PEMERINTAH KABUPATEN KUDUS
DINAS PENDIDIKAN KEPEMUDAAN DAN OLAHRAGA
SMP 1 UNDAAN KUDUS
Jl. Purwodadi Km. 13 Telp (0291) 4101131 Kudus – 59372

SUMATIF TENGAH SEMESTER 1
TAHUN PELAJARAN 2022/2023

Mata Pelajaran	: **INFORMATIKA**
Kelas	: VII (Tujuh)
Hari/Tanggal	: Sabtu, 10 September 2022
Pukul	: 07.00-08.30 WIB

I. Silanglah huruf a,b,c, atau d pada jawaban yang paling tepat !

1. Dalam kehidupan sehari-hari kita telah menggunakan banyak sekali teknologi untuk keperluan hidup baik sekarang atau di masa lalu. Berikut ini yang termasuk alat komunikasi masa lalu adalah….
   A. Radio
   B. Handphone
   C. Kentongan
   D. E-mail
2. Saat ini manusia idp di era digital yang sering disebut dengan…
   A. Industri 4.0
   B. Industrialisme
   C. Pabrik Industri
   D. Industri 5.0
3. Mencari informasi lewat internet adalah contoh penggunaan media komunikasi….
   A. Tradisional
   B. Modern
   C. Langsung
   D. Tidak Langsung
4. Di bawah ini yang tidak termasuk keuntungan dari penggunaan teknologi informasi dan komunikasi adalah ....
   A. Membantu pengolahan data
   B. Hasil yang didapat lebih akurat
   C. Mmemudahkan pekerjaan seseorang
   D. Perlu keahlian untuk mengoperasikan
5. Di bawah ini adalah dampak negatif penggunaan teknologi informasi dan komunikasi, kecuali ....
   A. Pekerjaan menjadi lebih efisien
   B. Berpengaruh terhadap gaya hidup
   C. Berkurangnya jumlah lapangan kerja
   D. Banyaknya tindak kriminalitas
6. Ilmuwan yang menemukan telepon pertama kali adalah….
   A. Mark Zuckerberg
   B. Mac Donald
   C. Blaise Pascal
   D. Alexander Graham Bell
7. Berikut ini pengertian Informatika yang paling tepat adalah…
   A. Ilmu yang berkaitan dengan pemanfaatan komputer dalam kehidupan sehari-hari
   B. Ilmu yang mempelajari cara membuat hp dan laptop
   C. Ilmu yang mempelajari tentang perancangan, dan pembuatan system komputasi serta prinsip-prinsip yang menjadi dasar perancangan tersebut
   D. Semua pernyataan benar
8. Masyarakat sekarang ini disebut masyarakat 5.0 atau society 5.0 dalam kehidupannya karena…
   A. Hidup saling berjauhan
   B. Sebagian besar memanfaatkan computer dan internet dalam dunia maya
   C. Sangat bergantung pada dunia siber dalam menjalankan kehidupan sehari-hari
   D. Hidup di dunia fisik sekaligus di dunia maya dalam kegiatannya secara daring dalam memanfaatkan teknologi komputer dan internet
9. Komputer banyak digunakan dalam kehidupan sehari-hari untuk….
   A. Mempermudah/membantu penyelesaian berbagai masalah
   B. Mempersulit hidup
   C. Membantu jualan
   D. Memudahkan membuat biskuit
10. Whatsapp merupakan aplikasi untuk…
    A. Mengirim email
    B. Mengirim tagihan
    C. Mengirim pesan singkat
    D. Mengirim belanja online
11. Seorang guru memberikan tugas kepada muridnya melalui jejaring sosial seperti whatsapp dan dikirim melalui email. Kegiatan tersebut merupakan kedalam kategori….
    A. E-learning
    B. E-lifestyle
    C. Email
    D. E-Commerce
12. Keuntungan belaar menggunakan digital learning adalah, kecuali….
    A. Lebih interaktif
    B. Mengasah kemampuan berfikir
    C. Lebih asik dan menarik
    D. Membosankan

LIVEWORKSHEETS