

บทวน บล็อกคำสั่งกลุ่ม Motion

จับคู่บล็อกในกลุ่ม Motion กับหน้าที่ให้ถูกต้อง

ไปที่ x: 0 y: 10

A

ไปที่ ตำแหน่งสุ่ม

B

เปลี่ยน y ทีละ 10

C

เปลี่ยน x ทีละ 10

D

ถ้าชนขอบให้สะท้อนกลับ

E

เคลื่อนที่ 10 ก้าว

F

หันในทิศทาง 10

G

หัน 10 องศา

H

เห็น 1 วินาที ไปยัง x: 0 y: 10

I

เห็น 1 วินาที ไปยัง ตำแหน่งสุ่ม

J

H

ให้ตัวละครหมุนทวนเข็มนาฬิกา
10 องศา

ให้ตัวละครไปที่ตำแหน่งสุ่ม

ให้ตัวละครเคลื่อนที่ 10 ก้าว

เปลี่ยนตำแหน่งแกน X ของตัวละคร
10 หน่วย

ให้ตัวละครหันไปยังตำแหน่ง
10 องศา

ให้ตัวละครเคลื่อนที่ 1 วินาที
ไปยังตำแหน่ง $x = 0$ $y = 10$

ให้ตัวละครไปยังตำแหน่ง
 $x = 0$ $y = 10$

ถ้าตัวละครชนขอบเวที ให้สะท้อนกลับ

เปลี่ยนตำแหน่งแกน Y ของตัวละคร
10 หน่วย

ให้ตัวละครเคลื่อนที่ 1 วินาที
ไปยังตำแหน่งสุ่ม