyataan di bawah ini benar atau salah!



No	Pernyataan	Benar	Salah
1	Tombol capsik berfungsi untuk menghapus		
2	Tombol delete berfungsi untuk menghapus per karakter dari depan		
3	Tombol backspace berfungsi untuk menghapus per karakter dari belakang		
4.	Tombol enter berfungsi untuk menurunkan		
5.	Space berfungsi untuk lompat satu karakter		

Daftar Pustaka

code.org. (2018, Januari 30) How Computers Work: CPU, Memory, Input & Output (video), diakses dari <https://www.youtube.com/watch?v=DKGZlaPIVLY> tanggal 28 Agustus 2020

Common Sense Education.(2020, November 1). Private and Personal Information. <https://curriculum.code.org/csf-19/coursee/8/>. (diakses tanggal 21 November 2020)

https://www.google.com/search?q=video+tentang+penjelasan+tombol-tombol+keyboard&rlz=1C1GCEA_enID1116ID1116&oq=video+tentang+penjelasan+tombol-tombol+keyboard&gs_lcrp=EgZjaHJvbWUyBggAEEUYOTIHCAEQIRigATIHCAIQIRigAdIBCTE2NzgxaJBqNKgCALACAQ&sourceid=chrome&ie=UTF-8#fpstate=ive&vld=cid:74fc7c60,vid:NxqhZzUQnlA,st:0