กิจกรรมกลุ่ม : อุปกรณ์ Barcode Reader & Joystick

A =

B =

ให้นักเรียนตอบคำถามเกี่ยวกับอุปกรณ์ โดยให้นำตัวอักษร A หรือ B ลงมาเติมในช่องให้ถูกต้อง

ใช้การกดปุ่มต่างๆ เพื่อส่งคำสั่งไปยังหน่วยประมวลผลของคอมพิวเตอร์

ทำหน้าที่รับคำสั่งจากผู้ใช้ โดยแต่ละปุ่ม จะให้ผลลัพธ์ของการทำงานที่ต่างกัน

ทำหน้าที่อ่านข้อมูลที่มีลักษณะเป็นขีดสีขาวดำ ลักษณะเป็นแท่งเรียงกัน

อาศัยหลักการทำงานโดยใช้เลเซอร์และการสะท้อนของภาพ

0 65129 43780243

ถ้าต้องการสั่งงานให้ตัวละครในเกมคอมพิวเตอร์ทำงานตามต้องการ

LIVEWORKSHEETS